

Une matrice est représentée en Python par une **liste de listes**:

Exemple: - On veut représenter la matrice  $\text{Mat} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$ . Taper dans l'éditeur:

```
>>> Mat = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
>>> print (Mat[1])
```

Justifier la réponse obtenue:.....

- Qu'affiche-t-on lorsque l'on tape

```
>>> print (Mat[1][2])
```

et justifier le résultat: .....

- Que faut-il taper pour afficher le coefficient  $a_{1,2}$ ?.....

- Dans la matrice mat1, changer le 4 en 14 (sans réécrire toute la matrice!)

Conclusion: - Mat[i][j] est le terme situé à la ..... ligne et à la ..... colonne.

- le terme  $a_{i,j}$  de la matrice Mat est Mat [.....][.....]

- Taper:

```
>>> n = len(Mat)
>>> p = len(Mat[0])
>>> print (n, p)
```

Que sont n et p? .....

Pour afficher la matrice mat1, il suffit de taper `print (mat1)` ou seulement `mat1`. Mais Python affiche toutes les lignes à la suite, et il est ainsi difficile de se repérer. On pourra donc taper:

```
>>> for ligne in mat1:
    print(ligne)
```

Mais cet affichage n'est pas très convaincant lorsque tous les coefficients n'ont pas le même nombre de chiffres.

## EXERCICES

Exercice 1: On souhaite créer une fonction `matrice(n,m)` qui prend en paramètres la taille d'une matrice, qui demande chaque terme et qui affiche la matrice (afficher la matrice ligne par ligne).

Ecrire 2 fonctions différentes effectuant ce travail:

- l'une en utilisant la commande `.append()`
- l'autre en utilisant l'indication suivante: Pour créer une matrice remplie de 0 à n lignes et p colonnes, on peut taper

```
M = [ [ 0 for j in range (p) ] for i in range (n) ]
```

Exercice 2:

Créer une fonction `matnulle(n)` qui prend en paramètre un entier n strictement positif et crée la matrice nulle d'ordre n.

### Exercice 3:

Créer une fonction `matident(n)` qui prend en paramètre un entier  $n$  strictement positif et crée la matrice identité d'ordre  $n$ .

### Exercice 4:

Créer une fonction `matalea(n,p)` qui prend en paramètre deux entiers  $n$  et  $p$  strictement positifs et crée la matrice de taille  $(n,p)$  contenant des nombres aléatoires entre 1 et 9

**Pour tester les fonctions des exercices 5 à 8, on utilisera la fonction de l'exercice 4.**

### Exercice 5:

Ecrire une fonction `somme(mat1,mat2)` qui effectue la somme de 2 matrices `mat1` et `mat2`. Si le calcul n'est pas possible, le programme le signalera.

### Exercice 6:

Ecrire une fonction `prodreel(mat1,k)` qui effectue le produit d'une matrice `mat1` par un nombre réel  $k$ .

### Exercice 7: (difficile, facultatif)

Ecrire une fonction `prod(mat1,mat2)` qui effectue le produit de 2 matrices `mat1` et `mat2`. Si le calcul n'est pas possible, le programme le signalera.

### Exercice 8: A l'aide des fonctions ci-dessus, écrire un programme "calculateur de matrices"

### Exercice 9:

Créer une fonction `cadre(n)` qui prend en paramètre un entier  $n$  strictement positif et crée la matrice d'ordre  $n$  telle que tous

les nombres "du bord" sont égaux à 1, et les autres nombres sont nuls.:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 & 1 \\ 1 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ : & : & 0 & : & : \\ 1 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ 1 & 1 & \dots & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

### Exercice 10:

Créer une fonction `damier(n)` qui prend en paramètre un entier  $n$  strictement positif et crée la matrice damier d'ordre  $n$  (alterner les 0 et les 1)

Exercice 11: - Créer une fonction `alea01(n)` qui remplit aléatoirement par des 0 ou des 1 une matrice carrée d'ordre  $n$ ,

- Créer une fonction `test(mat)` qui teste si une des lignes de `mat` ne contient que des 1.

- Par appel à ces fonctions, créer un programme qui compte combien d'essais sont nécessaires pour obtenir une matrice dont une ligne ne contient que des 1.

Exercice 12: A partir d'une matrice aléatoire de grande taille créée par la fonction de l'exercice 4, écrire des fonctions pour rechercher:

- a-t-on trois fois le même chiffre côte à côte (sur la même ligne)?

- a-t-on trois fois le même chiffre les uns en dessous des autres (sur la même colonne)?

- trouve-t-on la séquence 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ?

Exercice 13: On appelle transposée de la matrice  $M = (a_{i,j})$  la matrice  ${}^tM = (a_{j,i})$ .

Par exemple, si  $M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$ , alors  ${}^tM = \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 6 \\ 3 & 7 \\ 4 & 8 \end{pmatrix}$ .

Ecrire une fonction `transpose(mat)` qui crée la transposée de la matrice `mat`. (qui sera créée par la fonction de l'exercice 1, ou de l'exercice 4).