# Les applications linéaires entre e.v.

M4 – Chapitre 2

Soient E, F des e. v. et  $\varphi : E \to F \text{ une application linéaire}$ 

#### I. Définitions

$$\varphi$$
 est une application linéaire  $\Leftrightarrow \begin{cases} \forall \ (u,u') \in E^2 & \varphi(u+u') = \varphi(u) + \varphi(u') \\ \forall \ (u,\alpha) \in E \times \mathbb{R} & \varphi(\alpha u) = \alpha \cdot \varphi(u) \end{cases}$ 

Exemples : Id, homothétie  $(h_k(u)=ku)$ , rotation  $(R_{\alpha}(z)=ze^{i\alpha}=h_{e^{i\alpha}})$ , projection vectorielle.

- $\mathcal{L}(E;F)$ : ensemble des applications linéaires de  $E \to F$
- $\mathcal{L}(E; E) = \operatorname{End}(E)$ : ensemble des endomorphismes de  $E \to E$

## II. Noyau et image

#### 1. Définitions

$$\operatorname{Im} \varphi = \{v \in F \mid \exists \ u \in E, \varphi(u) = v\} = \operatorname{Vect} (\varphi(e_1), ..., \varphi(e_n))$$
 
$$\operatorname{Ker} \varphi = \{u \in E \mid \varphi(u) = 0\}$$
 
$$\operatorname{rang} \varphi = \dim \operatorname{Im} \varphi$$

### 2. Propriétés

- Im  $\varphi$  s.e. v de F
- Ker  $\varphi$  s. e. v. de E
- $\varphi$  surj.  $\Leftrightarrow$  Im  $\varphi = F$
- $\varphi$  inj.  $\Leftrightarrow$  Ker  $\varphi = \{0\}$

# III. Théorème du rang

$$\dim E = \dim \operatorname{Ker} \varphi + \dim \operatorname{Im} \varphi$$

- $\dim \operatorname{Im} \varphi \leq \dim E$
- $\varphi \in \text{End}(E)$  et  $\varphi$  injective ou surjective  $\Rightarrow \varphi$  bijective

# IV. Projecteurs

$$p$$
 est un projecteur  $\Leftrightarrow p^2 = p$   $(p^2 = p \circ p)$ 

$$p(u) = u - \lambda v$$
 pour une projection parallèle à  $v$