

LISTE CHAINEES 2/2 : Exercices

- Dans cette feuille, on complètera au fur et à mesure le code ci-dessous qui définit les classes permettant de manipuler les listes chaînées.
- Rappels :
 - Une liste chaînée est une structure de données pour représenter une séquence finie d'éléments.
 - Chaque élément est contenu dans une cellule, qui fournit par ailleurs un moyen d'accéder à la cellule suivante.
 - Les opérations sur les listes chaînées se programment sous forme de parcours qui suivent ces liaisons, en utilisant la récursivité ou une boucle.

In [1]: *#liste chaînée*

```
class Cell:
    '''cellule d'une liste chainee'''
    def __init__(self, valeur, suivant=None):
        self.valeur=valeur
        self.suivant=suivant

    def __str__(self):
        return str(self.valeur)

class Lc:
    '''Liste chaînée'''
    def __init__(self, t=None):
        '''tete : premiere cellule'''
        self.tete=t

    def __str__(self):
        '''renvoie une forme lisible de Lc'''
        if self.tete is None:
            return '∅'
        else:
            cellule=self.tete
            valeurs='<'+ str(cellule.valeur)
            while cellule.suivant is not None:
                cellule=cellule.suivant
                valeurs=valeurs + '→ ' + str(cellule.valeur)

            return valeurs + '→ ∅'

#Ex 0
def last(self):

    return

#Ex 1
def ajoute(self, nouvelle):

    pass

#Ex 1 v2
def ajoute(self, nouvelle):

    pass

#Ex 2
def trouve(self,x):
```

```

        return

#Ex 3
def __len__(self):

    if self.tete is None:
        return 0
    else:
        return 1 + ...

#Ex 4
def __getitem__(self,i):

    if self.tete is None or i<0:
        return 'index error'
    elif i==0:
        return ...
    else:
        return ...

#Ex 5
def __eq__(self,L):

    cellule1=self.tete
    cellule2=L.tete

    if cellule1 is None and cellule2 is None:
        return ...

    while ...:
        cellule1=cellule1.suivant
        cellule2=cellule2.suivant

    if cellule1 is None and cellule2 is None:
        return ...
    else:
        return ...

#Ex 6
def __add__(self,L):

    if self.tete is None:
        return ...
    else:
        resultat=Lc(Cell(self.tete.valeur))
        cellule=...
        n_cellule=...

        while cellule.suivant is not None: #on crée une copie de self
            n_cellule.suivant=...
            cellule=...
            n_cellule=n_cellule.suivant

        ...=L.tete

    return resultat

#Ex 6bis (récursivité)
def __add__(self,L):
    if self.tete is None:
        return L
    else:
        #une nouvelle liste dont la valeur de la tete est celle de l1
        #et qui pointe vers la tete de la concaténation de la liste
        # dont la valeur de la tete est celle de self.tete.suivant

```

```

        # avec L
        return ...

#Ex 7
def reverse(self):

    pass

```

Exercice 0 : Dernière cellule

Ecrire la méthode `last(self)` qui renvoie la dernière cellule de la liste chaînée. Si la liste est vide, la valeur `None` est renvoyée.

```

In [5]: #Tests dernière cellule
L=Lc()
print(L.last()) #None

L=Lc(Cell(0))
print(L)
print(L.last()) #0

```

```

None
<0→ ∅
0

```

```

In [6]: L=Lc(Cell(1,Cell(1,Cell(2,Cell(3,Cell(5,Cell(8,None)))))))
print(L)
print(L.last()) #5

```

```

<1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅
8

```

Exercice 1: ajouter une cellule

Ecrire la méthode `ajoute(self, nouvelle)` qui ajoute une cellule passée en argument à la fin de `self`. On pourra éventuellement utiliser la méthode de l'exercice précédent.

```

In [7]: #tests ajoute
L=Lc()
print(L)
L.ajoute(Cell(1))
print(L)
L.ajoute(Cell(1))
print(L)
L.ajoute(Cell(2))
print(L)
L.ajoute(Cell(3))
print(L)
L.ajoute(Cell(5))
print(L)

```

```

∅
<1→ ∅
<1→ 1→ ∅
<1→ 1→ 2→ ∅
<1→ 1→ 2→ 3→ ∅
<1→ 1→ 2→ 3→ 5→ ∅

```

Exercice 2 : Trouve élément

Ecrire la méthode `trouve(self, x)` qui renvoie l'index, numéroté à partir de 0 de la première occurrence de `x` dans la liste. Si `x` n'est pas une valeur contenue dans une des cellules, alors `False` est renvoyé.

```
In [8]: #Tests trouve élément
L=Lc()
print(L.trouve(2)) #False
```

False

```
In [11]: L=Lc(Cell(0))
print(L)
print(L.trouve(0)) #0
print(L.trouve(1)) #False
```

<0→ ∅

0

False

```
In [12]: L=Lc(Cell(1,Cell(1,Cell(2,Cell(3,Cell(5,Cell(8,None))))))
print(L)
print(L.trouve(1)) #0
print(L.trouve(3)) #3
print(L.trouve(8)) #5
print(L.trouve(7)) #False
```

<1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅

0

3

5

False

Exercice 3 : Longueur de la liste (récursivité)

Ecrire de façon récursive la méthode `__len__(self)` qui renvoie le nombre de cellules contenues dans la liste. Une liste vide a pour longueur 0 et sinon la longueur de la liste est égale à 1 + la longueur de la liste avec une cellule en moins.

```
In [32]: #Tests Longueur de Liste
L=Lc()
print(len(L)) #0
L=Lc(Cell(0))
print(len(L)) #1
L=Lc(Cell(1,Cell(2,Cell(3,Cell(4,Cell(5,None))))))
print(len(L)) #5
```

0

1

5

Exercice 4 : Accès aux éléments (récursivité)

Ecrire la méthode récursive `__getitem__(self,i)` qui renvoie la valeur de la cellule d'index donné, numéroté à partir de 0.

```
In [13]: #Tests accès éléments
L=Lc()
print(L[2]) # index error
```

index error

```
In [14]: L=Lc(Cell(0))
print(L[0]) #0
print(L[1]) #index error
```

```
0
index error
```

```
In [15]: L=Lc(Cell(1,Cell(1,Cell(2,Cell(3,Cell(5,Cell(8,None)))))))
print(L[0]) #1
print(L[4]) #5
print(L[5]) #8
print(L[6]) #Index error
```

```
1
5
8
index error
```

Exercice 5 : Identiques

Ecrire la méthode `__eq__(self,L)` qui renvoie le booléen `True` si les deux listes passées en arguments sont identiques (c'est à dire si les valeurs contenues dans les cellules sont les mêmes et dans le même ordre) et `False` sinon.

Rappel : cette méthode spéciale peut être appelée avec les caractères `==` .

```
In [16]: #Tests identiques
L1=Lc()
L2=Lc()
print(L1==L2) # True
```

```
True
```

```
In [17]: L1=Lc(Cell(0))
L2=Lc(Cell(1))
print(L1==L2) # False
```

```
False
```

```
In [19]: L1=Lc(Cell(1,Cell(1,Cell(2,Cell(3,Cell(5,Cell(8,None)))))))
L2=Lc(Cell(1,Cell(1,Cell(2,Cell(3,Cell(5,Cell(8,None)))))))
L3=Lc(Cell(1,Cell(2,Cell(3,Cell(5,Cell(8,None))))))
print("L1 : ",L1)
print("L2 : ",L2)
print("L3 : ",L3)

print(L1==L2) #True
print(L2==L1) #True
print(L1==L3) #False
```

```
L1 : <1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅
L2 : <1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅
L3 : <1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅
True
True
False
```

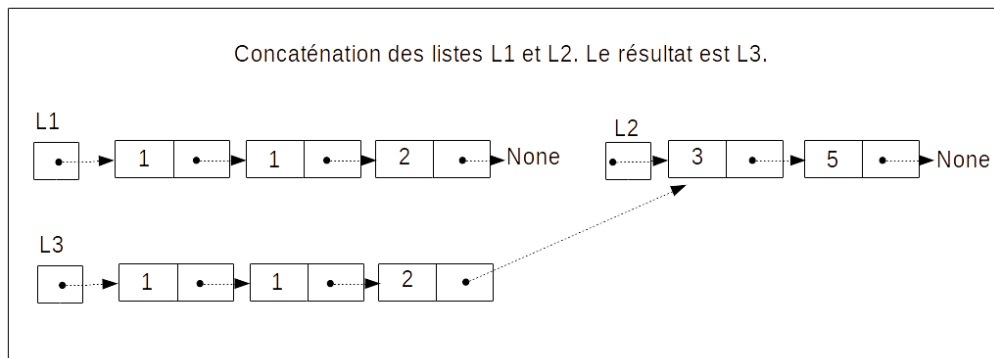
Exercice 6 : Concaténation

Ecrire la méthode `__add__(self, L)` qui concatène les listes passées en arguments et renvoie une nouvelle liste. On fera attention au cas où la liste `self` est vide.

Rappel : cette méthode peut être appelée avec l'opérateur `+`.

Attention :

- Pour deux listes `L1` et `L2` données, `L1+L2` est en général différent de `L2+L1`
- Il s'agit bien ici de construire une nouvelle liste constituée d'une copie de la liste `self` et dont la dernière cellule de `self` pointe vers la tête de `L` (voir schéma ci-dessous).



In [22]: `#Tests concaténation`

```
L1=Lc()
L2=Lc()
print(L1+L2) # ∅
```

∅

In [23]: `L3=Lc(Cell(0))
L4=Lc(Cell(1))
print(L3+L4) # <0→ 1→ ∅
print(L4+L3) # <1→ 0→ ∅
print(L3+Lc()) #∅`

```
<0→ 1→ ∅
<1→ 0→ ∅
<0→ ∅
```

In [25]: `L5=Lc(Cell(1,Cell(1,Cell(2,Cell(3,Cell(5,Cell(8, None)))))))
L6=Lc(Cell(13,Cell(21,Cell(34, None))))
L7=Lc()
print(L5+L6) # <1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ 13→ 21→ 34→ ∅
print(L6+L5) # <13→ 21→ 34→ 1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅
print(L5+L7) # <1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅`

```
<1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ 13→ 21→ 34→ ∅
<13→ 21→ 34→ 1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅
<1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅
```

Exercice 6bis : Concaténation (récursivité)

Modifier la méthode `__add__(self, L)` qui concatène les listes passées en arguments et renvoie une nouvelle liste en écrivant une version récursive.

Cas de base : Si la liste `self` est vide, on renvoie `L`.

Cas récursif : Le premier élément de la liste concaténée est le premier élément de `self` et le reste de la liste concaténée est obtenu récursivement en concaténant le reste de `self` avec `L`.

In [26]: *#Tests concaténation*

```
L1=Lc()  
L2=Lc()  
print(L1+L2) # ∅
```

∅

In [28]:

```
L3=Lc(Cell(0))  
L4=Lc(Cell(1))  
print(L3+L4) # <0→ 1→ ∅  
print(L4+L3) # <1→ 0→ ∅  
print(L3+Lc()) # <0→ ∅
```

```
<0→ 1→ ∅  
<1→ 0→ ∅  
<0→ ∅
```

In [30]:

```
L5=Lc(Cell(1,Cell(1,Cell(2,Cell(3,Cell(5,Cell(8, None)))))))  
L6=Lc(Cell(13,Cell(21,Cell(34, None))))  
L7=Lc()  
print(L5+L6) # <1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ 13→ 21→ 34→ ∅  
print(L6+L5) # <13→ 21→ 34→ 1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅  
print(L5+L7) # <1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅
```

```
<1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ 13→ 21→ 34→ ∅  
<13→ 21→ 34→ 1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅  
<1→ 1→ 2→ 3→ 5→ 8→ ∅
```

Exercice 7 : Renverser une liste (avec une boucle)

Ecrire la méthode `reverse(self)` qui renverse la liste passée en argument. Ainsi, la liste 1, 2, 3 devient 3, 2, 1. Si la liste est vide, on renvoie une liste vide.

In [32]:

```
#Ex7 : Tests renverser  
L=Lc(Cell(1,Cell(2,Cell(3, None))))  
L.reverse()  
print(L) # <3→ 2→ 1→ ∅  
L.reverse()  
print(L) # <1→ 2→ 3→ ∅  
  
L=Lc()  
L.reverse()  
print(L) # ∅
```

```
<3→ 2→ 1→ ∅  
<1→ 2→ 3→ ∅  
∅
```

Exercice 8 :

1. Compléter le code du début avec les méthodes vues dans la première feuille sur les listes chaînées et non présentes ici.
2. Enregistrer ce code dans un fichier `LC.py`.
3. Ouvrir le fichier `LC_tests.py` avec un éditeur (IDLE par exemple) :

- Que contient-il ?
- Ajouter l'instruction qui convient en début de script pour que ce fichier s'exécute sans erreur.

Réponse et remarques :

3.