



\* Même chose pour chaque carte spéciale



Joueur

System

lancement()

"Ecrire nom J1"

entrerClavier(nomJ1)

"Ecrire nom J2"

eClavier(nomJ2)

afficherVies(vies)

"Les joueurs ont" + vies + " au départ"

afficherCartes(cartes)

"Les joueurs ont" + cartes + " au départ"

afficherPopu(popu)

"Les joueurs ont" + popu + " au départ"

loop

tourJoueur(J1) !j1.estMort() && !j2.estMort() && j1.getPop() < 5 && j2.getPop() < 5

j1 + " à toi de jouer"

afficherStatut(j1, j2)

"pop et vies de j1:" + j1.getPop() + " et vies de j2:" + j2.getPop()

afficherMain(j1)

"Cartes de j1:" + j1.getMain().getNomCarte()

choisirCarte() = choixJ1: int

"Carte choisie:" + choixJ1

j1.jouerCarte(choixJ1, j2)

piocheCartes.melanger()

alt

j2.estMort() || j1.getPop() >= 5

break

\* Même principe pour le tour de J2

alt

afficherVainqueur(j1) j1.getPop() >= 5 || j2.estMort()

"Vainqueur est" + j1.getNom()

else

afficherVainqueur(j2)

"Vainqueur est" + j2.getNom()

exit()