

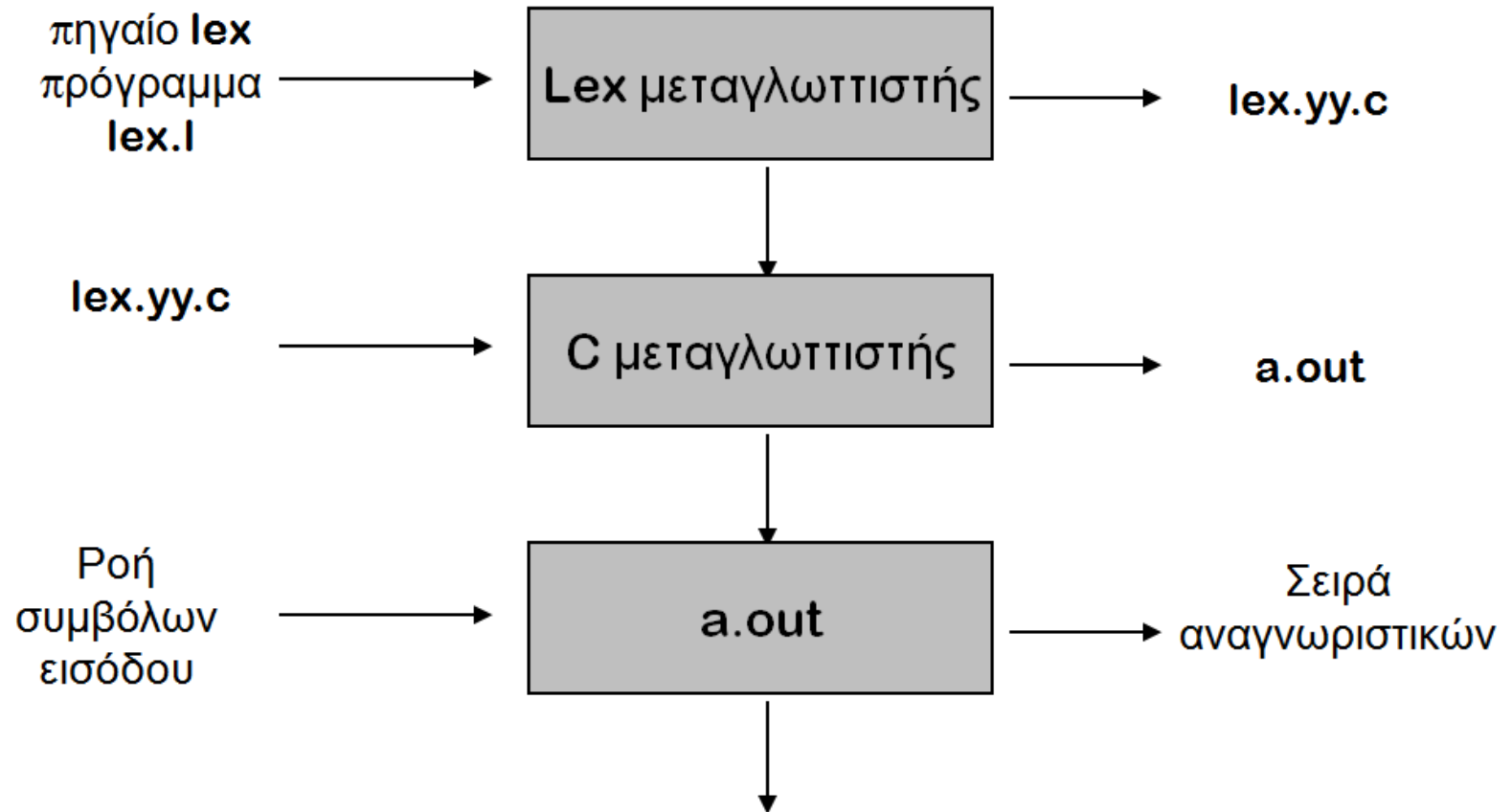
Παρουσίαση εργαλείου Flex

& Μέρος Α-3 της εργασίας εξαμήνου

Εισαγωγή στο εργαλείο flex

- ▶ Το flex είναι μια γεννήτρια λεκτικών αναλυτών, δηλαδή ένα εργαλείο που
 - Βοηθάει τον προγραμματιστή να γράψει (πιο) εύκολα τον δικό του λεκτικό αναλυτή
 - Βασίζεται στη γλώσσα C αλλά χρησιμοποιεί κανονικές εκφράσεις για την αναγνώριση λεκτικών μονάδων
- ▶ Το εγχειρίδιο χρήσης υπάρχει στο eClass
 - [3-ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ](#) » [2-FLEX](#)
 - [2-FLEX manual](#)

Βήματα δημιουργίας Λ.Α.



Γεννήτρια λεκτικών αναλυτών (1)

- ▶ Το αρχείο περιγραφής διοχετεύεται ως είσοδος στη γεννήτρια κώδικα λεκτικής ανάλυσης
- ▶ Ο κώδικας που προκύπτει ως αποτέλεσμα περιλαμβάνεται στο αρχείο `lex.yy.c` και περιλαμβάνει τη συνάρτηση λεκτικής ανάλυσης `yylex()`
- ▶ Αν το αρχείο περιγραφής περιλαμβάνει συνάρτηση `main()`, τότε το πρόγραμμα που παράχθηκε μπορεί να λειτουργήσει αυτόνομα

Γεννήτρια λεκτικών αναλυτών (2)

- ▶ Για να λειτουργήσει αυτόνομα θα πρέπει να «περάσει» από έναν μεταγλωττιστή της γλώσσας C
- ▶ Αν το αρχείο περιγραφής δεν περιλαμβάνει τη `main()`, τότε για να χρησιμοποιηθεί ο παραγόμενος κώδικας στο πλαίσιο ενός άλλου προγράμματος χρειάζεται να συμπεριληφθεί με την οδηγία:
 - `#include lex.yy.c`

Δομή προγράμματος

Ορισμοί

Τμήμα ορισμών

%%

Τμήμα κανόνων

Κανόνες

Τμήμα κώδικα χρήστη (προαιρετικό)

%%

Κώδικας χρήστη

Κώδικας για δοκιμή: test1.l

```
%{  
    #include <stdio.h>  
    int num_lines = 0, num_chars = 0;  
}%  
  
%%  
  
\n    { num_lines++; num_chars++; }  
.  
    { num_chars++; }  
  
%%  
  
int main()  
{  
    yylex();  
    printf("# of lines = %d\n", num_lines);  
    printf("# of chars = %d\n", num_chars);  
}
```

{

Κώδικας C

{

Περιοχή
Κανόνων

{

Κώδικας C

Ορισμοί (Definitions) (1)

- ▶ Κώδικας ο οποίος δεν ανήκει σε συγκεκριμένες συναρτήσεις και είναι επιθυμητή η συμπερίληψή του στον παραγόμενο λεκτικό αναλυτή
- ▶ Ο κώδικας αυτός εμφανίζεται ανάμεσα στην ειδική ακολουθία χαρακτήρων `%{` και `%}` και προηγείται των χαρακτήρων `%%` που διαχωρίζουν το πρώτο από το δεύτερο μέρος της περιγραφής

Ορισμοί (Definitions) (2)

- ▶ Ορισμοί ονομάτων κανονικών εκφράσεων. Κάθε ένα από αυτά ορίζεται σε ξεχωριστή γραμμή, όπου προηγείται το όνομα και μετά από ένα ή περισσότερα κενά ακολουθεί η κανονική έκφραση από την οποία περιγράφεται

Κανόνες αναγνώρισης (Rules)

- ▶ Στο δεύτερο μέρος του αρχείου περιγραφής του λεκτικού αναλυτή περιλαμβάνονται κανόνες αναγνώρισης διατυπωμένοι στη μορφή:
 - p_1 {ενέργεια-1}
 - p_2 {ενέργεια-2}
 -
 - p_n {ενέργεια-n}
- ▶ Όπου κάθε p_i είναι μια κανονική έκφραση και κάθε ενέργεια μία ή περισσότερες εντολές της C που εκτελούνται κάθε φορά που αναγνωρίζεται η αντίστοιχη λεκτική μονάδα

Κώδικας χρήστη (User code)

- ▶ Στο τελευταίο μέρος της περιγραφής περιλαμβάνονται όποιες συναρτήσεις καλούνται από το δεύτερο μέρος και δεν ορίζονται αλλού.
- ▶ Αν θέλουμε το αποτέλεσμα της επεξεργασίας της γεννήτριας να λειτουργεί ως αυτόνομο πρόγραμμα, τότε στο μέρος αυτό περιλαμβάνεται και η συνάρτηση `main()`

Συνάρτηση yylex

- ▶ Η σημαντικότερη συνάρτηση, μετά την main για τον λεκτικό σας αναλυτή
- ▶ Η yylex είναι αυτή που κάνει την λεκτική ανάλυση
 - Κάθε φορά που κάποιος την καλεί διαβάζει χαρακτήρες από την είσοδο μέχρι
 - να αναγνωρίσει κάποια λεκτική μονάδα
 - να φτάσει στο τέλος της εισόδου

Οδηγίες για τη δημιουργία ΛΑ

- ▶ Δημιουργία του αρχείου με τον κατάλληλο κώδικα για το εργαλείο flex
 - Το αρχείο πρέπει οπωσδήποτε να έχει επέκταση .l
- ▶ «Πέρασμα» του αρχείου .l από τον flex για τη δημιουργία κώδικα C
 - `flex -o test1.c test1.l`
- ▶ Μεταγλώττιση του αρχείου C
 - `gcc -o test1 test1.c`
- ▶ Εκτέλεση Λ.Α.
 - `test1` [Windows] ή `./test1` [Linux]

Πιθανό σφάλμα

- ▶ Undefined reference to `yywrap()`
 - Η συνάρτηση `yywrap` καλείται μετά την αναγνώριση ενός ολόκληρου αρχείου εισόδου
 - Πρακτικά μετά την ανάγνωση του χαρακτήρα EOF
 - Αν το αρχείο είναι μονάχα ένα, τότε δεν έχει νόημα η κλήση της και γενικά η ύπαρξή της
 - Υπάρχουν 3 πιθανές λύσεις για την αντιμετώπιση του μηνύματος σφάλματος
 - Γράφουμε τη δική μας συνάρτηση `yywrap`
 - `%option noyywrap`
 - `gcc -o test1 test1.c -lfl`

Εκτέλεση ΛΑ

- ▶ Εκτέλεση του λεκτικού αναλυτή
 - `./test1` [Linux]
 - `test1` [Windows]
- ▶ Ακολουθως γράφουμε την συμβολοσειρά εισόδου
- ▶ Ολοκληρώνουμε την διαδικασία πατώντας `Ctrl+D` (στο Linux) ή `Ctrl+Z` (στα Windows) που ενημερώνει το εργαλείο ότι δεν επιθυμούμε να δώσουμε άλλους χαρακτήρες για είσοδο

Κώδικας για δοκιμή: test2.l

```
%option noyywrap
%{
    #include <stdio.h>
%}

binary    [01]+

%%

{binary}  { ECHO; printf("\n"); }
.         {}

%%

int main()
{
    yylex();
}
```

{ Κώδικας C

{ Περιοχή
Ορισμών

{ Περιοχή
Κανόνων

{ Κώδικας C

```
flex -o test2.c test2.l
gcc -o test2 test2.c
./test2   ή   test2
```


Παραδείγματα

- ▶ Μερικά χρήσιμα παραδείγματα
 - [3-ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ](#) » [2-FLEX](#) » [ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΑΡΧΕΙΩΝ FLEX](#)
 - [flex examples of simple input files.zip](#)
- ▶ Υπενθυμίζεται η διαδικασία εκτέλεσης:
 - `flex -o ex1.c ex1.l`
 - `gcc -o ex1 ex1.c`
 - `./ex1` [Linux] ή `ex1` [Windows]

1^ο παράδειγμα (ex1.l)

- ▶ Δοκιμάστε το παρακάτω πρόγραμμα:

```
%option noyywrap
%{
    #include <stdio.h>
    int lineno = 1;
%}
line    .*\\n

%%

{line}  { printf("%d %s", lineno++, yytext); }
%%

void main()
{ yylex(); }
```

- Υπενθύμιση:
 - flex -o ex1.c ex1.l
 - gcc -o ex1 ex1.c
 - ./ex1 ή ex1

Μεταβλητές `yylval` και `yyltext`

- ▶ Για την επιστροφή τιμών ιδιοτήτων της λεκτικής μονάδας, μπορεί να χρησιμοποιηθεί η εσωτερική μεταβλητή `yylval` της γεννήτριας
- ▶ Ακόμη, ιδιαίτερα χρήσιμη είναι και η μεταβλητή `yyltext` (τύπου `char*`) που αποθηκεύεται προσωρινά η συμβολοσειρά της λεκτικής μονάδας που αναγνωρίστηκε
- ▶ Χρήσιμη είναι και η μεταβλητή `yyleng`
 - Η τιμή της είναι ο αριθμός των χαρακτήρων (μήκος) της λεκτικής μονάδας που αναγνωρίστηκε

2^ο παράδειγμα (ex2.l)

- Υπενθύμιση:
 - flex -o ex2.c ex2.l
 - gcc -o ex2 ex2.c
 - ./ex2
- Προτεραιότητα;

- Υπενθύμιση:
 - flex -o ex2.c ex2.l
 - gcc -o ex2 ex2.c
 - ./ex2 ή ex2

```
%option noyywrap
%{
    #include <stdio.h>
%}
ends_with_a    .*a\n
begins_with_a  a.*\n

%%

{ends_with_a}  ECHO;
{begins_with_a} ECHO;
.*\n          ;

%%

void main()
{ yylex(); }
```

3^ο παράδειγμα (ex3.l)

```
%{  
    #include "header.h"  
    void yyerror(char *s);  
    int linenum = 1;  
%}  
  
digit          [0-9]  
int_const      {digit}+  
  
%%  
  
{int_const}    { printf("%d\n", atoi(yytext)); return INTEGER_LITERAL; }  
"+"           { printf("%s\n", yytext); return PLUS; }  
"*"           { printf("%s\n", yytext); return MULT; }  
[ \t]*        {}  
[\n]          { linenum++; }  
.  
              { yyerror("Error Message!"); exit(1); }  
  
%%  
  
void yyerror (char *s) {  
    fprintf (stderr, "%s\n", s);  
}
```

- Υπενθύμιση:
 - flex -o ex3.c ex3.l
 - gcc -o ex3 ex3.c
 - ./ex3 ή ex3

Η συνάρτηση main που λείπει

```
void main()
{
    yylex();
}
```

```
int main()
{
    int out = -1;
    while(out != 0)
    {
        out = yylex();
        printf("yylex finished with '%d'\n", out);
    }
}
```

Εντολή return

- ▶ Η εντολή return επιστρέφει στον συντακτικό αναλυτή το αναγνωριστικό της τελευταίας λεκτικής μονάδας που αναγνωρίστηκε
- ▶ Σημαντική εντολή στη συνεργασία του flex με το εργαλείο δημιουργίας συντακτικών αναλυτών bison

header.h

- ▶ Γιατί υπάρχει το header.h;
- ▶ Τι σκοπό εξυπηρετεί;

```
#define INTEGER_LITERAL 1  
#define PLUS 2  
#define MULT 3
```


Συνάρτηση `yyerror`

- ▶ `void yyerror(s)`
 - Όπου `s: const char *s`
- ▶ Η συνάρτηση χειρισμού σφαλμάτων `yyerror` δίνεται προαιρετικά από τον χρήστη
- ▶ Η συμβολοσειρά `s` περιέχει το μήνυμα λάθους που παρουσιάστηκε

4^ο παράδειγμα (ex4.l)

```
%{
    #include "header.h"
    void yyerror(char *s);
    int linenum = 1;
}%

digit          [0-9]
int_const      {digit}+

%%

{int_const}    { printf("\tRead: %d (2x=%d)\n", atoi(yytext), atoi(yytext)*2);
                return INTEGER_LITERAL; }
"+"           { printf("\tLine=%d, Read: %s\n", linenum, yytext);
                return PLUS; }
"*"           { printf("\tLine=%d, Read: %s\n", linenum, yytext);
                return MULT; }
[ \t]*        {}
[\n]          { linenum++; }
.             { yyerror("Error: Unrecognized text"); exit(1); }

%%

void yyerror (char *s) {
    fprintf (stderr, "%s\n", s);
}
```

Χρήσιμες μαθηματικές συναρτήσεις

- ▶ `atof`
 - ASCII to floating point
 - Μετατροπή συμβολοσειράς σε δεκαδικό αριθμό
- ▶ `atoi`
 - ASCII to integer
 - Μετατροπή συμβολοσειράς σε ακέραιο αριθμό

5^ο παράδειγμα

```
%option noyywrap
%{
    #include <stdio.h>
%}

%%

[\\t\\n]          ;
[0-9]+\\. [0-9]+  { printf("Float: %s\\n", yytext); }
[0-9]+           { printf("Integer: %s\\n", yytext); }
[a-zA-Z]+       { printf("Letters: %s\\n", yytext); }
.               { printf("Unknown: %s\\n", yytext); }

%%

void main()
{
    yylex();
}
```

< – return ???

Αρχεία: Είσοδος και έξοδος (1)

- ▶ Πως γίνεται να δέχεται το πρόγραμμα είσοδο από αρχείο;
 - FILE *yyin
 - < input.txt
- ▶ Πως γίνεται να δίνει έξοδο σε αρχείο;
 - FILE *yyout
 - > output.txt

Αρχεία: Είσοδος και έξοδος (2)

- ▶ Είσοδος από αρχείο ή standard input
 - ./test input.txt
 - ./test

```
int main(int argc, char **argv)
{
    int i;
    if(argc == 2)
        yyin=fopen(argv[1], "r");
    else
        yyin=stdin;
    yylex();
}
```

Αρχεία: Είσοδος και έξοδος (3)

- ▶ Είσοδος από συγκεκριμένο αρχείο
 - ./test

```
main() {  
    FILE *myfile = fopen("input.txt", "r");  
    if (!myfile) {  
        {  
            printf("I can't open input.txt !");  
            return -1;  
        }  
    yyin = myfile;  
    yylex();  
}
```

Αρχεία: Είσοδος και έξοδος (4)

- ▶ Είσοδος από αρχείο & έξοδος σε αρχείο

```
int main(int argc, char **argv)
{
    if(argc == 3){
        if(!(yyin = fopen(argv[1], "r"))) {
            fprintf(stderr, "Cannot read file: %s\n", argv[1]);
            return 1;
        }
        if(!(yyout = fopen(argv[2], "w"))) {
            fprintf(stderr, "Cannot create file: %s\n", argv[2]);
            return 1;
        }
    }
    else if(argc == 2){
        if(!(yyin = fopen(argv[1], "r"))) {
            fprintf(stderr, "Cannot read file: %s\n", argv[1]);
            return 1;
        }
    }
    yylex();
}
```


Διαχείριση λαθών (1)

- ▶ Παράδειγμα με διαχείριση λαθών
 - [3-ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ](#) » [2-FLEX](#) » [ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΑΡΧΕΙΩΝ FLEX](#)
 - [flex-only-errscan](#)
- ▶ Αποσυμπίεση σε τερματικό Linux
 - `unrar x flex-only-errscan2.rar`
- ▶ Makefile και make
 - Σημ: Καλό είναι το περιεχόμενο του rar να αποσυμπιεστεί σε ξεχωριστό κατάλογο

Διαχείριση λαθών (2)

```
%option noyywrap
```

```
%x error
```

```
.....  
DELIMITERS      [ \t]+  
INTEGER         [0-9]+  
INTEGER_ERROR   {INTEGER}[A-Za-z]+
```

```
%%
```

```
"+"           { prn("PLUS"); return PLUS; }  
{DELIMITERS} { }  
\n           { line++; }  
{INTEGER}   { prn("INTCONST"); return INTCONST; }  
{INTEGER_ERROR}  
              { ERROR("Integer ends with letter!");  
                return TOKEN_ERROR; }  
.  
              { ERROR("Unrecognized token error!");  
                BEGIN(error); return TOKEN_ERROR; }  
<error>[ \t\n] { BEGIN(0); }  
<error>.  
              { }
```

```
.....
```

Λοιπές χρήσιμες συναρτήσεις

- ▶ `void yyomore()`
 - Επιτρέπει στον λεκτικό αναλυτή να προχωρήσει στην αναγνώριση της επόμενης λεκτικής μονάδας, διατηρώντας στην μεταβλητή `yytext` τη συμβολοσειρά της λεκτικής μονάδας που αναγνωρίστηκε τελευταία
- ▶ `void yyless(int n)`
 - Οπισθοδρόμηση n χαρακτήρων στη συμβολοσειρά εισόδου της λεκτικής ανάλυσης

Εργασία A-3 (& A-2)

▶ Εργασία Μεταγλωττιστών

◦ Μέρος A-3

- Συμπλήρωση πρότυπου κώδικα Flex
 - simple-flex-code.zip
- Αναγνώριση όλων των λεκτικών μονάδων της Uni-C
- Σχολιασμός κώδικα

◦ Μέρος A-2 (υποβολή μαζί με το μέρος A-3!)

▶ Προσοχή στα ζητούμενα!

- Διαβάστε προσεκτικὰ την εκφώνηση
- Έγγραφο τεκμηρίωσης με όλα τα απαιτούμενα
 - Μην ξεχάσετε:
 - αναλυτική αναφορά σε ρόλους / αρμοδιότητες
 - αναφορά σε ελλείψεις και προβλήματα