## Gliederung

## Inhaltsverzeichnis

- 1 Einleitung
- 1.1 Aufgabe
- 2 Vorbetrachtungen
- 2.1 Simulation vs. Emulation und Prototyping
- 2.2 Sensoren
- 3 Umsetzung
- 3.1 Omnet++
- 3.2 bisherige Anwendung
- 3.3 Beispiel

4