

Nom:

Prénom:

## Exercice 1 ►

**Analyse de code et Syntaxe JS:** Observez le script suivant destiné à gérer l'éclairage du salon :

```
const piece = "Salon";
let intensite = 50;

function augmenterLumiere() {
    intensite = intensite + 10;
    console.log("Nouvelle intensite au " + piece + " : " + intensite);
}
```

- Identification** : Identifiez une **variable** dont la valeur peut changer et une **constante** dans ce code.  
Variable : ..... Constante : .....
- Type de données** : Quel est le type de la variable `piece` ? (Nombre ou Chaîne de caractères) .....
- Fonction** : Quel est le nom de la fonction définie dans ce script ? .....

## Exercice 2 ►

**Manipulation du DOM:** Le **DOM** (*Document Object Model*) permet à JavaScript de modifier le HTML. Reliez chaque instruction à son action correspondante :

Instruction		Action
<code>document.getElementById("id")</code>	• •	A. Modifie la couleur du texte.
<code>.textContent = "..."</code>	• •	B. Cible un élément précis.
<code>.style.color = "..."</code>	• •	C. Change le texte affiché.

## Exercice 3 ►

**Événements et Interactivité**

On souhaite qu'un message de bienvenue s'affiche lorsqu'on clique sur un bouton.

- Côté HTML** : Complétez la balise pour appeler la fonction `direBonjour()`.

```
<button .....="direBonjour()">Connexion</button>
```

- Côté JavaScript** : Complétez la fonction pour que le texte de l'élément d'ID `message` devienne "Systeme Pret".

```
function direBonjour() {
    const affichage = document.getElementById(".....");
    affichage..... = "Systeme Pret";
}
```

## Exercice 4 ►

**Application au Dashboard (Mini-projet)**

Vous voulez créer un bouton "Mode Nuit" qui, lors d'un clic, passe le fond du Dashboard en noir et le texte en blanc.

**Consigne** : Écrivez le code JavaScript nécessaire pour modifier le style de l'élément ayant l'ID `dashboard-bg`.

```
function activerModeNuit() {
    // 1. Recuperer l'element d'ID "dashboard-bg"
    const ecran = .....;

    // 2. Changer la couleur de fond (backgroundColor) en "black"
    ecran.style..... = "black";

    // 3. Changer la couleur du texte (color) en "white"
    .....;
}
```