



# **Compte rendu Consulting**

# Dossier de Conception avec Frédéric JOUAULT / ProSE

# Appel à l'ordre:

Date de la réunion : 07/04 Heure début et fin :  $10h \rightarrow 11h$  Lieu : TEAMS

Réunion organisée par : Théo BENARD

Type de réunion : Consulting, Dossier spécification

Rédacteur: Théo BENARD

**Point météo :** Diagramme de séquence incomplet

#### Participants:

Frédéric JOUAULT ainsi que toute l'équipe ProSE

# Objectif de la réunion :

Consulting dans le but de faire un point sur les diagrammes de séquences réalisés par l'équipe pour le dossier de conception. Connaître les différents points à modifier ou à améliorer.

# Sujets abordés et actions menées :

- Modifier les noms des diagrammes de séquences dans le fichier html
- Supprimer les retours synchrones sur les display screen
- Modifier les loop pour rendre les diagrammes plus clairs
- Modification des noms de fonctions pour plus de lisibilité

### **Commentaires:**

N.A.

# Prise de note complète du consulting

## Compte Rendu (CR) du 7 avril - Dossier de Conception

Mettre les noms en français avec les espaces pour les diagrammes de séquence

#### cu demarrer:

- -ne pas afficher connecterRasp() (précondition optionnelle)
- -supprimer tellIsStarted()

rajouter dans la spec des éléments pour la conception

- -loadObject() avec un type de retour synchrone
- -askNetworkAvailibity() avoir un connect à la place

#### cu reconnecter:

- -askReconnection()
- -modifier contexte logique pour afficher ecran et pop up
- -retirer le retour : default après le display screen
- -mettre la traduction des messages dans le dictionnaire de domaine de la spec
- -même topo pour le network que le cu précédent

#### cu receive frame:

- -mettre E\_TableauDeBord
- -dans la spec : recevoir, trame et envoyer, ils vont tous les 2 dans le même sens -envoyer trame changer la fleche dans l'autre sens
- -realiserAction()
- -tableau de bord, il envoie receiveframe()
- -Frame avec f minuscule
- -ref à ajouter à la fin
- -loop ? pour notifyFrame()

#### cu interact sniffer:

- -void à la place de default
- -SUPPRIMER TOUS LES RETOURS SYNCHRONES, le display screen suffit.

### cu add object:

- -mettre en parametre de save object le nom de l'objet
- -writeObjectName → setObjectName