Thomas RANVIER

ÉTUDIANT EN M2 INTELLIGENCE ARTIFICIELLE, LYON

FORMATION

2019

2019 – 2020	M2 Intelligence Artificielle UNIVERSITÉ CLAUDE BERNARD, LYON.
Août 2018 – Janvier 2019	1 semestre en Suède Erasmus, umeå university.
2016 – 2019	École d'ingénieur en informatique ÉCOLE 3IL, LIMOGES.
2014 – 2016	DUT Réseaux et Télécommunications IUT NANCY-BRABOIS, VILLERS-LES-NANCY.
2012 – 2014	Première et Terminale Scientifiques LYCÉE JACQUES-CALLOT, VANDOEUVRE-LES-NANCY.

DIPLÔMES ET CERTIFICATS

201)	Mention très bien.
2018	TOEIC Score: 965, niveau C1.
2016	DUT Réseaux et Télécommunications Mention bien.
2015	Permis B
2014	Baccalauréat Scientifique Mention assez-bien.

Diplôme d'ingénieur en informatique

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Apprentissage au sein de Disa.

2019	Projet SIGMA : développement d'un ERP sous WinDev.
	Apprentissage au sein d'Orange.
2016	Télémaintenance du réseau 3G d'Orange. Projet MiLiCEM : développement d'une application web.

COMPÉTENCES

Angl	ais	:	Niveau	C1,	lu,	écrit,	parl	lé
------	-----	---	--------	-----	-----	--------	------	----

Python, Java, C, Matlab

Projets personnels, académiques et cours en ligne.

C++, SFML

2016 -

Nombreux projets personnels, disponibles sur mon github.

WLangage, HFSQL

Projet SIGMA, 3 ans de pratique en entreprise.

Langages web

Cours en école et projet MiLiCEM.

Rédaction de plusieurs rapports pour différents projets.



99 cours Emile Zola, 69100, VILLEURBANNE

(+33) 6 44 90 14 61

ranvier.thomas.pro@gmail.com

() ThomasRanvier in in/thomas-ranvier-2356b8b8



PROJETS

Suivi du cours CS231n 2017, Stanford university, (github)

Le cours est de niveau Master, son libellé complet est "Convolutional Neural Networks for Visual Recognition". Il est composé de cours magistraux disponibles en rediffusion, de cours écrits disponibles sur leur site ainsi que de 3 assignments sous forme de notebooks Jupyter permettant d'implémenter les connaissances acquises tout en vérifiant automatiquement la validité du travail.

Map maker, (github)

Projet effectué lors du semestre Erasmus en Suède. L'objectif était de développer un algorithme permettant à un robot d'explorer son environnement en construisant une carte du monde des zones parcourues. Le robot est simulé grâce au logiciel Microsoft Robotic Developer Studio. La création de la carte est effectuée grâce à l'analyse des capteurs laser du robot.

Line following robot, (github)

Projet effectué lors du semestre Erasmus en Suède. L'objectif était de créer un robot capable de suivre une ligne grâce à des capteurs infra-rouges. Le robot utilise un BeagleBone Black et du matériel électronique de base.

Cocke-Younger-Kasami Parser analysis, (github)

Projet effectué lors du semestre Erasmus en Suède. L'objectif était d'analyser les performances de l'algorithme CYK en comparant des implémentations utilisants différents paradigmes de développement (Divide & conquer, Top-down, Bottomup). Puis de développer un algorithme permettant de parser des chaînes de caractères à partir d'une grammaire linéaire et un second permettant de proposer des corrections à la chaine de caractère parsée.

Faces recognition, (github)

Projet effectué lors du semestre Erasmus en Suède. L'objectif était de développer un single layer perceptron permettant la classification d'images de têtes représentants diffèrentes émotions.

SIGMA

Développement d'un nouvel ERP sous WinDev pour la compagnie Disa. Utilisé quotidiennement par une centaine d'employés, il propose des applications adaptées aux besoins spécifiques des employés de Disa.

EVÉVENEMENTS

2018	Organisation	Global Game Jam, LIMOGES.
2018	Participation	Hackathon des apprentissages du futur,
		ÉCOLE 42, PARIS.
2018	Participation	2 battle devs.
2018	Participation	Hackathon données de santé.
2018	Participation	Nuit de l'info, limoges.
2017	Participation	Evénement CodinGame, LIMOGES.
2017	Participation	Hackathon données de santé.
2017	Participation	Nuit de l'info, BORDEAUX.
	_	

CENTRES D'INTÉRÊTS

Projets personnels, cours en ligne, lectures :

Intelligence artificielle, algorithmie, datascience, neuroscience, etc.

Exercices et compétitions : CodinGame, Kaggle, etc.

Sport: Escalade.