

Compte rendu Consulting

Dossier de Conception avec Frédéric JOUAULT / ProSE

Appel à l'ordre :

Date de la réunion : 11/04

Heure début et fin : 14h15 -> 15h

Lieu : B115 - FOURIER

Réunion organisée par : Théo BENARD

Type de réunion : Consulting, Dossier spécification

Rédacteur : Thomas ROCHER

Point météo : Diagramme de séquence correct

Participants :

Frédéric JOUAULT ainsi que
toute l'équipe ProSE

Objectif de la réunion :

Consulting dans le but de faire un point sur les diagrammes de séquences réalisés par l'équipe suite aux remarques qu'on avait eues.

Sujets abordés et actions menées :

- L'utilisation des différents acteurs
- La notation des paramètres entre les participants
- CU envoyer des trames
- Modification de certains noms de fonctions pour la cohérence
- Ajouter de bonnes descriptions dans le dossier de conception pour les différents diagrammes

Commentaires :

N.A.

Prise de note complète du consulting

Compte Rendu (CR) du 11 avril - Dossier de Conception

Mettre que les acteurs nécessaires pour les diag de séquences

Message qui déclenche la ref :

On n'est pas obligé de faire la flèche vers la ref → pas nécessaire.

Si c'est correct, on n'est pas obligé de mettre les flèches vers les ref

pour le loop de recevoir des trames → mettre une condition ou une répétition

la loop dans CU envoyer des trames, il faut la mettre dans le CU stratégique et la changer en fonction

Changer "Clignotant Droit" → string, char ou tout coller, etc. (on peut laisser si c'est l'id de l'objet)

CU envoyer des trames : il faut bien préciser que dans la documentation select de GUI le param est un ID sous la forme d'une chaîne, qui correspond à un objet ou une trame

bien mentionner la partie sélectionner/désélectionner les objets et trames (surtout quand tu cliques sur un objet et que toutes les trames se sélectionnent en même temps) (elle ne se sélectionne pas, on a juste un raccourci vers une liste de trame)

problème de cohérence si on sélectionne un objet (mettre scénario nominal et indiquer si on a décidé de partir sur une variante dans l'explication texte → pour select(Cligno Droit) c'est à faire).

setFrameToSend(basket) est actif, mais ne peut pas faire de retour synchrone (pas de void). On dit juste que mq a le message dans la file, mais il ne dit pas que l'action a été faite.

Bien faire des bonnes ref partout dans le texte.

CU envoyer des trames : enlever loop à mettre dans CU stratégique → soit on ne met pas de boucle, soit on met la loupe dans CU stratégique

Dans la description, il faut expliquer que le send peut se produire "n'importe quand"

Ne pas appeler clearAllBasket et plutôt clearAll

ne pas mettre basket, mais plutôt mettre element

Pour EnvoyerdesTrames c'est plutôt le sender qui va faire un getBasket et qui va renvoyer un truc de manière synchrone (retour synchrone)
de GUI à Sender = demander à Sender d'envoyer

CU envoyer des trames

getBasket() → renvoie elements et pas un type (IdElement[*])

mettre un nom de variable plutôt que 0101 dans select(...) et addElement

setFrameToSend() → startSending() ou un truc comme ça

pour conception générale, on peut donner des noms de variable exemple, mais pas besoin des types pour l'instant, on verra ça dans la conception détaillée