

Développeur / Programmeur jeux vidéos

A l'inverse du métier de nettoyeur web ou même de développeur logiciel, le métier que nous avons choisi, développeur de jeux vidéos, est un métier éloigné de notre sujet mais notre passion commune des jeux vidéos nous a poussé à en parler.

Dans un studio de développement de jeux vidéos, lorsqu'une équipe est en charge de créer un jeu, cette équipe est constituée d'employés créatifs et techniques. Au sein de cette équipe il y a par exemple le game designer, le graphiste, etc.. Mais ici nous nous intéresserons au programmeur jeu vidéo.

•Missions :

Le développeur jeux vidéos a pour mission de traduire en code les données, les possibilités établies par le game designer. Le code doit donc aussi être optimisé, rapide et performant.

Après les spécifications du game designer codées, les menus, actions, outils et les interfaces du jeu doivent être programmées.

Avec le chef de projet en charge de la création du jeu, le programmeur va créer le cahier des charges du jeu avec les spécificités codées.

Enfin, à la fin de la création du jeu, le "debug" est lancé : tous les problèmes et imperfections du code (mauvaise optimisation par exemple) doivent être réglés en modifiant le code du jeu.

•Compétences

Le développeur jeux vidéos détient des connaissances en matière d'informatique, sur les normes en vigueur et les différents langages de programmation : il peut varier les langages afin de répondre aux besoins des clients selon leur demande de projet. De plus les mathématiques, tel que les algorithmes, la géométrie et les analyses ne doivent être d'aucun problème pour lui

•Qualités requises

Pour devenir développeur jeux vidéos, le travailleur doit tout d'abord aimer le travail en équipe : en effet lors de la conception d'un jeu, la communication est importante afin de centrer les objectifs, respecter les normes et développer de nouvelles idées. Il doit aussi être réactif et doit respecter les délais qui lui sont imposés lors de la création ou la remise d'un projet. Il doit donc subir et résister à la pression pour respecter ces limites. Afin de réaliser ses projets, le développeur jeux vidéos doit aussi être rigoureux et avoir un savoir-faire très technique et précis pour répondre aux attentes des clients. Il doit être créatif dans ses idées, savoir être autonome et enfin être patient.

•Parcours et formations

Diplômes nécessaires : Game Designer / 1^{er} cycle réalisateur vidéoludique /

Master Pro : Sciences, Technologies, Santé mention informatique Spécialité Jeux et Médias / Infographie 3D / Bachelor in Video Game Art / Licence Pro Création et

Développement Numérique en Ligne / Level Design / Programmation pour jeu vidéo / Mastère spé. Interactive digital experiences (jeu vidéo) / MAAJIC Multimédia, Audiovisuel, Animation, Jeux vidéo, Informatique et Communication / Cycle expert jeux vidéo / Réalisateur vidéoludique / Certificat de fin d'études de l'ESRA, section 3D Sup'infograph / Chef de projet multimédia

- Salaire et évolutions possibles vers d'autres métiers

Début de carrière : entre 20 000 et 30 000€ par an.

Avec l'expérience, le salaire annuel peut monter jusqu'à 40 000€.

- Notre opinion

Les jeux vidéo sont pour nous un centre d'intérêt commun qui nous permet de nous divertir. Nous avons l'habitude de toujours voir un jeu fini et commercialisé et avoir la possibilité de travailler sur la création et l'évolution d'un jeu, est pour nous, très intéressant et enrichissant. Comme nous l'avons vu plus haut, la création d'un jeu vidéo est un processus long et diversifié. En effet, ce métier permet de voir plusieurs aspects de l'informatique. Aucun jeu ne se ressemble et cela apporte une activité variée pour le développeur qui est selon nous le plus gros avantage de ce métier.

- Témoignages

<http://www.imaginetonfutur.com/francois-francken-programmeur-dans-les-jeux-video.htm>
|

<http://www.imaginetonfutur.com/pascal-leclerc-programmeur-developpeur-de-jeux-video.html>

Sources :

<https://www.orientation.com/metiers/developpeur-jeux-video.html>

<http://www.imaginetonfutur.com/francois-francken-programmeur-dans-les-jeux-video.htm>
|