

**Compte rendu AN**

*Audit normatif sur le code C / ProSE*

Appel à l’ordre :

**Date de la réunion :** 08/06 **Heure début et fin :** 10h → 12h15 **Lieu :** Amérique

| **Réunion organisée par :** Frédéric JOUAULT  **Type de réunion :** Audit normatif  **Rédacteur** **:** Camille LENNE  **Point météo :** Soleil, quelques modifications à faire | **Participants :**  Théo BÉNARD, Elisa DECLERCK, Thomas ROCHER, et Frédric JOUAULT |
| --- | --- |

Objectif de la réunion :

| Audit normatif sur le code source C réalisé par Elisa et Thomas. |
| --- |

Sujets abordés et actions menées :

| * Ajouter des mq\_unlink après les mq\_open pour éviter de créer une BAL si elle existe déjà. * Placer le sémaphore avant la fonction receive\_data dans Dispatcher et Postman pour permettre un sem\_post lors de l'appel à stop et ainsi nettoyer correctement. * Dans Dispatcher, utiliser le code de retour de recv en cas de déconnexion plutôt qu'un caractère spécial. * Vérifier les erreurs en premier dans Dispatcher et effectuer la vérification avant tout le reste du décodage. * Dans Postman, calculer la longueur de la chaîne avec strlen avant la boucle for dans postmanSendMessage() et utiliser strcpy plutôt qu'une simple affectation. * Dans ProxyGUI, remplacer le nombre "18" en dur dans le paramètre par une macro appropriée. * Dans ProxyLogger, ne pas accepter de valeurs incorrectes dans les fonctions snprintf en utilisant des asserts. |
| --- |

Commentaires :

| Pastille Verte Pale / 85 % d’avancement |
| --- |

**Prise de note détaillée de l’AN**

## TOUS

- ajouter des mq\_unlik après les mq\_open pour éviter de créer la BAL si elle existe encore.

- dans le run pthread\_exit((void\*)ERROR\_STATE\_FAILURE); marche pas, je capte pas demande explication à Elisa

- enlever le "&=" par -->

- dans les free ne pas faire de return par ce que sinon tu peux pas free la suite s'il y a une erreur

- enlever le close de ma mq dans tous les MQ\_send

- mettre le mq\_attr en local

#### Dispatcher

#.h

#.c

- mettre le semaphore avant (dans) le receive data comme ça tu peux faire un sem\_post quand tu appelles stop et tu peux déblayer oklm

- dans le receive\_data, au lieu de mettre un caractère spécial met le code de retour de recv en cas de déco (l'erreur).

- s'il y a une deconnexion, receiveData

dispatcher toujours en receiveData -> s'arrete quand receiveData dit qu'il y a une erreur.

s'il y a une deconnexion -> receiveData direct en attente sur le semaphore.

postman

faire un while dans le run qui receive en boucle.

- faire la vérification de l'erreur en tout premier et pas après tout le reste du décodage.

#### Postman

#.h

#.c

- mettre le semaphore avant le receive data comme ça tu peux faire un sem\_post quand tu appelles stop et tu peux déblayer oklm

- postmanSendMessage() -> faire un strlen avant la boucle for et faire strcpy au lieu d'un simple "="

#### ProxyGUI

#.c

- enlever le 18 en dur dans le param et mettre la macro à la place

- faire en sorte de ne pas prendre en compte un sendingState faux dans le snprintf -> mettre un assert

#### ProxyLogger

#.c

- faire en sorte de ne pas avoir du faux dans le snprintf -> mettre un assert

- plutôt que de diviser par /16 l'id tu peux faire un décalage de bit

- prendre en compte le ID=0

- mettre BUFFERSIZE en param du snprintf plutôt que d'adapter une taille