

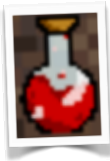
INFORMATIONS :

LE JEU QUE NOUS AVONS CRÉÉ EST UN LABYRINTHE: LE JOUEUR SE DÉPLACE DE SALLES EN SALLES (FLÈCHES DIRECTIONNELLES) AVEC POUR BUT DE TROUVER LA SORTIE, MAIS DES OBSTACLES VONT L'EN EMPÊCHER.

LE JOUEUR CROISERA AINSI DE NOMBREUX ENNEMIS SUR SON CHEMIN, QU'IL DEVRA AFFRONTÉ EN LES ATTAQUANT (TOUCHE ESPACE):

CES ENNEMIS VONT L'ATTAQUER, ET SI LA BARRE DE VIE DU JOUEUR ATTEINT 0, LE JOUEUR PERD, ET UN MENU GAME OVER S'AFFICHE, AVEC LA POSSIBILITÉ POUR LUI DE RECOMMENCER SA PARTIE

LE JOUEUR PEUT CEPENDANT, TROUVER DES POTIONS DE SOIN CACHÉES DANS LE LABYRINTHE, RÉGÉNÉRANT 30 POINTS DE VIE, EN APPUYANT SUR LA TOUCHE 'ENTRER'. ATTENTION, CE SONT DES DENRÉES RARES, À UTILISER SOIGNEUSEMENT !



DES PORTES VERROUILLÉES BARRERONS AUSSI LE PASSAGE DU JOUEUR, ET IL SERA DANS L'OBLIGATION DE TROUVER LA CLÉ DE COULEUR CORRESPONDANTE POUR AVANCER.



LE JOUEUR PEUT RENCONTRER UN MYSTÉRIEUX PERSONNAGE DANS LE LABYRINTHE, ET QUI EST PRÊT À L'AIDER ! TROUVEZ-LE POUR QU'IL VOUS PROPOSE SON AIDE !

D'AUTRES PIÈGES ATTENDENT LE JOUEUR LORS DE SON EXPLORATION ET IL NE SERA PAS AU BOUT DE SES SURPRISES. TROUVER LA SORTIE NE SERA PAS AISÉ.

POUR POUVOIR JOUER, LE JOUEUR DEVRA S'INSCRIRE AVEC UN PSEUDO ORIGINAL (PAS DE DOUBLONS ET DE RISQUE D'ÉCHANGE D'AVANCEMENT DANS LE JEU) ET D'UN MOT DE PASSE QUI CONFIRMERA SA SAUVEGARDE.

IL EST POSSIBLE DE METTRE LA PARTIE EN PAUSE AVEC LA TOUCHE 'M'

POUR SAUVEGARDER, IL SUFFIT D'APPUYER SUR LA TOUCHE 'S' ET VOTRE PROGRESSION SERA SAUVEGARDÉE.

LE JOUEUR PEUT AINSI QUITTER LE JEU MAIS REVENIR LÀ OÙ IL S'ÉTAIT ARRÊTÉ.

BONNE EXPLORATION DU LABYRINTHE !