

**EMERGENCY CARE**



**SOINS D'URGENCE**  
Si un joueur obtient une réussite sur le dé de mort, annulez l'extermination de ce pays et retirez-en un marqueur de ce joueur.

The whole country is saved from certain death thanks to an incredibly efficient health service. Public and Private health care advocates battle to claim responsibility.

**LETHAL BOOST**



**POUSSEE MORTELLE**  
Avant de lancer le dé de la Mort, ajoutez +3 à votre létalité pour ce lancer. Vous devez l'annoncer avant le lancer.

Using this card practically guarantees that you will roll a one.

**NEW TRADE ROUTE**



**NOUVELLE ROUTE COMMERCIALE**  
Au début de votre tour échangez deux marqueurs de n'importe quels pays (Ignorez le climat et la connexion)

Negotiators celebrate signing of major new trade deal that will "make everyone's better off!"

**OPPORTUNISTIC BREAKDOWN**



**RUPTURE OPPORTUNISTE**  
A la fin de votre tour, retirez un trait de votre plateau, récupérez son coût en ADN et piochez 2 nouveaux traits.

Pathogen gains significant boost to its ability to efficiently break down and re-use proteins.

**ABSORB**



**ABSORPTION**  
Si un autre joueur échoue dans l'extermination d'un pays que vous infectez, remplacez un de ses pions par un des vôtres (ignorez le climat)

And they thought things couldn't get any worse!

**SUMMER VACATION**



**VACANCES D'ETE**  
Au début de votre tour choisissez un pays chaud auquel vous êtes connecté et placez-y jusqu'à 2 pions (Ignorez le climat)

Government has rejected international travel and airport expansion in the hopes of keeping the heat of the summer at home.

**CDC ALERT**



**ALERTE CDC**  
Si un autre joueur essaie de placer un pion dans un pays, annulez son placement. Personne ne peut plus placer de pion dans ce pays jusqu'à votre prochain tour.

The CDC Director returns from a disease control conference in Madagascar, and decides to SHUT DOWN EVERYTHING.

**BIRD MIGRATION**



**VOL MIGRATOIRE**  
Quand un autre joueur place une carte pays sur le plateau, placez-y un de vos pions (Ignorez le climat et la connexion)

Scientists have noticed very high levels of bird migration and fear that they could be spreading pathogens across the globe.

**OLYMPICS**



**JEUX OLYMPIQUES**  
En début de tour choisissez un pays et déplacez 1 pion de chaque joueur vers ce pays. Si la place est insuffisante vous choisissez lesquels sont déplacés. (Ignorez le climat et la connexion)

The Olympics should never have gone ahead - it has significantly accelerated the international spread of the plague.

## GOVERNMENT COLLAPSE



### EFFONDREMENT DU GOUVERNEMENT

A la fin de votre tour, si vous avez exterminé un pays, choisissez-en un autre que vous infectez et placez-y jusqu'à 3 pions (Ignorez le climat)

*Fear of the pathogen spreads like wildfire. Unable to maintain order - the country descends into anarchy.*

## DIVINE INTERVENTION



### INTERVENTION DIVINE

Au début de votre tour, choisissez jusqu'à deux pays que vous infectez et retirez 1 pion de chacun.

*For your mortal enemies - Granted by the powers of Heaven - Death! - You must die! - Death by the hand of the Almighty!*

## HERE ON BUSINESS



### VOYAGE D'AFFAIRES

Au début de votre tour choisissez un pays. Déplacez 1 pion de ce pays vers un autre (Ignorez le climat et la connexion)

*A meeting this important has to be done face to face - being ill is for wimps!*

## EXECUTE INFECTED



### EXECUTEZ LES INFECTES

A la fin de votre tour si vous avez exterminé un pays, choisissez jusqu'à 4 pays. Retirez 1 pion de chacun d'eux.

*Strategic countries choose to execute infected citizens in an effort to slow the spread of disease.*

## NEUTRALISE



### NEUTRALISATION

Si un joueur essaie de jouer une carte événement, annulez son action et défaussez la carte.

*WARNING! Side effects of using this card include 'The Silent Treatment', 'Anger' and/or 'Blood Feud'.*

## BOMB INFECTED CITIES



### BOMBARDER LES VILLES INFECTEES

A la fin de votre tour, si vous exterminé un pays, choisissez un autre pays et retirez 3 pions de ce second pays.

*In an attempt to slow the spread of disease, a country desperately bombs areas with high infection.*

## PANDEMIC ALERT



### ALERTE PANDEMIE

A la fin de votre tour choisissez un continent. Plus personne ne peut y placer de pion jusqu'à votre prochain tour.

*An entire continent is able to achieve an impressive level of international co-operation. It probably won't last...*

## PILGRIMAGE



### PELERINAGE

En début de tour choisissez un pays au climat neutre. Déplacez-y 2 pions venant de n'importe où (ignorez la connexion)

*Devotion was rewarded by being granted access to the most powerful magic of the game.*

## DNA FLOW



### FLUX D'ADN

Au début de votre tour marquez +4 pts d'ADN.

*Don't spend it all at once!*





## INFECTED REFUGEES



### REFUGIES INFECTES

A la fin d'un tour où vous exterminatez un pays, bougez 3 pions d'un autre pays vers n'importe quel autre, en ignorant les contraintes climat/connexion.

*People are lucky enough to escape their disease-ravaged country. The countries they are travelling to are not so lucky...*

## TEMPORARY MUTATION



### MUTATION TEMPORAIRE

Au début de votre tour, évoluez un trait sans payer d'ADN ni utiliser d'emplacement. Défaussez-le en fin de tour.

*Exposure to an unknown mutagen allows the pathogen to temporarily develop an unexpected trait.*

## CORPSE TRANSMISSION



### TRANSMISSION PAR LES CORPS

A la fin d'un tour où vous exterminatez un pays, placez jusqu'à 2 pions dans un pays connecté à celui-ci. (Ignorez le climat)

*Morgues are unable to keep up with the high volume of infected corpses. New disposal methods needed.*

## GENETIC SURGE



### POUSSEE GENETIQUE

A la fin de votre tour, piochez 4 cartes de Trait.

*An influx of proteins provides new methods of genetic expression and may result in new symptoms for pathogen.*

## END GAME BONUSES

When the game ends, Bonus DNA Points are awarded to players based on their achievements.

### LUCKY ESCAPE

Bonus for the player(s) with the most Tokens left on the board at the end of the game.

**+4  
DNA POINTS**

### CONTINENT KILLER (x6)

For each Continent - give the player(s) who killed the most Countries in that Continent a bonus.

**+6 DNA POINTS PER CONTINENT**



### ULTIMATE WIPEOUT

Bonus for the player(s) who killed the Country with the most Cities.

**+7  
DNA POINTS**

*Remember - the cost of Trait Cards on your Evolution Slide is added to your score at the end.*

## WINTER VACATION



### VACANCES D'HIVER

Au début de votre tour, placez jusqu'à 2 pions dans un pays froid auquel vous êtes connecté. (Ignorez le climat)

*Government officials should inform their citizens of typical expectations for the types of traits that are available in the game.*

## RIOTING



### EMEUTES

A la fin de votre tour, choisissez un pays dont vous supportez le climat et que vous infectez et placez-y jusqu'à 2 pions.

*Authorities struggle to stay in control as mass demonstrations erupt into violence across the country.*

## IMMUNE REACTION



### REACTION IMMUNITAIRE

Au début de votre tour, choisissez un pays que vous infectez et retirez-en jusqu'à 2 pions.

*Production of lymphocytes surges and temporarily slows the spread of the pathogen.*

## SOAP SHORTAGE



### PENURIE DE SAVON

Au début de votre tour, choisissez un pays dont vous supportez le climat et que vous infectez et placez-y jusqu'à 2 pions.

*Price controls and import restrictions cause national soap shortage. Government denies accusations of economic literacy.*