

Web-Programmieren

Marco Schmalz <marco.schmalz@gibb.ch>

TSBE – 2017 – Frühlingssemester
Freitags 8:00 - 13:10 (6 Lektionen)
Klasse: 15-Informatik
Zimmer 206

Programm

- 5. Mai 2017: Einführung, HTML und CSS, Twitter Bootstrap, Projektstart
- 12. Mai 2017: UX-Design, Repetition HTML/CSS, Einführung JavaScript
- 19. Mai 2017: JavaScript, Bindings/Vue, Projektarbeit
- 2. Juni 2017: Routing, einfaches Backend, Projektarbeit
- 9. Juni 2017: Elasticsearch, Präsentationen, Praxistipps

Leistungskontrolle

- Test: **2. Juni 2017, 8:00 - 8:45**
Stoff: HTML, CSS und JavaScript
Hilfsmittel: 2 A4-Blätter (Cheatsheets)
- Projekt:
Präsentation und Abgabe (Code und Projektbericht): **9. Juni 2017**

Projekt

Vorgaben:

- Projektarbeit in 2er- oder 3er-Teams
- Erstellen einer kleinen (3 Screens) dynamischen Webapplikation (Prototyp und Umsetzung)

Projektbericht (Abgabe bis 9. Juni 2017):

- Einführung: Beschreibung der Projektidee
- Spezifikation mittels Papierprototyp
- Arbeitsjournal
- Fazit (Technisch und Teamwork)

Präsentation und Demo (9. Juni 2017:)

- 5 Minuten Präsentation (inkl. Demo).
- Live-Demonstration der Applikation.
- Vertieftes Eingehen auf *einen* technischen Aspekt und seiner Umsetzung.

Bewertungskriterien:

- Funktionalität und Code: (½)
 - Die Applikation funktioniert ohne grössere Probleme.
 - Zusatzpunkte für Zusatzfunktionen.
 - Der Code ist übersichtlich organisiert.
- Projektbericht und Präsentation (½)
 - Die Spezifikation ist vollständig.
 - Aus dem Journal ist die Vorgehensweise der Gruppe ersichtlich.
 - Das Fazit fasst zusammen was gut bzw. schlecht funktioniert hat, und begründet dies.
 - Lebendige Präsentation unter Einhaltung der Zeitvorgabe.