QUELQUES COMMANDES RESEAU.

- Cet exercice nécéssite l'utilisation du logiciel de simulation de réseau filius : https://lernsoftware-filius.de/Herunterladen (https://lernsoftware-filius.de/Herunterladen)
- · Les commandes utilisées sont adaptées à filius, mais proches des "vraies" commandes que l'on peut utiliser dans un environnement Linux ou Windows.
- · Voici la liste des commandes disponibles depuis une machine :

Liste des commandes disponibles: affiche la liste des commandes disponibles help crée un fichier vide copy / cp copie un fichier déplace/renomme un fichier move / mv cat / type affiche le contenu d'un fichier del / rm supprime une fichier ou un dossier mkdir crée un dossier cd change le dossier courant

pwd affiche le chemin du dossier courant dir / ls liste le contenu du dossier courant ipconfig affiche les paramètres du réseau

netstat affiche la liste des connexions en cours affiche la table (ARP) de résolution d'adresses

résout un nom d'hôte en adresse IP host

affiche la table de routage

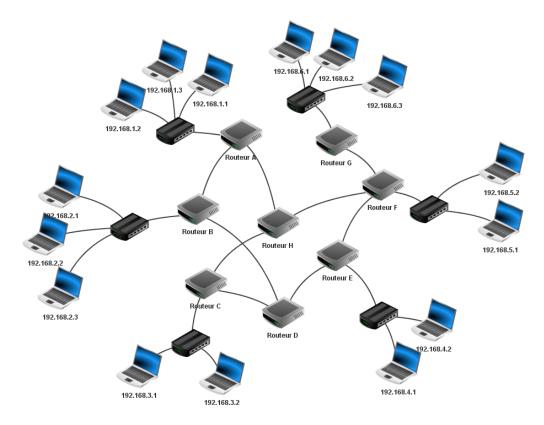
ping

teste la connexion avec un autre ordinateur analyse les sauts nécessaires pour atteindre une destination

quitte la ligne de commande exit

1. La commande ping.

A l'aide du logiciel Filius, compléter le fichier <u>tp2 filius.fls (tp_filius.fls)</u> qui se trouve dans le même répertoire que ce document pour construire le réseau suivant.



Indications:

- Pour vérifier que les toutes les machines se voient à travers le réseau, on utilisera la commande ping.
- Seuls les routeurs sont à placer, relier et configurer :
 - Pour chaque routeur, bien identifier chaque interface et le réseau auquel elle appartient.
 - On utilisera pour chaque routeur, le routage automatique.
- Pour simplifier l'adressage, on considère que tous les masques de sous-réseau ont la même valeur : 255.255.255.0
 - L'adresse du sous-réseau concerne donc les trois premiers octets (par exemple 192.168.2.0)
 - L'adresse d'une machine concerne le dernier octet (par exemple 192.168.2.230)
 - Il est donc théoriquement possible d'attribuer 256 adresses (de 0 à 255).
 - En pratique , les adresses terminant par 0 et 255 sont réservées.

2. La commande traceroute

Chemin emprunté entre deux machines.

A l'aide de la commande traceroute, identifier le chemin emprunté par les paquets qui transitent de 192.168.6.1 vers 192.168.4.1, en indiquant la liste des routeurs traversés et l'IP des interfaces concernées:
Réponse :
Cette route est-elle la même dans l'autre sens ? Indiquer la commande qui permet de la tester.
Réponse :
Panne du routeur F
Après avoir supprimé le câble qui relie le routeur E au routeur F pour simuler la panne, identifier le chemin emprunté par les paquets entre les mêmes machines que celles de la question précédente. On istera les routeurs et les IP des interfaces.
Réponse:
Repulse.