



Acquisition et traitement de signaux sonores pour piloter différents équipements

Présenté par : Jamila KAMAL & Thomas QUENTEL

Tuteur académique : Mamadou KANTÉ

Tuteur externe: Jean-Thierry BODIN

Auteure du projet : Lauriane CHARIÈRE—FIEDLER

Enseignants: Eva HASSINGER & Romuald AUFRÈRE

Lundi 20 mars 2023

Introduction

- Projet étudiant de Lauriane CHARIÈRE—FIEDLER
- Œuvre d'art à partir du son environnant



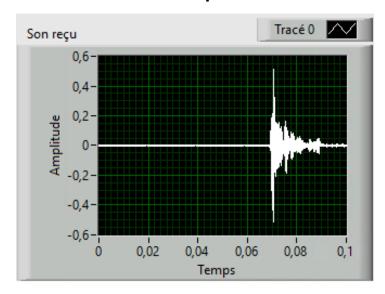


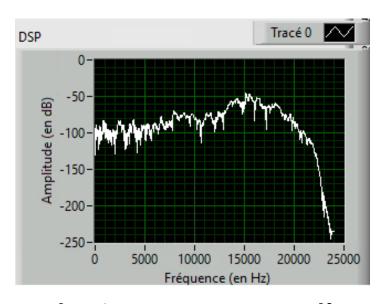


Introduction

• Récupération du son d'un environnement (salle, rue passante...)

Traitement du son pour obtenir sa DSP





Comment effectuer l'acquisition et le traitement de signaux sonores d'un environnement afin de réaliser une électrolyse ?

Sommaire

I – Objectifs fixés

II – Implémentation

III - Rendu

Conclusion

I. Objectifs fixés

- Acquérir le son de plusieurs microphones connectés
- Filtrer et moyenner le son (20 Hz 20 kHz)
- Stocker les amplitudes moyennes dans une file
- Créer un installeur

II. Implémentation

I. Objectifs fixésII. ImplémentationIII. Rendu

Programmation sous LabVIEW

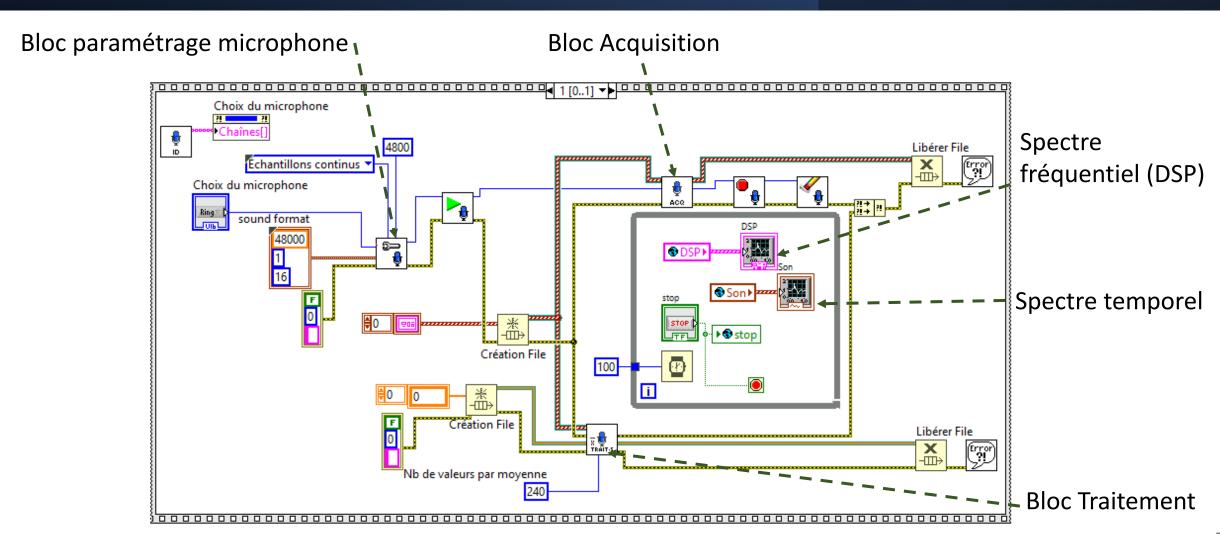


• Organisation agile et diagramme de Gantt réel

PHASE		DÉTAILS		novembre 2022			décembre 2022					janvier 2023				février 2023				mars 2023			
			sem. 44	sem. 45	sem. 46	sem. 47	sem. 48	sem. 49	sem. 50	sem. 51	sem. 52	sem. 1	sem. 2	sem. 3	sem. 4	sem. 5	sem. 6	sem. 7	sem. 8	sem. 9	sem. 10	sem. 11	sem. 12
1	Compréhension du sujet	Réunions																					
		Apprentissage LabView																					
2	Acquisition du son	1 microphone																					
		Menu avec les microphones																					
3	Traitement du son	Filtrage																					
		Calcul et graphe de DSP																					
		Moyennage																					
		Stockage des moyennes dans file																					
4	ІНМ	Interface utilisateur																					
		Installeur																					
5	Présentation	Revue de projet																					
		Rapport																					
		Soutenance																					

II. 1. Programme principal

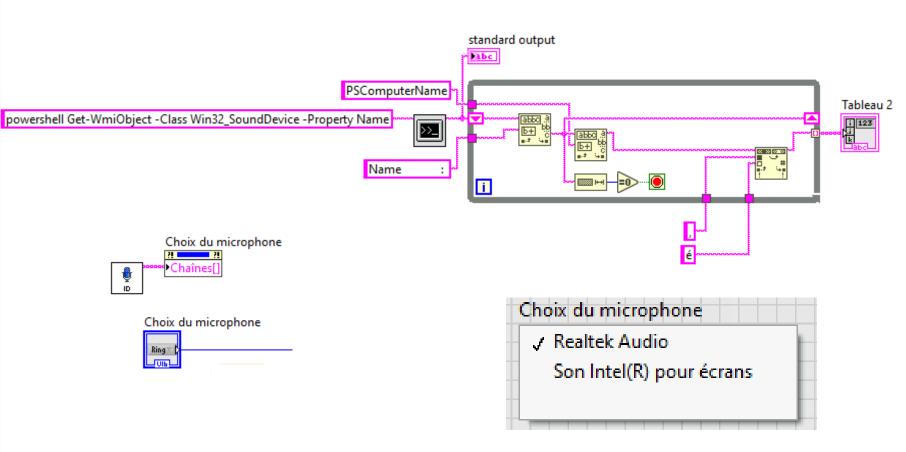
I. Objectifs fixésII. ImplémentationIII. Rendu



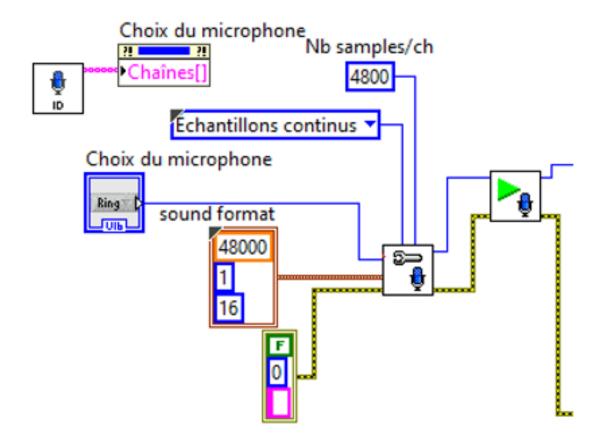
II. 2. Menu

I. Objectifs fixés
II. Implémentation
III. Rendu

```
GENUS
 CLASS
           : Win32_SoundDevice
 SUPERCLASS :
 DYNASTY
 RELPATH
 PROPERTY_COUNT: 1
 DERIVATION : {}
 SERVER
 NAMESPACE
PATH
          : Realtek Audio
Name
PSComputerName :
 GENUS
 CLASS
           : Win32_SoundDevice
 SUPERCLASS :
 DYNASTY
 RELPATH
 PROPERTY_COUNT: 1
 DERIVATION : {}
SERVER
 NAMESPACE
PATH
Name
          : Son Intel(R) pour , crans
PSComputerName :
```

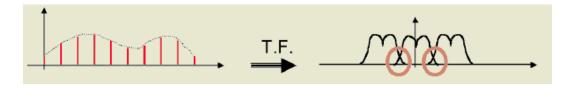


Périphériques audio entrées et sorties



• Théorème de Shannon

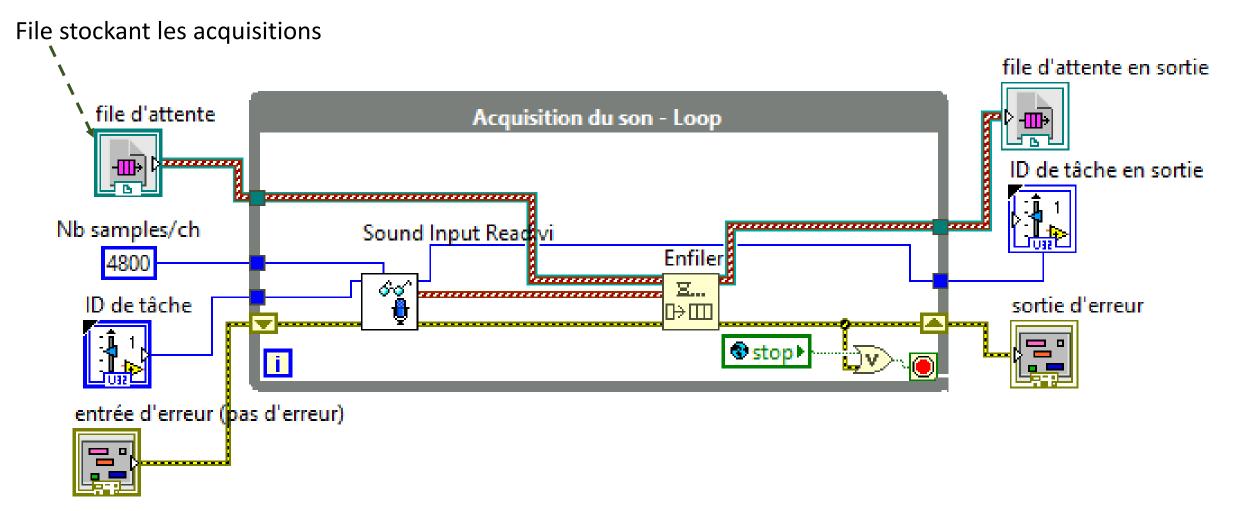
$$f_e \ge 2f_{max}$$



- Respect du théorème dans LabVIEW
 - Enregistrement DVD

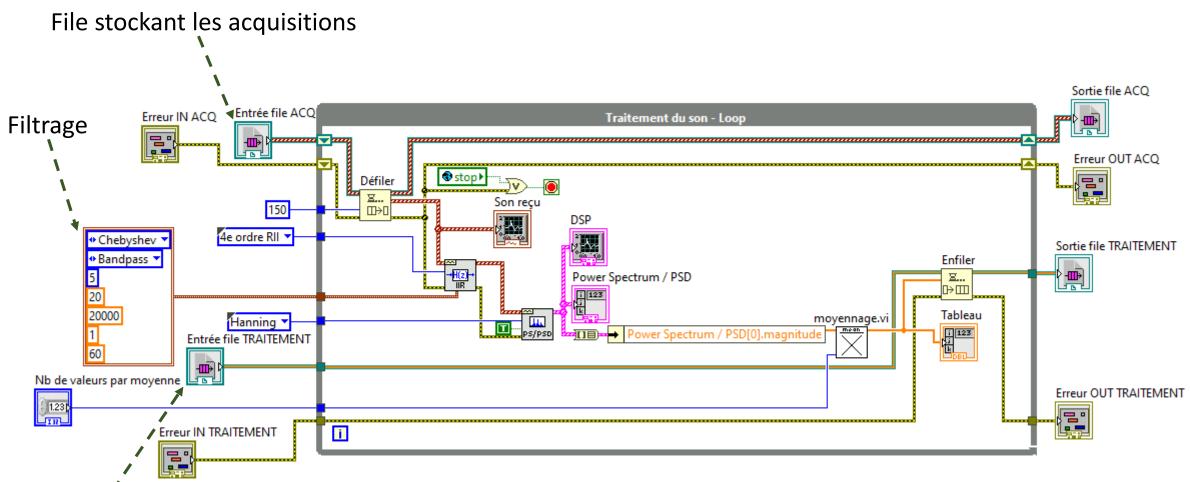
II. 3. Acquisition

I. Objectifs fixés
II. Implémentation
III. Rendu



II. 4. Traitement du son

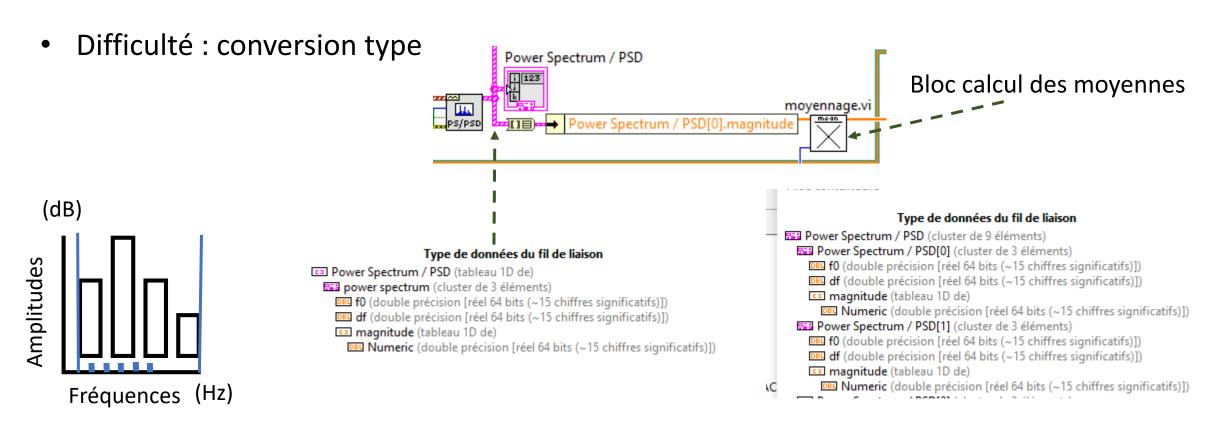
I. Objectifs fixés
II. Implémentation
III. Rendu



File stockant les résultats du traitement

II. 5. Calcul amplitudes moyennes

I. Objectifs fixés
II. Implémentation
III. Rendu



Type de sortie du bloc DSP

Type récupéré

II. 5. Calcul amplitudes moyennes

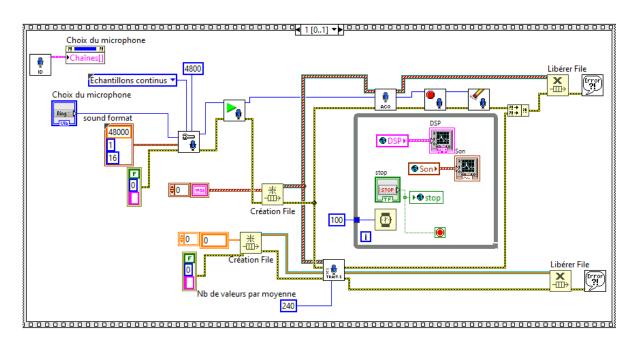
I. Objectifs fixés
II. Implémentation
III. Rendu

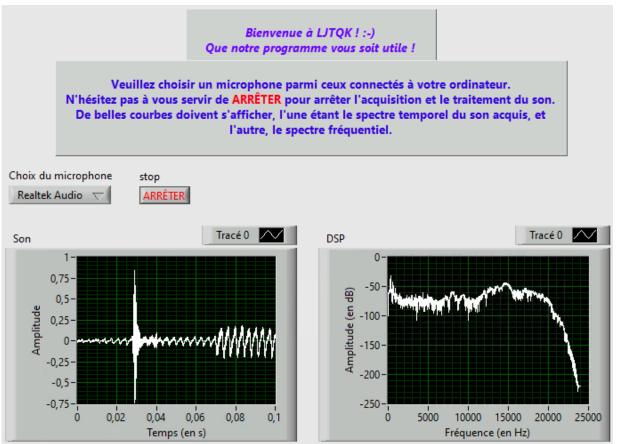
Sous-vi: moyennage.vi Nb de valeurs par moyenne **글 240** DSP Amplitude DSP Amplitude Moyennée Moyennage - Loop -92,3095 -58,1109 DSP Amplitude Moyennée -61,3477 -73,7828 -79,4612 -54,0071 DSP Amplitude MEAN -82,3406 -67,3819 -84,6655 -55,5083 stop ▶ -86,2595 -44,1121 Nb de valeurs par moyenne -85,3706 -43,7909 -86,5603 -53,4412 i. -100,038 -40,0959 -167,738 -34,7146 -43,3687 -34,309€ Tableaux de stockage -26,3664 -26,172

III. Rendu

I. Objectifs fixés II. Implémentation III. Rendu

Interface utilisateur





Conclusion

- Récupération et traitement de signaux sonores sous LabVIEW pour un microphone
- Apports du projet :
 - Pratique du cours TNS
 - Logiciel présent dans l'industrie
- Extension du projet :
 - Implémentation pour plusieurs microphones
 - Démarrage automatique pour tous les microphones détectés

Merci de votre attention