**%** 19196216296

◎ 陕西省西安市





**王瑞** 游戏UE设计师

# 专业技能

- **引擎熟练度**: Unreal Engine 5 (自学中), Unity (自学中)

- 建模软件: 3ds Max, SketchUp, AutoCAD (可用于搭建基础场景结构)

- 辅助软件: Photoshop (贴图制作、后期), CorelDRAW

- **技能方向**:场景搭建、灯光设计、材质编辑、基础蓝图逻辑

# 工作经验

### 北京博尔特装饰有限公司

室内设计师

2023-2024

- 室内设计师
- 负责方案设计、客户沟通、项目跟进; 成功交付5个案例, 具备项目落地能力;
- 销售实习
- -兼具技术执行与客户视角,能确保设计准确落地。

## 项目经历

#### 室内设计案例

- 负责方案设计、模型搭建、效果图渲染;
- 使用3ds Max + VRay 完成高质量渲染图;
- 与客户沟通需求, 完成多次方案修改并最终成交;
- 对空间布局、灯光氛围、材质表现有实战经验,可直接迁移至游戏场景设计。

### 教育经历

### 西安汽车职业大学

环境艺术设计·本科

2021/7/1 - 2026/7/1

- 主修课程: 空间设计、建筑设计初步、装饰材料与构造、照明设计、中外建筑史
- 专业排名前 5%, 连续三年获得一等奖学金
- 担任创新创业大赛负责人,组织多次技术分享会
- 环境艺术设计本科(2024年-2026年) 专科环境艺术设计(2021年-2024年)

#### 比赛经历

- 创新创业大赛校级一等奖(2023年)
- 负责项目视觉设计与场景方案展示:
- 使用SketchUp/3ds Max 完成项目原型可视化:
- CAD技能大赛省赛三等奖 (2023年)