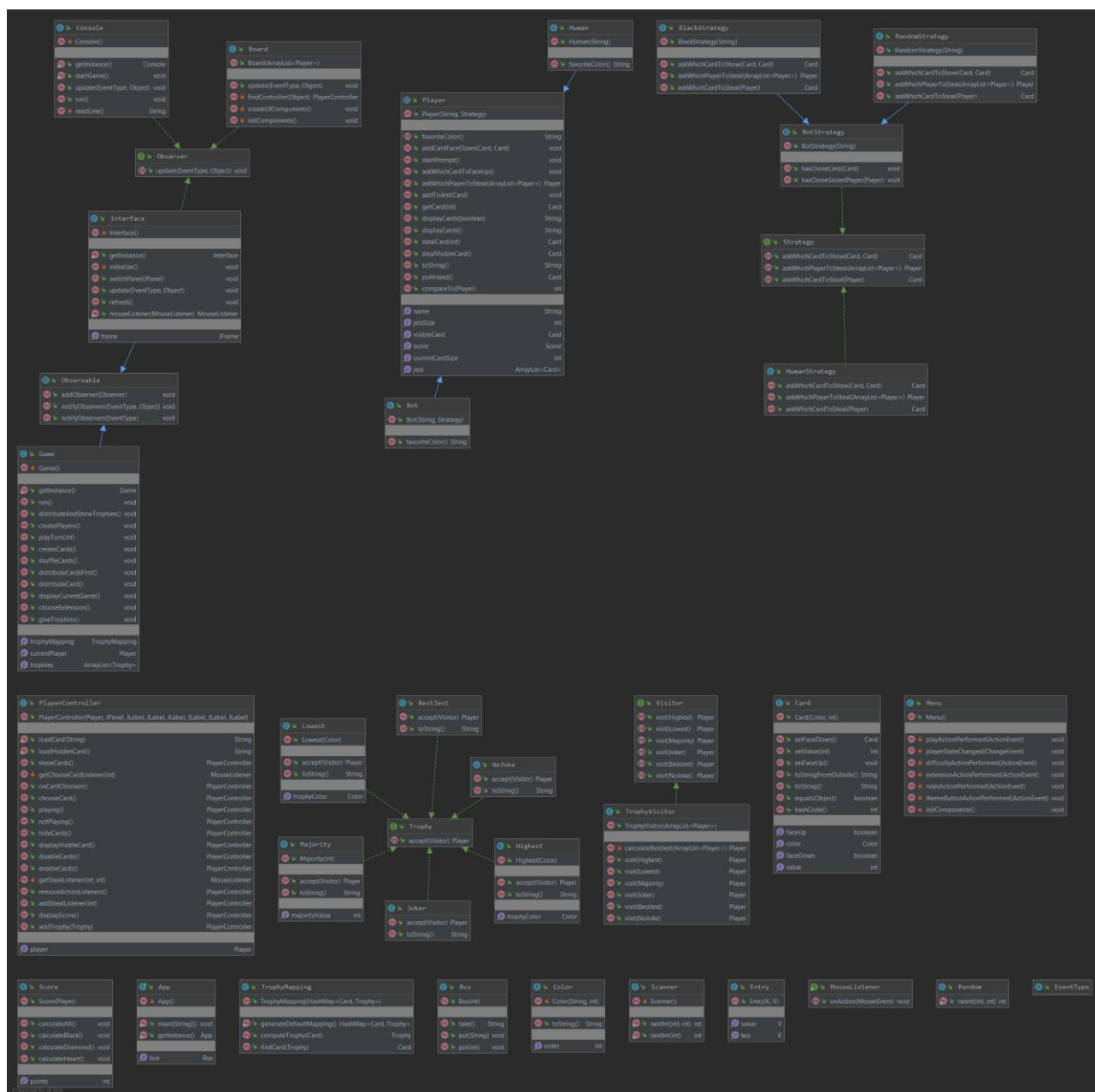




Rapport de projet

LO02

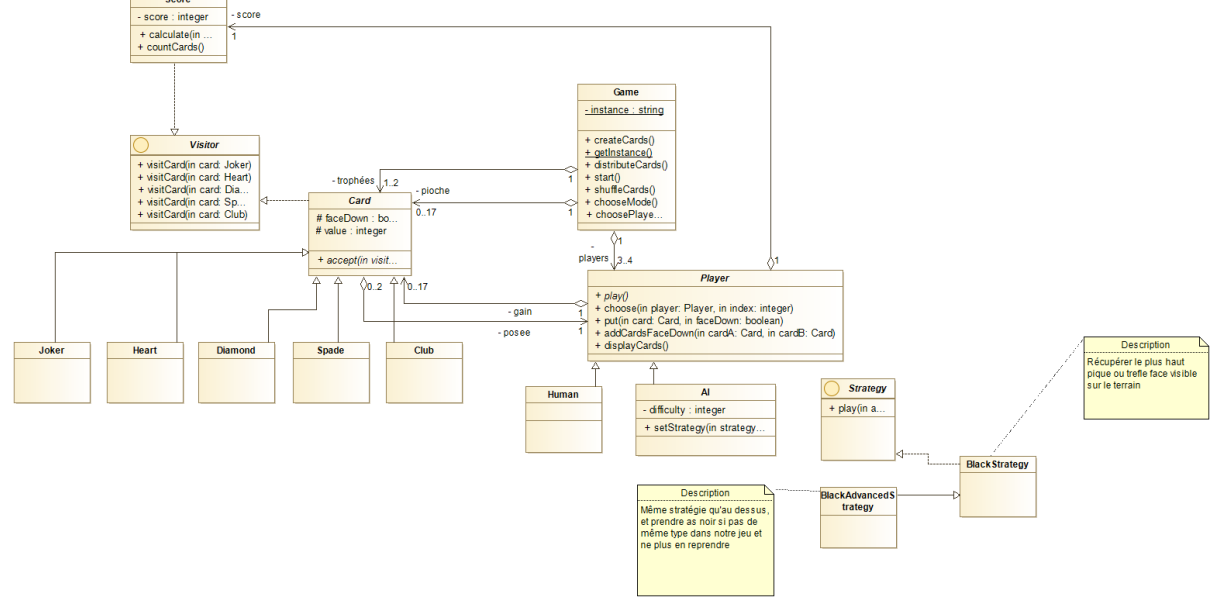
Thomas de Lachaux – Yohann Valo



Voici le diagramme de classe final sans les dépendances car il est illisible avec les dépendances.

On peut y observer les différents patrons de conception qui y sont implémenté. On observe également les parties graphiques du jeu qui ont été ajouté par rapport au précédent diagramme fourni en soutenance. Les principaux changements entre le diagramme précédent et le nouveau sont le remplacement des cartes en tant que classes (une classe pique, une classe trèfle...) par une unique classe `Card` dans laquelle une carte est défini par sa couleur qui est une énumération et sa valeur.

Score



Nous avons confondu variantes et extensions du coup nos variantes se