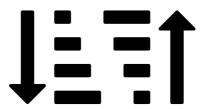
TRIER

Le tri est une activité fondamentale et omniprésente de l'informatique.



- On l'utilise régulièrement, par exemple :
 - Lorsque l'on consulte sur Internet des listes de produits que l'on souhaite afficher par prix croissant ou décroissant, par popularité...
 - Lorsque dans un tableur on souhaite trier des noms par ordre alphabétique
 - Lorsque l'on affiche ses photos par date
- Cela permet d'étudier des concepts algorithmiques puissants et efficaces
- Pour simplifier, on cherche ici à trier des liste d'entiers dans l'ordre croissant. Le but d'un algorithme de tri est ainsi de calculer une nouvelle liste, ou de modifier la liste initiale, de manière à ce qu'elle contienne les mêmes nombres que la liste de départ, mais que ces éléments soient ordonnés.

In [1]:

```
#Générer une liste d'entiers aléatoires
from random import *
L=[randint(-32,32) for i in range(5)]
print(L)
```

[12, -16, -21, -10, -9]

1. De quoi dispose un ordinateur pour trier?

- Une fonction de comparaison (< , >), pour comparer deux valeurs.
- Des zones de stockage pour mémoriser des emplacements(à l'aide de l'index des éléments d'une liste), déplacer des valeurs...
- Il existe des dizaines d'algorithmes de tri, nous allons en étudier 2 cette année :
 - Le tri par sélection.
 - Le tri par insertion.

2. Le tri par sélection

8	5	2	6	9	3	1	4	0	7
		I	l			l			

Présentation

- On commence par chercher, parmi les nombres à trier, un élément plus petit que tous les autres. Cet élément sera le premier de la liste triée.
- On cherche ensuite, parmi ceux qui restent, un élément plus petit que tous les autres, qui sera le deuxième du tableau trié
- On recommence pour trouver le troisième élément trié et ainsi de suite jusqu'à ce que toute la liste soit triée.

Exemple:

On cherche à trier la liste suivante : [29, -6, 12, -11, 10]

- Le plus petit élement est -11, on le place au premier index 0
- Que fait-on du 29 ? Il prend la place de -11, la liste devient donc : [-11, -6, 12, 29, 10]
- Le plus petit des élements restants à trier est -6, il est déjà bien placé à l'index 1.
- Le plus petit des élements restants à trier est 10, on le place en troisième position (index 2).
- Que fait-on du 12 ? Il prend la place de 10, la liste devient donc : [-11, -6, 10, 29, 12]
- Le plus petit des élements restants à trier est 12, on le place en quatrième position (index 3).
- Que fait-on du 29? Il prend la place de 12, la liste devient donc : [-11, -6, 10, 12, 29]
- Le dernier élément est nécéssairement le plus grand, la liste est triée.

Exercice 1:

- 1. En indiquant les listes intermédiaires, trier la liste [5, -27, -14, 10, 7] par sélection
 - •
 - •
 - •
 - •
- 1. Même exercice avec la liste [30, 24, -7, -19, 26, 21, -18]
 - •
 - •
 - •
 - •
 - •

Complexité

Exercice 2:

On cherche à trier la liste suivante par sélection : [12, 31, -2, -14, 8]

- 1. Au premier parcours, la liste devient [-14, 31, -2, 12, 8]. Combien de comparaisons ont été nécéssaires pour identifier que -14 est le plus petit élement ?
- 2. Au deuxième parcours la liste devient [-14, -2, 31, 12, 8]. Combien de comparaisons ont été nécéssaires pour identifier que -2 est le plus petit des éléments restant à trier ?
- 3. Combien de comparaisons sont nécéssaires pour trier toute la liste ?
- 4. Est-ce vrai pour toutes les listes de cinq éléments ?

Réponse :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Exercice 3:

- 1. Combien de comparaisons sont nécéssaires pour trier par sélection une liste de 7 éléments ?
- 2. Et pour une liste de 10 éléments ?
- 3. Et pour n éléments ?

Réponse : En suivant le principe précédent

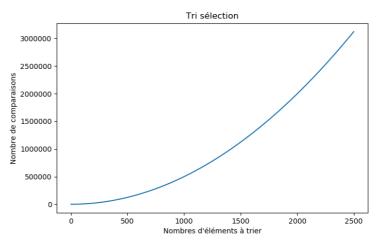
- 1. Pour 7 éléments :
- 2. Pour 10 éléments :
- 3. Pour n éléments :

A retenir

Quelque soit le nombre d'éléments n d'éléments à trier et dans tous les cas(par exemple même quand la liste est partiellement triée), le nombre de comparaisons est exactement $n \times (n-1)$ n^2-n

$$rac{n imes(n-1)}{2}=rac{n^2-n}{2}$$
 , c'est à dire de l'ordre de n^2

On dit que cet algorithme est de complexité quadratique en $\mathcal{O}(n^2)$.



Par exemple , une liste de 25000 éléments à trier nécéssite de l'ordre de $25000^2=625000000$ comparaisons.

Programmation

Recherche du minimum et échange

La première étape de l'algorithme est de rechercher le minimum de la liste et d'échanger sa place avec le premier élément:

- (1) L est une liste
- (2) $indexmin \leftarrow 0$
- (3) Pour j de 1 à index du dernier élément de L
- (4) $Si\ L[j] < L[indexmin]$
- (5) $indexmin \leftarrow j$
- (6) L[0], L[indexmin] = L[indexmin], L[0]

Exercice 4:

- 1. Que représente la variable indexmin ?
- 2. Expliquer la ligne 6 de l'algorithme.
- 3. En remplaçant les commentaires, programmer cet algorithme.

Réponses:

- 1.
- 2.

In []:

```
#3
L=[randint(-32,32) for i in range(5)]
print(L)

#Ligne2
#Ligne3
#Ligne4
#Ligne5
#Ligne6
print(L)
```

Exercice 5:

On suppose que le minimum de la liste est désormais le premier élément. L'étape suivante est d'identifier le plus petit élément parmi ceux restant à trier et de le placer en deuxième position.

- 1. Recopier et modifier l'algorithme précédent en ce sens. On utilisera la liste [-29, 24, 31, -15, 8]. l'instruction print(L) doit renvoyer [-29, -15, 31, 24, 8].
- 2. Qu'a-t-on modifié précisement ?
- 3. Que doit-on modifier pour trouver le troisième élement de la liste triée ?

In []:

```
#1.
L=[-29, 24, 31, -15, 8]

#Ligne2
#Ligne3
#Ligne4
#Ligne5
print(L)
```

1.

- 1. Pour trouver le troisième élément trié, il faut :
 - •
 - .
 - •

Algorithme du tri par sélection

Exercice 6:

La fonction tri_select(L) prend en paramètre une liste L d'entiers et doit renvoyer cette liste triée par sélection. En vous aidant des résultats précédents, compléter cette fonction en remplaçant les ? .

In [1]:

SyntaxError: invalid syntax

Remarques:

- On est sûr que l'algorithme s'arrête car on sort des boucles for une fois le parcours terminé.
- A la fin de l'étape i, les i premiers éléments du tableau sont triés, ce qui prouve que cet algorithme est correct (il fait ce que l'on attend de lui)

2. Le tri par insertion

6 5 3 1 8 7 2 4

Présentation

- C'est celui que l'on utilise intuitivement lorsque l'on trie des cartes à jouer dans sa main.
- Dans une liste, on commence par trier les deux premiers élements en insérant éventuellement le deuxième élément en première position.
- On insère tour à tour chaque élément non trié à sa place dans l'ensemble déjà trié précédemment.

Exemple:

On cherche à trier la liste suivante : [29, -6, 12, -11, 10] .

- On insère -6 en première position [-6, 29, 12, -11, 10]
- On insère 12 en deuxième position [-6, 12, 29, -11, 10]
- On insère -11 en première position $[$ -11, -6, 12, 29, 10]
- On insère 10 en troisième position $[$ -11, -6, 10, 12, 29]

Exercice 7:

1. En indiquant les listes intermédiaires obtenues, trier la liste [5, -27, -14, 10, 7] par insertion.

•

•

2. Même exercice avec la liste [30, 24, -7, -19, 26, 21, -18]

.

•

•

•

•

Programmation

Insérer l'élément d'index i

- Sauvegarder L[i] dans une variable.
- Parcourir la partie de la liste déjà triée en commençant à l'index i-1 jusqu'à trouver la position d'insertion en décalant dans le même temps les éléments pour pouvoir effectuer l'insertion.
- Insérer l'élément.

Exercice 8:

On considère la liste L=[2,15,23,10,5,1]. Cette liste est triée jusqu'à l'index 2. En remplaçant les ?, compléter le programme python qui doit permettre d'insérer l'élément d'index 3 à sa place.

L'instruction print(L) doit renvoyer L=[2,10,15,23,5,1].

In [1]:

```
L=[2,15,23,10,5,1]

temp=L[3]
j=?
while L[j]>temp:
    L[?]=L[?]
    j=j-1
L[j+1]=?

print(L)
```

```
File "<ipython-input-1-be5c9dd75216>", line 4
    j=?
    ^
```

SyntaxError: invalid syntax

Exercice 9:

1. On considère la liste L=[2,10,15,23,5,1] . Cette liste est triée jusqu'à l'index 3. Recopier et modifier le programme python de l'exercice précédent pour permettre d'insérer l'élément d'index 4 à sa place. L'instruction print(L) doit renvoyer L=[2,5,10,15,23,1]

In [7]:

```
#1.
L=[2,10,15,23,5,1]
```

1. On considère la liste L=[2,5,10,15,23,1]. Le programme ci-dessous doit insérer le dernier élément à sa place,ici au début de la liste, mais il renvoie une erreur. Le modifier(on pourra faire afficher les différentes valeurs prises par j pour trouver l'erreur). L'instruction print(L) doit renvoyer L= [1,2,5,10,15,23].

In [14]:

```
#2.
L=[2, 5, 10, 15, 23, 1]
temp=L[5]
j=4
while L[j]>temp:
    L[j+1]=L[j]
    j=j-1
L[j+1]=temp
print(L)
```

_

IndexError: list index out of range

Exercice 10:

La fonction tri_insert(L) prend en paramètre une liste L d'entiers et doit renvoyer cette liste triée par sélection. En vous aidant des résultats précédents, compléter cette fonction en remplaçant les ? .

In []:

```
#Algorithme du tri par insertion
def tri_insert(L):
    for i in range(?):
        tmp = L[?]
        j=?
        while j>=0 and L[j]>tmp:
        L[j+1] = L[j]
        j = j-1
        L[j+1] = tmp
    return L

L=[randint(-32,32) for i in range(10)]
print (L)
print(tri_insert(L))
```

Remarques

- La complexité de cet algorithme est quadratique, en $\mathcal{O}(n^2)$.
- Cependant, cet algorithme est plus efficace que le tri sélection lorsqu'une partie de la liste est triée.
- · On est sur que cet algorithme se termine car :
 - On sort de la boucle for une fois le parcours terminé.
 - Le booléen j>=0 et l'instruction j=j-1 font que la boucle while finit par se terminer.

3. Conclusion

Python sait trier...

La méthode .sort()

```
In [7]:
```

```
L=[randint(-32,32) for i in range(20)]
print(L)

# Tri ascendant :
L.sort()
print(L)

# Tri descendant
L.sort(reverse=True)
print(L)
```

```
[2, 13, 10, 31, 4, -8, 25, 9, 3, -20, 23, -23, -18, -26, 2, -21, 11, 24, -26, -9]
[-26, -26, -23, -21, -20, -18, -9, -8, 2, 2, 3, 4, 9, 10, 11, 13, 23, 24, 25, 31]
[31, 25, 24, 23, 13, 11, 10, 9, 4, 3, 2, 2, -8, -9, -18, -20, -21, -23, -26, -26]
```

La fonction sorted()

In [6]:

```
L=[randint(-32,32) for i in range(20)]
print(L)

# Tri ascendant :
L1 = sorted(L)
print(L1)

# Tri descendant
L2 = sorted(L,reverse=True)
print(L2)
```

```
[-29, 21, 24, -7, 29, -19, -29, 26, -28, 11, -32, -15, 18, -4, -10, -29, 17, -9, 32, 12]
[-32, -29, -29, -29, -28, -19, -15, -10, -9, -7, -4, 11, 12, 17, 18, 21, 27, 26, 29, 32]
[32, 29, 26, 24, 21, 18, 17, 12, 11, -4, -7, -9, -10, -15, -19, -28, -29, -29, -29, -32]
```

Exercice 11

Le fichier mots.txt contient une liste de mots séparés par un retour à la ligne. On souhaite :

- Classer ces mots selon leur première lettre dans des fichiers nommés a, b, ..., z.
- Que les mots contenus dans chacun de ces fichiers soit classés par ordre alphabétique

Compléter la fonction insere(mot).

In [3]:

```
def insere(mot):
    nomfichier=mot[0]
    f=open(nomfichier,'a+')
    f.seek(0)
    if mot not in f.readlines():
        f.write(mot)
    #à compléter

def classe(fichier):
    f=open(fichier,'r')
    for mot in f.readlines():
        insere(mot)
    f.close()
classe('mots.txt')
```

Algorythmics

```
1. Vidéo 1 : <u>De quel tri s'agit-il ? (https://www.youtube.com/watch?v=ROalU379l3U)</u>
2. Vidéo 2 : <u>De quel tri s'agit-il ? (https://www.youtube.com/watch?v=Ns4TPTC8whw)</u>
```

En savoir plus

- Il existe des dizaines d'algorithmes de tri, nous en étudierons d'autres en terminale, bien plus efficaces que le tri sélection ou insertion!
- <u>Visualiser et comparer 24 algorithmes de tri en 2 minutes (https://www.youtube.com/watch?v=BeoCbJPuvSE)</u>
- Pour en savoir plus : http://lwh.free.fr/pages/algo/tri/tri.htm (http://lwh.free.fr/pages/algo/tri/tri.htm)