

DÉVELOPPEUR JAVA / ANGULAR JUNIOR

Développeur Java / Angular - orientation backend, en reconversion après un parcours dans les sciences humaines. J'aime structurer, clarifier et concevoir des solutions robustes, avec une attention particulière portée à la logique métier, à l'architecture, et à la lisibilité du code.



CONTACT

4020 Liège
thomas.restiau@live.be
0491 64 04 61
[linkedin.com/in/thomas-restiau](https://www.linkedin.com/in/thomas-restiau)
github.com/ThomasRestiau

COMPÉTENCES PERSONNELLES

Curiosité intellectuelle
Esprit d'analyse
Ecoute active
Esprit d'équipe
Faculté d'adaptation
Autonomie
Sens des responsabilités
Sens de l'organisation

LANGUES

Français : Langue maternelle
Anglais : B1

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

PFI
IMPULSION 24+
Permis B + véhicule personnel

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique
Programmation
Nature et environnement
Psychanalyse
Echecs

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Back-end : Java (Spring Boot, Spring Data JPA), API REST, JWT
Front-end : HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, Angular
Bases de données : PostgreSQL, MySQL, Hibernate
Tests : JUnit
Outils : Maven, Git, Docker, Tomcat
Méthodologies : Agile/Scrum, UML, Design Patterns
Autres langages : Python, C, C++



PROJETS

NaturaLog (Java, Spring Boot, Angular)

→ Application web d'exploration d'espèces naturelles. Recherche via l'API GBIF, fiches enrichies par OpenAI, visualisation sur carte interactive, filtres dynamiques, gestion de collections utilisateurs, et chatbot IA naturaliste. Authentification sécurisée avec JWT.

Jeu Console Candy Crush (C/C++)

→ Génération aléatoire, détection de suites, suppression, file d'actions dynamique. Travail sur la gestion mémoire, l'algorithmique et l'architecture modulaire (multi-fichiers).

Chess Tournament Manager (Projet de groupe)

→ API qui permet de faciliter la gestion des tournois d'échecs en automatisant l'organisation des matchs, la gestion des joueurs et le suivi des résultats.

FORMATION

2024-2028 → Bachelier informatique en développement d'applications, Institut Saint-Laurent (ISL) - en soirée
2024-2025 → Développeur Java/Angular, Technifutur®
2024 → Initiation à la programmation et définition d'un projet professionnel, Technifutur®
2015-2018 → Bachelier Assistant en psychologie, HEPL
2015 → Création d'entreprise, CreaPME Liège
2014 → Education et Communication pour l'Environnement, CERES ULg
2012-2014 → Interprète Nature et Environnement, CRIE Liège
2010-2012 → Etudes du bachelier en Sciences agronomiques, ISla Huy
2009-2010 → 7ème année préparatoire en mathématiques, Collège St-Barthélemy
2003-2009 → CESS : Général - Latin/Math/Sciences, Athénée Royal de Waremme



EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2018-2023 → Educateur A1, ANAIS ASBL, Bruxelles
2017-2018 → Educateur A1 (stagiaire), Le Courtil (SRJ), Tournai
2014 → Animateur Nature et Environnement (stagiaire), MMER ASBL, Braives
2012-2013 → Préparateur de commandes, Mölnlycke Health Care, Waremme
2012 → Ouvrier de propreté publique, Vanheede Proprete, Villers-le-Bouillet

