

## Changement d'espace couleur

### 1) Dans l'espace RGB:

Nous choisissons de garder la composante de vert intacte car c'est celle que l'homme voit le mieux.

En réduisant la taille des composantes rouge et bleue par 2, nous obtenons une image de basse résolution ayant un PSNR de 25:



### 2) Dans l'espace YCrCb:

Dans ce cas, on convertit dans un premier temps l'image RGB en YCrCb grâce à une matrice de transformation (inversible). Puis, on peut effectuer une compression par 2 des composantes Cr et Cb. Enfin on convertit l'image YCrCb en RGB. Ce processus nous donne une image ayant un PSNR de 29, cependant j'imagine que le PSNR est censé être encore plus haut. En effet, on peut observer des débordements (?) de couleurs dûes aux conversions sur l'image.

