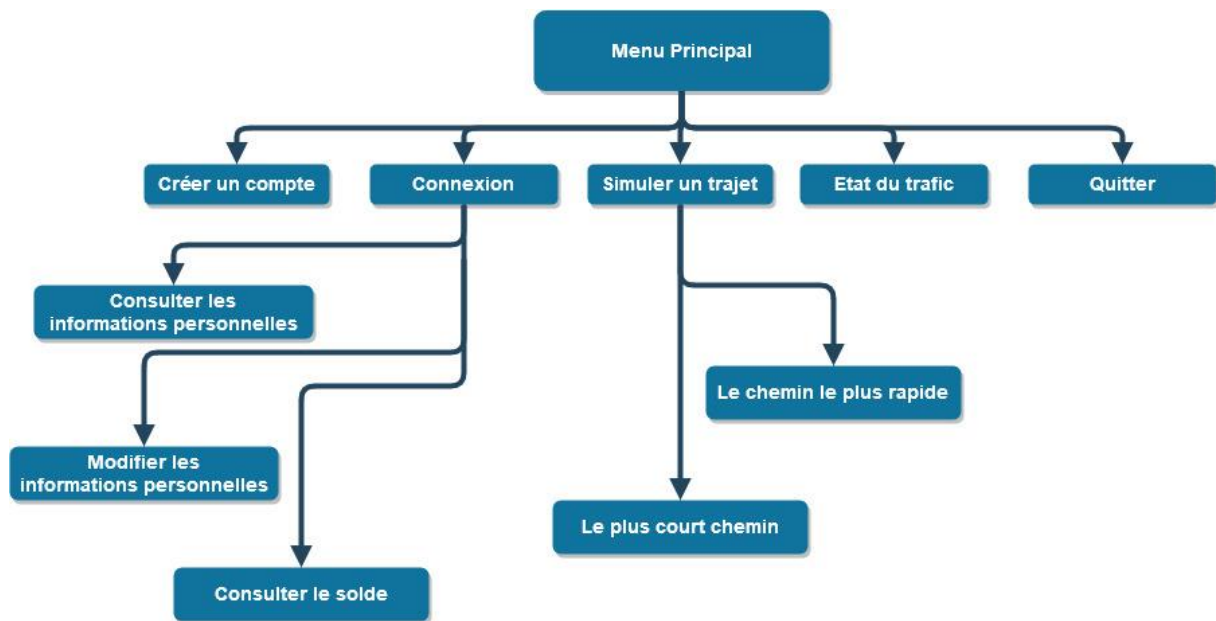


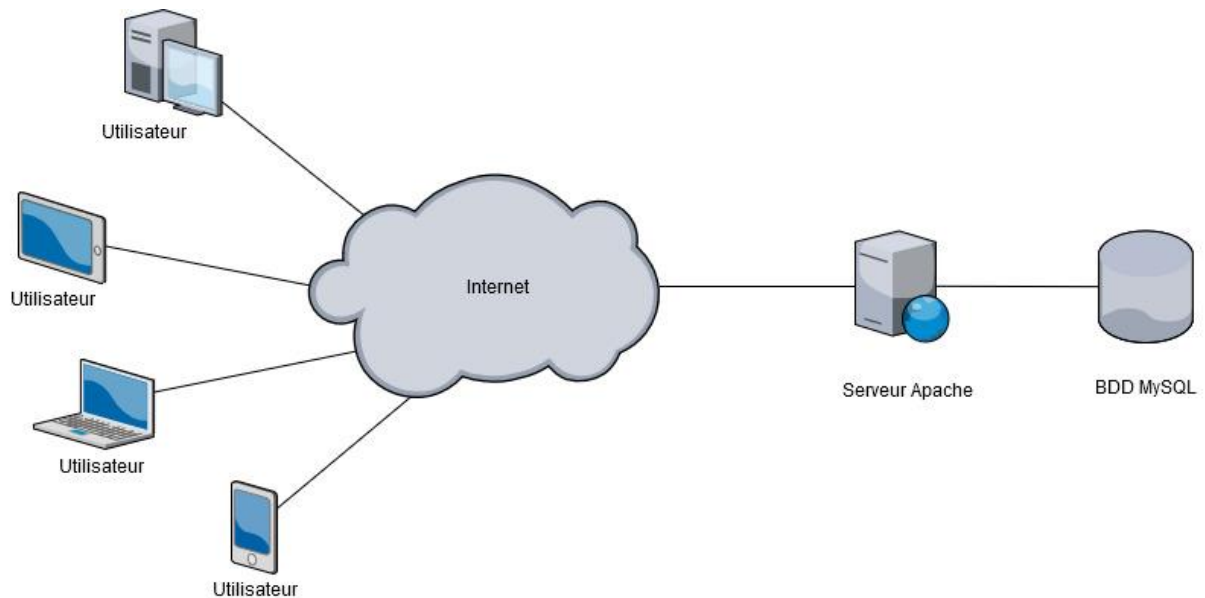
PPE : CityTransport (Première partie)

L'objectif du projet est de réaliser une application de simulation de trajets en transports en communs pour la ville de Lyon. L'application proposera les fonctionnalités suivantes :



Architecture :

L'application à réaliser est une application web qui devra respecter le schéma suivant.



L'utilisation de la version portable du serveur web Uwamp est suggérée étant donné qu'il est possible de le lancer à partir d'une clé USB. Ainsi il vous sera possible de prendre votre travail avec vous et d'éviter l'éventuelle suppression du travail.

La **vue** de l'application (**IHM**) devra être réalisée avec les langages HTML/CSS/Javascript, l'utilisation d'éléments proposés par Bootstrap, Bootsippi... est autorisée voir même conseillée, la maîtrise des langages cités plus haut reste nécessaire pour pouvoir le faire.

Les données devront être gérés à l'aide du SGBDMySQL compris avec le serveur apache.

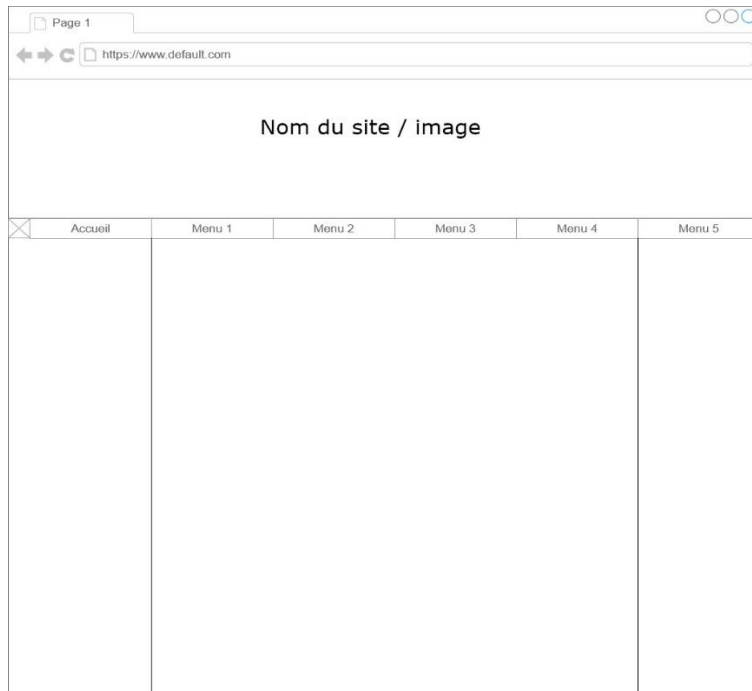
Le **contrôleur** et le **model** devront être réalisés avec le langage PHP.

Le réseau de transports :



Travail à réaliser :**1. IHM :**

Dans un premier temps Il faut réaliser le squelette des pages (partie commune à l'ensemble des pages de l'application) de l'application en suivant le model suivant :

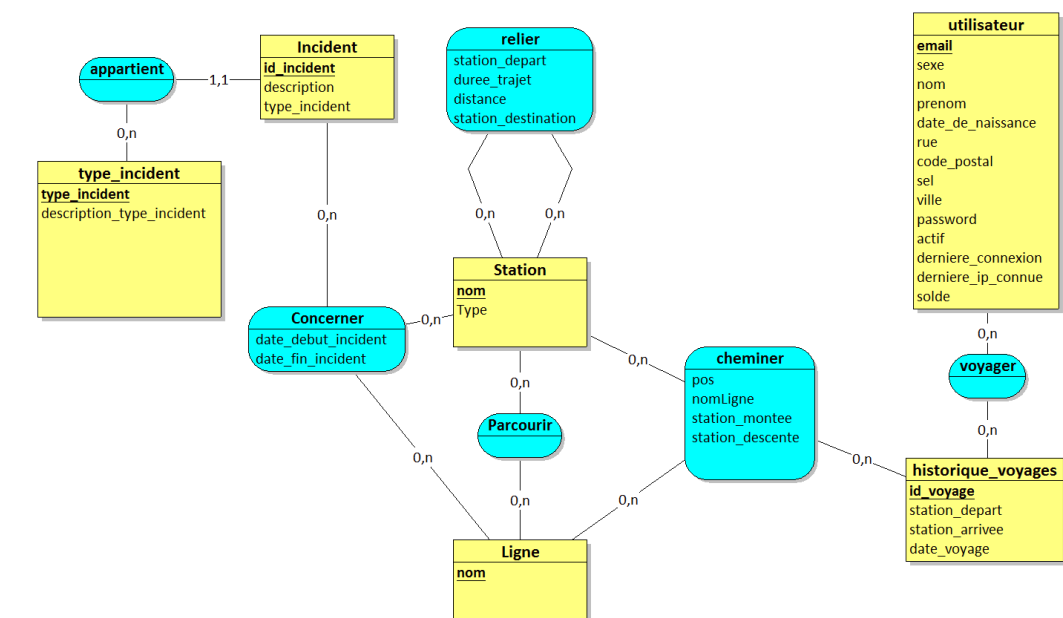


Les traits délimitant la zone centrale ne devront pas être visibles.

Ex (page d'accueil) :

Pour son inscription un utilisateur devra fournir : nom, prénom, sexe, date de naissance, rue, code postal, ville, adresse e-mail et le mot de passe à saisir deux fois.

Il faut ensuite créer et peupler les tables de la base donnée de l'application en respectant le model proposé ci-dessous :



Les requêtes SQL utilisées doivent être sauvegardées sur un document qui sera évalué par la suite.