Web-Programmieren 1

TSBE Frühlingssemester 2016

http://smlz.github.io/tsbe-2016fs/web/

Marco Schmalz

marco.schmalz@gibb.ch



1/21

Kursübersicht

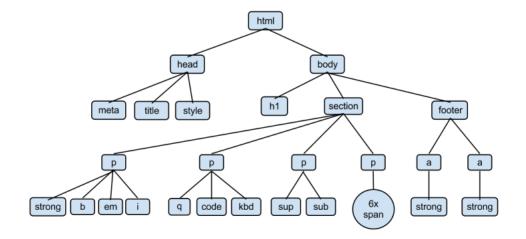
- 1. HTML und CSS, Bootstrap
- 2. UI Design, JavaScript Einführung
- 3. AngularJS Browser-Applikation
- 4. (Auffahrt)
- 5. Backend mit Elasticsearch

Heute

- 1. Einführung HTML
- 2. Gruppenarbeit zu HTML-Tags
- 3. Wettbewerb
- 4. Einführung CSS
- 5. CSS-Tutorial
- 6. Bootstrap
- 7. Projektstart (auf Papier)

3/21

HTML als Baumstruktur



Ressourcen zu HTML

 Mozilla Developer Network: https://developer.mozilla.org/

Bei Google MDN zum Suchbegriff eingeben.

• SelfHTML Wiki (Deutsch): https://wiki.selfhtml.org/

5/21

Gruppenarbeit: HTML-Tags

- 4 Gruppen
- Grundstruktur einer Webseite
- Links
- Bilder einbetten
- Listen und Tabellen

Wettbewerb: 90er-Jahre Webseite

7/21

CSS

- Formateigenschaften beschreiben die Formatierung
- Der CSS-Selektor beschreibt, auf welches Element die Formatierung angewandt wird.

CSS-Selektoren: Einfache Elemente

CSS

```
td {
   border: solid black 2px;
}
```

HTML

9/21

CSS-Selektoren: Klassen

CSS

```
td.mitRand {
   border: solid black 2px;
}
```

HTML

```
Diese Zelle hat einen Rand

2
```

CSS-Selektoren: Geschachtelte Elemente

CSS

```
table.mitRand td {
   border: solid black 2px;
}
```

HTML

11/21

CSS-Selektoren: Direkte Kinder

CSS

```
table > tr > td {
   border: solid black 2px;
}
```

HTML

```
<
tclear the content of the
```

CSS-Selektoren: Geschwister

CSS

```
td.mitRand, td.mitRand + td {
   border: solid black 2px;
}
```

HTML

13/21

CSS-Selektoren: IDs

CSS

```
#mitRand {
   border: solid black 2px;
}
```

HTML

```
Diese Zelle hat einen Rand

2
```

ID-Attribute haben in einem HTML einen speziellen Status, denn sie dürfen in jedem Dokument genau einmal verwendet werden.

Tutorial

http://www.codecademy.com/courses/css-coding-with-style/

Vor allem Kapitel 3: Precision Targeting with Classes and Selectors

15/21

Projekt

- 2er- oder 3er-Teams
- Idee erarbeiten: Zum Beispiel Wettplattform
- Beispiele
 - o Zum Runden Leder
 - http://www.kicktipp.de/zrl14-15/tabellen

Anforderungen: Job Stories

- Wenn SITUATIONSBESCHRIEB,
- möchte ich MOTIVATION,
- damit ERGEBNIS.

Beispiel:

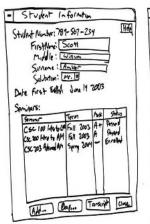
Wenn der Beutel meines Roboterstaubsauger fast (also ca. 90%) voll ist, möchte ich eine Mitteilung auf das Handy kriegen, damit ich rechtzeitig neue Säcke kaufen kann.

• Auftrag:

- Zweierteams bilden
- Sich für eine Projektvariante entscheiden
- o Zusammen vier Job-Stories schreiben

17/21

Screen Designs ...





... auf Papier

Auftrag

- Diskutiert, wie ihr eure Applikation in maximal 3 Screens unterbringt
- Zeichnet die Screens auf Papier und spielt die Anwendung durch
- Umsetzung ...

19/21

Bootstrap

- Von Twitter entwickelt
- "Quasi-Standard"
- Dokumentation:
 - http://holdirbootstrap.de/css/
 - http://holdirbootstrap.de/komponenten/

Bootstrap benutzten

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
 <head>
   <meta charset="utf-8">
   <title>Bootstrap Vorlage</title>
min.css">
 <body>
   <h1>Hello world!</h1>
   <!-- Hier kommt unser Code -->
   <!-- Bootstrap JavaScript -->
   <script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.2/js/bootstrap.mi
n.js">
   </script>
 </body>
</html>
```