



# **Compte rendu Consulting**

# Consulting avec Frédéric JOUAULT sur la MAE de GUI / ProSE

#### Appel à l'ordre:

**Date de la réunion :** 03/05 **Heure début et fin :**  $11h \rightarrow 11h30$  **Lieu :** Afrique

**Réunion organisée par :** Théo BÉNARD

Type de réunion : Mise au point de la MAE de GUI

**Rédacteur**: Théo BÉNARD **Point météo**: Plutôt ensoleillé Participants:

Théo Bénard, Elisa Declerck, Gabriel Marquette, Frédéric

JOUAULT.

### Objectif de la réunion :

Ce consulting avait comme objectif de poser toutes nos questions vis-à-vis de la MAE de GUI qui était plutôt difficile à mettre en place.

## Sujets abordés et actions menées :

- Dossier de conception
  - Trop de popup à gérer, alors qu'ils fonctionnent tous de la même manière
  - o Fusionner les popups sur la MAE de GUI et éviter d'avoir pleins de flèches
  - Discussion d'AnimUML sur les différents points d'améliorations
- Dossier de spécifications
  - Questions sur les exigences de disponibilités dans la partie contrainte

#### Commentaires:

N.A.