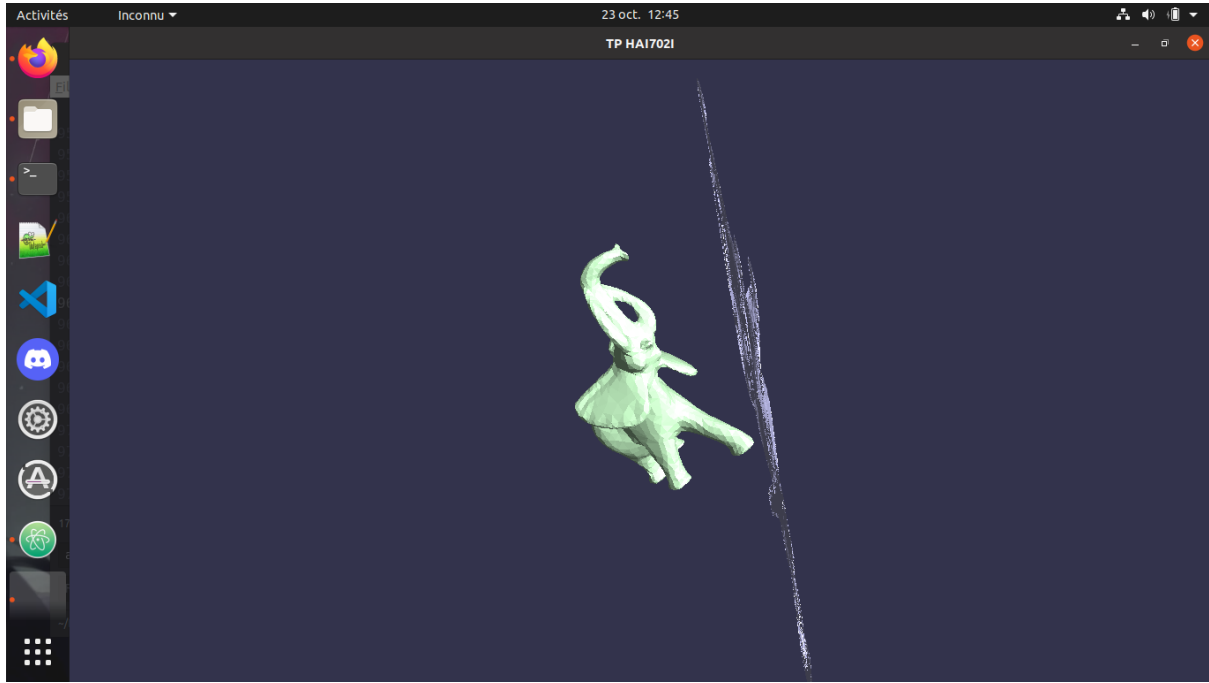


1.1

Une transformation non-orthogonale ne conserve ni les normes, ni les angles des vecteurs. C'est une transformation qui ne préserve pas la géométrie de notre maillage.

Exemple:



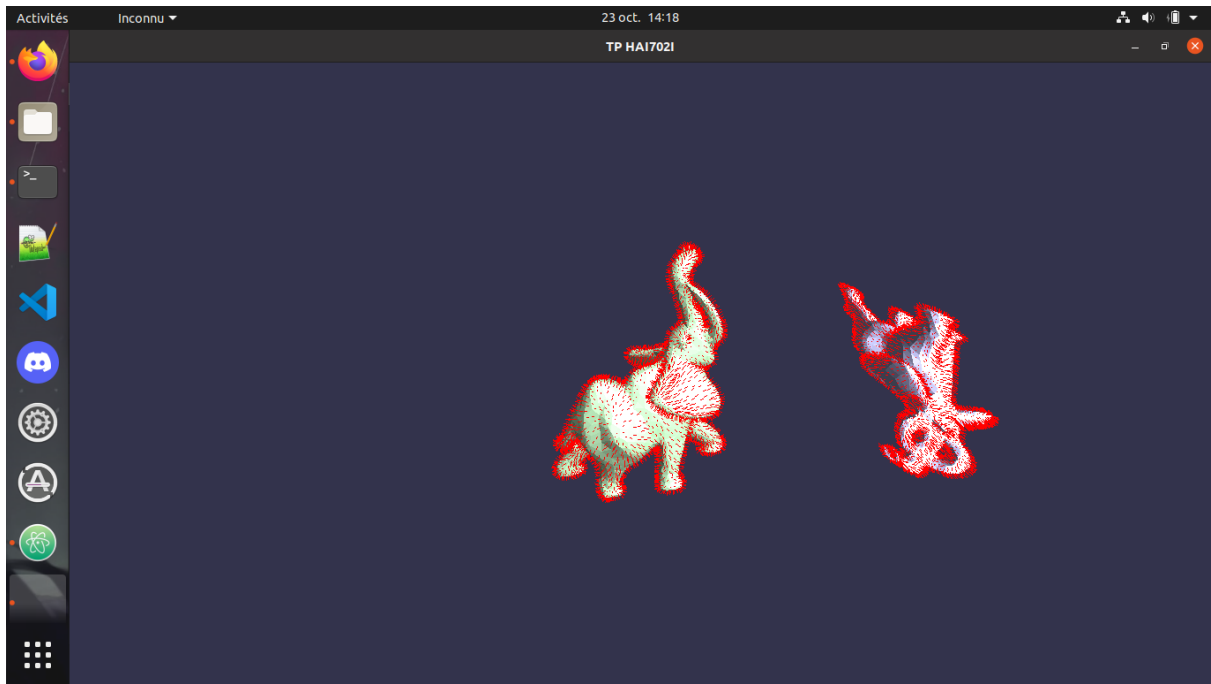
1.2

Pour que le vecteur n_k reste le vecteur normal du triangle t_k il suffit d'appliquer la même transformation à n_k qu'aux vecteurs v du triangle.

Donc pour avoir $\langle Mv, Bn_k \rangle = 0$, il faut que $B = M$.

Dans ce cas là: $\langle Bn_k, Bn_k \rangle$ n'est pas nécessairement égal à 1, par exemple s'il s'agit d'une transformation de mise à l'échelle.

1.4



2.1

Le vecteur p est un point que nous calculons en effectuant la moyenne des coordonnées de chaque point du maillage.

2.4

2.5

2.6

3.1

3.3

