

Web-Programmieren

TSBE – 2016 – Frühlingssemester
Freitags 8:00 - 13:10 (6 Lektionen)
Klasse: 14-Informatik
Zimmer 103

Programm

- 5. Februar 2016: Einführung, HTML und CSS
- 26. Februar 2016: Bootstrap und JavaScript-Einführung
- 18. März 2016: JavaScript und AngularJS
- (6. Mai 2016 Auffahrt)
- 27. Mai 2016: Backend mit Elasticsearch

Leistungskontrolle

- Test: **18. März 2016, 8:00 - 8:45**
Stoff: HTML und CSS
Hilfsmittel: 2 A4-Blätter (Cheatsheets)
- Projekt:
Präsentation und Abgabe (Code und Projektbericht): **27. Mai 2016**

Projekt

Vorgaben:

- Projektarbeit in 2er- oder 3er-Teams
- Erstellen einer kleinen (3 Screens) dynamischen Webapplikation (Prototyp und Umsetzung)

Projektbericht (Abgabe bis 27. Mai 2016):

- Einführung: Beschreibung der Projektidee
- Spezifikation mittels Papierprototyp
- Arbeitsjournal
- Fazit (Technisch und Teamwork)

Präsentation und Demo (27. Mai 2016:)

- 5 Minuten Präsentation (inkl. Demo).
- Live-Demonstration der Applikation.
- Vertieftes Eingehen auf *einen* technischen Aspekt und seiner Umsetzung.

Bewertungskriterien:

- Funktionalität und Code: (½)
 - Die Applikation funktioniert ohne grössere Probleme.
 - Zusatzpunkte für Zusatzfunktionen.
 - Der Code ist übersichtlich organisiert.
- Projektbericht und Präsentation (½)
 - Die Spezifikation ist vollständig.
 - Aus dem Journal ist die Vorgehensweise der Gruppe ersichtlich.
 - Das Fazit fasst zusammen was gut bzw. schlecht funktioniert hat, und ergründet dies.
 - Lebendige Präsentation unter Einhaltung der Zeitvorgabe.