

Guia de Usuario

Proyecto Criptografia

March 2025

1 Requisitos Previos

Antes de ejecutar el programa, asegúrate de contar con los siguientes elementos:

- Python 3.9 o superior instalado en tu sistema.
- **Módulos de Python:** Asegúrate de tener instalados los siguientes módulos de Python:
 - **ssl:** Para manejar conexiones seguras.
 - **socket:** Para manejar conexiones de red.
 - **threading:** Para manejar múltiples conexiones simultáneamente.
 - **uuid:** Para generar identificadores únicos.
 - **json:** Para manejar archivos de configuración en formato JSON.

Puedes instalar los módulos necesarios utilizando pip:

```
pip install ssl socket threading uuid json
```

- Un archivo JSON con la configuración de conexiones.
- Un certificado SSL (cert.pem) y una clave privada (key.pem) para la comunicación segura.

2 Configuración del Archivo de Conexiones

El programa utiliza un archivo JSON para configurar los usuarios y su conexión.

Guarda este archivo JSON con un nombre como **connections.json**.

- **host:** Define la configuración del host principal, incluyendo la dirección IP, el puerto y un identificador único (UUID).
- **users:** Define una lista de usuarios con los que el host se conectará. Cada usuario tiene una dirección IP, un puerto y una lista de números que se utilizarán en el programa.

3 Ejecución del Programa

Paso 1: Inicializar el Host Principal

Para iniciar el host principal, crea un objeto `ConnectionsFile` y un `MainUser`:

```
from ConnectionsFile import ConnectionsFile

import NetworkUser

config = ConnectionsFile("connections.json") # Carga el archivo JSON

host = config.create_host() # Crea el usuario principal
```

Paso 2: Conectar con los Usuarios

Luego, conecta el host con los usuarios definidos en el archivo JSON:

```
config.connect_with_users(host)
```

El programa intentará conectar con cada usuario definido en la lista `users`. Si hay algún problema, mostrará mensajes de error.

4 Funcionalidad del Programa

Protocolos de Comunicación

El programa maneja varios protocolos para la transmisión de datos entre los usuarios de la red:

1. **REQUEST_CONNECTION**: Solicita una conexión a otro usuario.
2. **ACCEPT_CONNECTION**: Acepta una conexión entrante.
3. **MESSAGE**: Envía un mensaje de texto entre usuarios.
4. **INPUT_SHARE**: Comparte un valor secreto utilizando el protocolo de Shamir.
5. **PRODUCT_SHARE**: Comparte el resultado de una operación de multiplicación entre valores secretos.
6. **FINAL_SHARE**: Envía la parte final de un cálculo entre los usuarios conectados.

Cada protocolo tiene funciones `send_message()` y `receive_message()` para manejar el envío y recepción de datos.

Envío de Datos Secretos

Para enviar un número secreto a los usuarios conectados, se usa la función:

```
host.send_number(42) # Envía el número 42 a los usuarios usando el protocolo de Shamir
```

También se puede especificar un protocolo específico:

```
from NetworkProtocol import FinalShareProtocol
host.send_number(99, FinalShareProtocol)
```

Reconstrucción del Secreto

Una vez recibidas todas las partes necesarias, un usuario puede reconstruir el secreto:

```
secreto_reconstruido = host.reconstruct_secret()
print(f'Secreto final: secreto_reconstruido')
```

5 Posibles Errores y Soluciones

Si encuentras algún problema al ejecutar el programa, revisa la siguiente tabla con los errores más comunes y sus posibles soluciones:

Error	Posible Causa	Solución
Error al leer el archivo JSON	Archivo <code>connections.json</code> mal estructurado o inexistente.	Verifica la sintaxis JSON y que el archivo exista en el directorio correcto.
No se ha definido el <code>host</code> .	El archivo JSON no tiene una sección <code>host</code> válida.	Revisa que la sección <code>host</code> en el JSON contenga <code>ip</code> , <code>port</code> y <code>uuid</code> .
No se pudo conectar con <code><IP>:<Puerto></code>	El usuario no está en línea o el puerto está cerrado.	Asegúrate de que el usuario remoto esté ejecutando el programa y que el puerto esté disponible.
Se agotaron los intentos de reconexión.	Problema de conexión persistente.	Verifica la configuración de red, el firewall y que el host remoto esté accesible.