

Rapport de projet de jeu avec accéléromètre

Thomas Lenepveu, M1 informatique

5 novembre 2017

Résumé

Dans ce beau rapport, je vous donne quelques exemples de commandes L^AT_EX.

1 Une section

Hello World!

1.1 Une sous-section

D'abord, une liste à **puces** :

- la documentation de *Swing* [?] est bien écrite,
- celle de *Tkinter* [?] aussi!

À présent, une liste numérotée :

1. premier item
2. second item

1.2 Une autre sous-section

Pour écrire du code, on peut par exemple utiliser l'environnement *verbatim* :

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

2 Une autre section

Contrairement à la section ??, moi je dis : *Coucou!*

2.1 Une sous-section

Voici une belle image :

