

R&T
DUT Réseaux &
Télécommunications
IUT Belfort-Montbéliard

Saé 302 : Développer des applications communicantes



Présenté par le groupe 2 : Thomas RAYNAUD,
Thomas MIRBEY, Kyllian CUEVAS

Date : 24/10/2022 -> 28/10/2022

Professeurs : Monsieur SPIES & Monsieur MABED

Réalisation d'une application du type réseau social, sous forme de clients/serveur.

Ordre de présentation

I. Notre organisation

II. Applications communicantes

III. Problèmes rencontrés et solutions adaptées

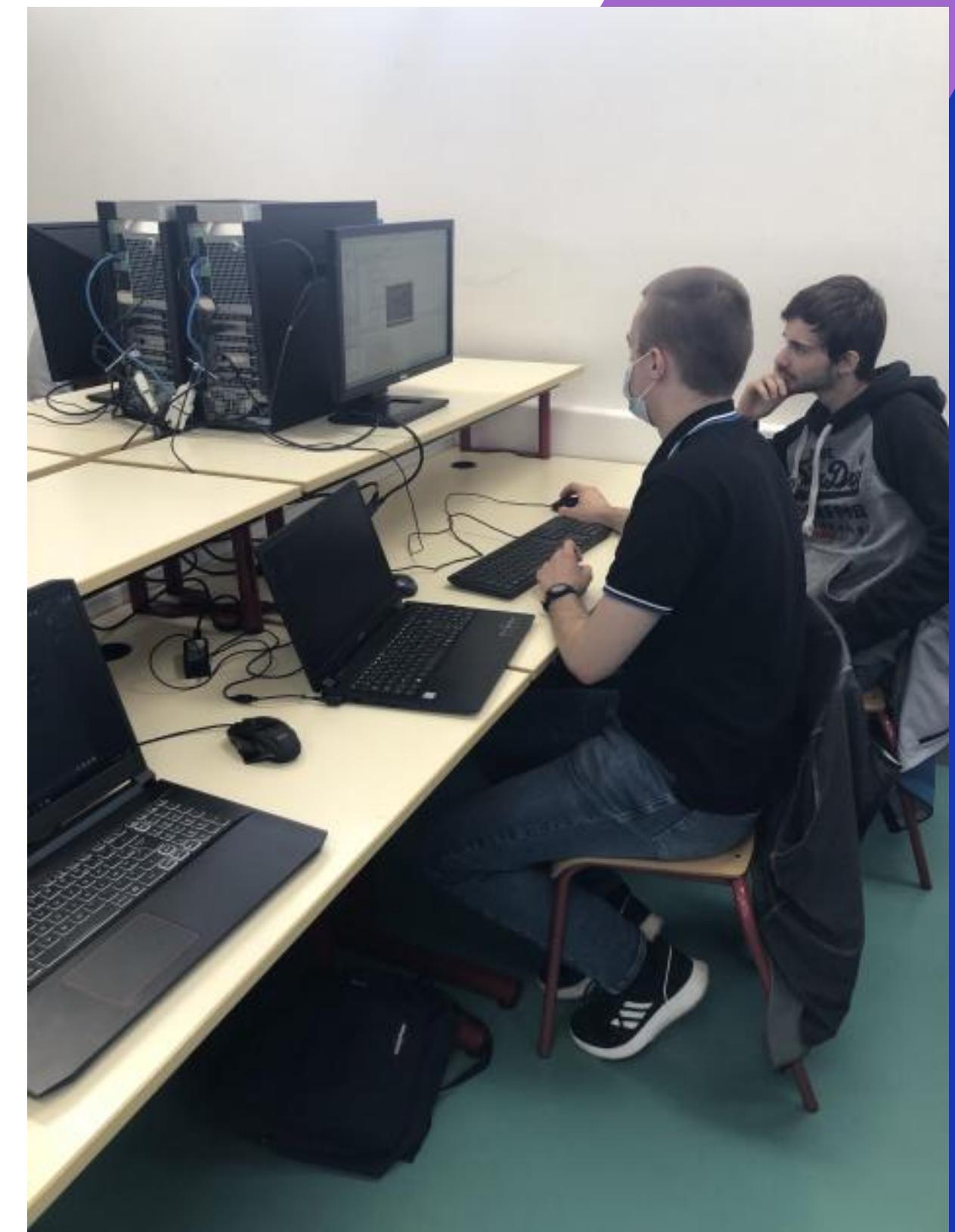


Figure 1: Travail d'équipe

I. Notre organisation

- Ressource 315 : Gestion de projet
 - Pratiques agiles
 - Flexibilité, réactivité, transparence et anticipation

	Lundi 16/10	Mardi 17/10	Mercredi 18/10	Jeudi 19/10	Vendredi 20/10
Kyllian					
Thomas R.					
Thomas M.					

- Tableau Niko-Niko

- Planning Kanban avec Jira

A Kanban board illustrating the status of various tickets across four columns: A FAIRE, EN COURS, A VALIDER/A TE..., and FINI.

- A FAIRE 3 SUR 3 TICKETS:**
 - Maj chaque 10 secondes (SAE301-51)
 - Bloquer utilisateur et débloquer (SAE301-59)
 - mécanisation des messages (SAE301-61)
- EN COURS:** (No visible cards)
- A VALIDER/A TE... 2 SUR 5 TICKETS:**
 - Afficher les demandes invité (SAE301-28)
 - Afficher les demandes que l'invitant fait (SAE301-26)
- FINI 5 SUR 14 TICKETS ✓:**
 - Connexion client-serveur (SAE301-22)
 - Créer compte client-serveur (SAE301-23)
 - Afficher les amis (SAE301-24)
 - Effectuer des demandes d'amis avec le bouton (SAE301-25)
 - déconnexion d'un utilisateur (SAE301-60)

=> Point le matin et le soir

I. Notre organisation

- Répartition des tâches :
 - Changement de rôles plusieurs fois dans une journée.
 - Programmation et traitement du serveur et des classes serveur.
 - Programmation des interface côté client en commande et en graphique.
 - Prise de note, aide une personne de notre groupe, permet une prise de reculé.



II. Applications communicantes

- Choix d'UDP (User Datagram Protocol)
- Relations client-serveur :
 - Schématisation des différents liens :

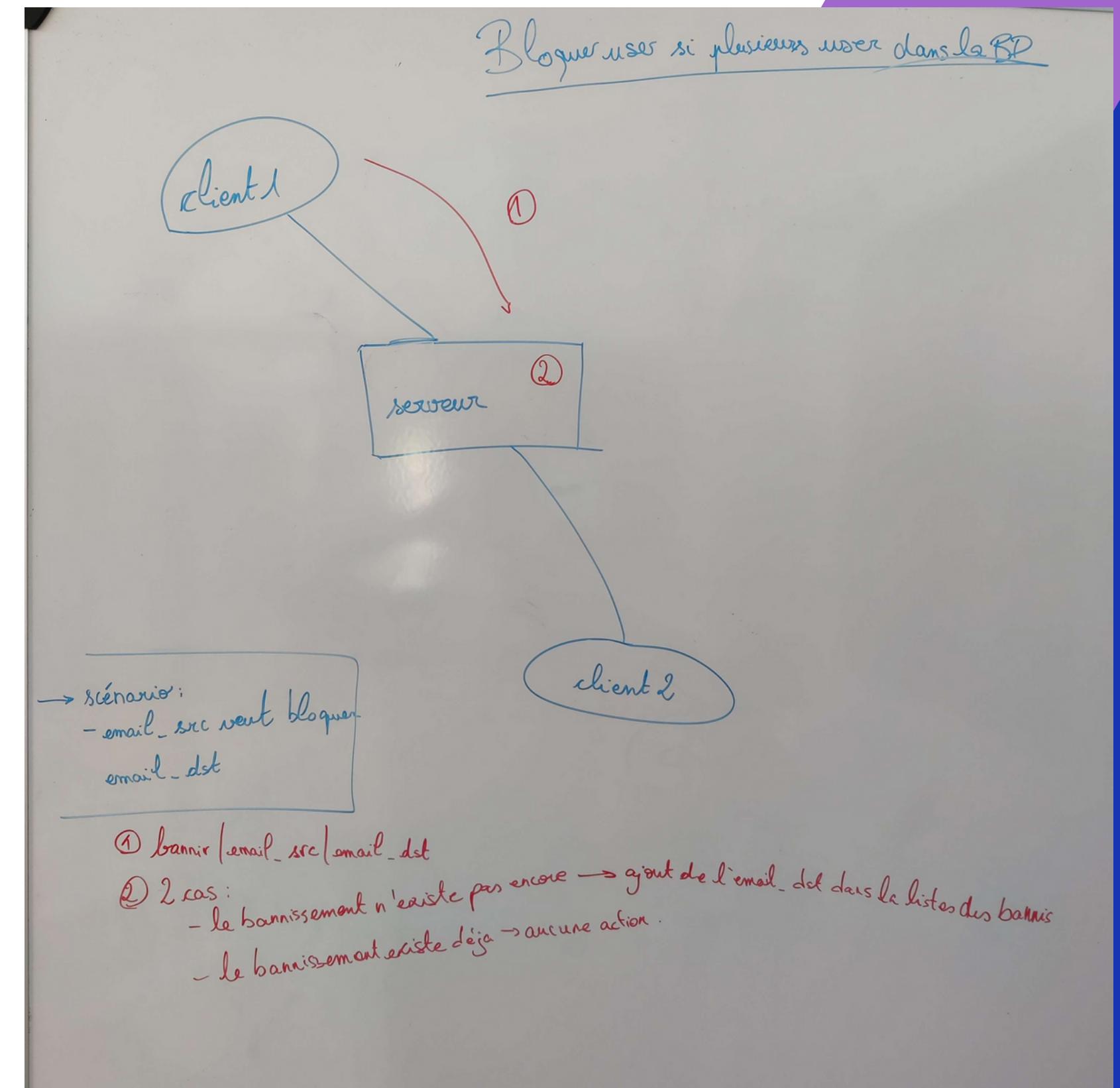
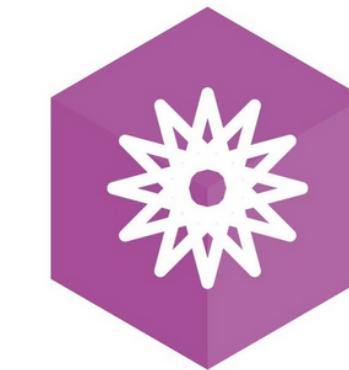


Figure 2 : Relations établies pour bloquer un utilisateur

III. Problèmes rencontrés et solutions adaptées

- Envoie des données par le client
 - Utilisation de fonctions comme dans le code présenté.
- Réception et traitement sur le serveur
 - Algorithme sélectionnant le premier mot de la requête
- Utilisation de la classe ami
 - Pas de classe ami, un ami est un utilisateur.
- Affichage des messages en interface graphique
 - Traitement du message avec des caractères de coupure supplémentaires
- Actualisation de la page toutes les 10 secondes
 - Vérification dans des forum et code envoyé.



R&T
DUT Réseaux &
Télécommunications
IUT Belfort-Montbéliard

Conclusion

- Etat des implémentations
- En avance sur les programmes communiqués
- Avis sur la méthode agile
- Avis sur la Saé

