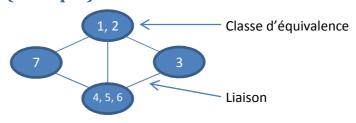
Modélisation des systèmes

I. Définition et information

- <u>Classe d'équivalence</u>: ensemble de pièces sans mouvement relatif.
- Les pièces déformables (ressorts, joins, ...) et éléments roulants sont exclus de l'étude.

II. Graphe de liaisons (exemple)



III. Schéma cinématique

Ponctuelle	2	0	♦
Pivot	→ □→	9	- /CO+
Pivot glissant	—	o o	-
Linéaire rectiligne	<i>x</i>	2	
Linéaire annulaire	C	\	4
Rotule	Ý	Ý	Ó
Appui plan	1		
Glissière	-	×	4
Hélicoïdale		þ	