



# **Compte rendu Audit Consultatif**

# AC Dossier de Conception avec Frédéric JOUAULT / ProSE

# Appel à l'ordre :

**Date de la réunion :** 19/04 **Heure début et fin :**  $8h \rightarrow 9h30$  **Lieu :** Espace Saint Aubin

Réunion organisée par : Frédéric JOUAULT

Type de réunion : Audit Consultatif, Dossier conception

Rédacteur : Gabriel / Camille / Elisa / Paul

Point météo : Ciel nuageux sur les MAE et dictionnaire

### Participants:

Frédéric JOUAULT ainsi que toute l'équipe ProSE

# Objectif de la réunion :

Le but de cet audit était d'évaluer notre travail qui a été réaliser sur le dossier de conception. Cette évaluation est là à titre informatif avant l'audit normatif.

# Sujets abordés et actions menées :

- Introduction : remplacer "partie" par "section"
- Diagramme de séquence (modification sur tous les CU)
- Diagramme de classe
- Classe (GUI, UI, Logger, Sender)
- Dictionnaire de domaine (à compléter, correspondance contexte logique / classe GUI)

# Commentaires:

Pastille vert pâle, 75 % d'avancement

# Prise de note complète du consulting

# Compte Rendu (CR) du 19 avril - Dossier de Conception

Voir <a href="https://172.24.2.6/issues/14273">https://172.24.2.6/issues/14273</a> pour plus de prise de note!

Général:

Pour les MAE : mettre les noms des objets, pas des classes avant les méthodes

Définitions:

remplacer "partie" par "section"

Architecture candidate:

Diagramme de classe : flèche entre GUI et network est dans les 2 sens

description:

ressources infinies au pluriel

un objet  $\rightarrow$  sans s

Diagramme de séquence :

Général:

Lorsqu'on sélectionne des éléments, on pourrait après passer en paramètre le basket plutôt que de demander à Dealer d'aller chercher le basket (méthodes deleteArticles et ...)

Retirer le paramètre de accept/rejectRequest

#### Démarrer:

Ajouter à la spec les informations que UI nous donne

#### Reconnecter:

Ajouter l'appostrophe au nom du CU dans la description

#### Recevoir:

Expliquer que la première étape du scénario nominal est implicite et non représentée

Expliquer pourquoi frames au pluriel, mais qu'on représente un scénario avec 1 seule trame reçue

Interagir avec le sniffer :

Ajouter dans la spec qu'on affiche un message (notification)

۱۱

expliquer dans la conception ce qu'on fait

### Ajouter un objet :

Expliquer à quoi sert le MaxIdObject dans la description Remplacer loadObject par getListObject

# Enregistrer:

Il manque un espace entre "etvalider"
Mettre à jour les paramètres de saveNewFrame

# Envoyer:

Expliquer le fait que ask/set est périodique

Description des types :

DÉCRIRE TOUS LES TYPES : CANFrame

### Diagramme de classe :

Mettre composition entre Object et Frame (car frame ne peut pas exister sans l'objet)

Classe:

GUI

Retirer l'attribut currentIdScreen car pas utile, on sait déjà quel pop-up afficher grâce à l'état de la MAE

Description: mettre bouton avant chaque bouton

MAE : ne mettre le nom de l'objet que pour l'évènement, pas l'action. Prévoir un consulting dédié

Problème avec le after et le entry

Mettre les actions de startCANdroid dans la transition initiale

Prendre en compte la connexion et la déconnexion du programme

NotReceiving: notifyNewFrame: ne rien faire lorsqu'on reçoit l'évènement.

UI

Faire la MAE car composant actif

#### Logger

Supprimer l'attribut file : inutile, car la classe est entity

#### Sender

Mieux décrire la méthode send

### Dictionnaire de domaine :

Le faire.

Timeout du after à mettre en symbolique

Correspondance contexte logique / classe GUI