



# **Compte rendu Consulting**

## Dossier de Conception avec Frédéric JOUAULT / ProSE

### Appel à l'ordre:

Date de la réunion : 13/04 Heure début et fin :  $12h \rightarrow 13h$  Lieu : TEAMS

**Réunion organisée par :** Théo BENARD

**Type de réunion :** Consulting, Dossier de conception

**Rédacteur :** Gabriel MARQUETTE

Point météo : erreur de type et cohérence avec la spec

#### Participants:

Frédéric JOUAULT ainsi que toute l'équipe ProSE

### Objectif de la réunion :

Consulting dans le but de faire un point sur la première version du dossier de conception avant l'audit consultatif qui arrive dans 6 jours. Relecture globale du dossier.

## Sujets abordés et actions menées :

- Première partie : référence, dictionnaire de domaine,
- Architecture candidate : masqué les fonctions dans les objets
- Descriptions des composants : utilisé itemize
- CU Interagir avec le sniffer : faire 2 versions comme pour d'autres CU
  - Version principale : scénario nominal
  - Version avec les variantes
- Description des opérations : enlever les descriptions en double

#### **Commentaires:**

Correction à apporter sur la typographie avant l'audit.

## Prise de note complète du consulting

#### Compte Rendu (CR) du 13 avril - Dossier de Conception

Gestion des apostrophes : X

#### ## Première partie

Refaire les titres des sections, car déjà généré par la compilation des schémas. Machine à états dans la description comportementale. -- Voir avec Jerome

Dictionnaire du domaine → sous-section de la conception détaillé.

Mettre le n° de version du dossier de SPEC dans la référence. Idem pour le plan de test.

Git avec un G Majuscule n'est pas défini.

Bien check les références.

Dans les références, mettre des liens, car ils ne sont pas toujours des liens.

#### ## Diagrammes

Cacher les opérations sur les connecteurs ou sur les objets pour éviter que ce soit redondant. Le mieux est d'afficher que sur les connecteurs pour pouvoir vérifier la cohérence avec le diagramme de séquence.

Page 9 : Écran Principal pas de majuscules & phrases qui ne veulent rien dire

#### ## Description des composants

Mettre tout ce qu'on a observé comme responsabilité. Mettre un itemize.

#### ## Diagramme de Séquences

Texte pas centré sur les diagrammes de séquences.

Lui rappeler de prendre un consulting sur AnimUML pour regarder les diagrammes de séquences coupés. Si le consulting n'est pas pris, alors ça ne compte pas pour l'audit.

#### ### Démarrer le SàE

"Pour rappel, en dehors de la portée du système, Utilisateur met en fonctionnement le ou les simulateurs, connecte la Raspberry Pi au bus CAN et met la Raspberry Pi sous tension. Ceci a pour conséquences" blablabla

#### ### Reconnecter application

- Mettre des itemize pour plus de lisibilité

On décrit le scénario qui est là, mais pas le CU. Ne pas décrire ce qu'il n'est pas montré "Dans le cas général, Utilisateur peut redemander la reconnexion, mais ce n'est pas montrer sur ce scénario."

#### ### Recevoir des trames

Envoyer par bloc de trames. Faire 2 versions du CU. Garder le 2.2.5 pour la version simplifiée.

"Par ailleurs, comme on peut le voir dans le CU stratégique dans la section 2.2.1, Utilisateur peut demander l'arrêt de la réception des trames, ce qui met fin à la boucle."

#### ### Interagir avec le sniffer

faire comme si c'était un nouveau diagramme de séquence et le décrire de la même manière.

2 diagrammes de séquences qui correspondent au même CU. version nominale et version étendue.

Possibilité de mettre celui-là dans animUML.

Page 15: Manque un U à Utilisateur

#### ##### Nom du CU

Interagir avec le sniffer - Version principale Interagir avec le sniffer - Version avec les variantes

#### ### Ajouter un objet

Pareil que précédemment : Faire la version avec un scénario nominal

MOINS DE RISQUES POUR L'AUDIT : QUE DES DIAGRAMMES AVEC LE SCENARIO NOMINAL

Entre crochet : ne pas mettre les boutons.

#### ## Diagramme de classe

Pas besoin de mettre les 2 appels aux différentes valeurs des Enum.

Pour l'audit : GhostScript.

Vérifier les multiplicités. Je n'ai rien compris pour ce qu'il faut faire avec les flèches, faut-il les mettre ?

#### ### Description des opérations

On a taffé en double.

#### ### 2.7.0.2

Mettre Opérations au lieu de méthode.

Déclenche, c'est une et pas un a.

Remplacer les crochets des boutons par des guillemets. Le faire pour Incrément 2.

Redondant avec les ??

Expliquer plus, pourquoi la classe est entity, etc.

Bien faire le lien entre les versions françaises et versions anglaises

#### ### Objets

Chaque instance correspond à un objet, à expliquer

#### ## Description des MAE

Représente le comportement de GUI sous la forme d'une machine à état.

Ils veulent bien l'accepter, mais que Jérôme soit en accord avec ça.

"Il s'agit d'une classe active dans la section tant à la figure tant." Si Jérôme est d'accord.

#### ## Dico de domaine

Mettre les crochets sur les noms des boutons dans le dossier de conception et dossier de spec