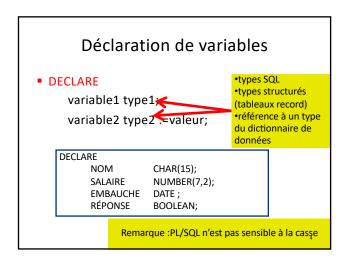
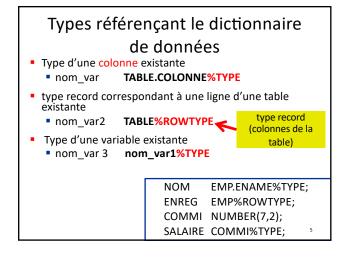
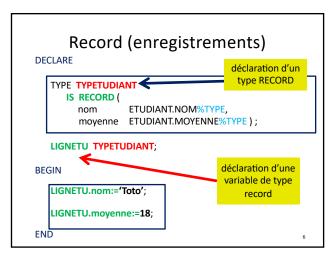
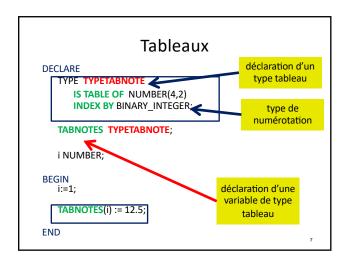


Affectation et Structures de contrôle Affectation variable:= valeur IF condition THEN ... ELSIF condition THEN ... ELSE ... END IF; WHILE condition LOOP ... END LOOP; FOR compteur IN min .. max LOOP ... END LOOP; LOOP ... EXIT WHEN condition END LOOP;









Afficher des résultats avec le package DBMS_OUT

- Messages enregistrés dans un buffer côté serveur et affichés sur le poste client
- DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(chaîne caractères);
 - Écriture avec saut de ligne
- DBMS OUTPUT.PUT(chaîne caractères);
 - Écriture sans saut de ligne
- DBMS OUTPUT.NEW LINE;
 - Écriture d'un saut de ligne

Pour activer DBMS_OUT: SET SERVEROUT ON

SELECT INTO

Pour récupérer les données d'une sélection mono-ligne

 Clause permettant de récupérer le résultat d'une requête dans une (ou des) variables

SELECT col1, col2, . . INTO var1, var2, . . . FROM table
WHERE

ATTENTION! Le SFW ne doit retourner qu'une seule ligne

Ouverture d'un curseur

BEGIN

OPEN nom_curseur;

- L'ouverture déclenche:
 - Allocation mémoire pour les lignes du curseur
 - Analyse syntaxique et sémantique du SFW
 - Positionnement de verrous éventuels

10

Parcours d'un curseur

- Instruction FETCH
 - Parcourt une à une les lignes du curseur
 - Située en général dans une boucle
- la valeur de chaque colonne doit être stockée dans une variable réceptrice
- FETCH permet d'avancer le pointeur du curseur sur la ligne suivante et de récupérer cette ligne

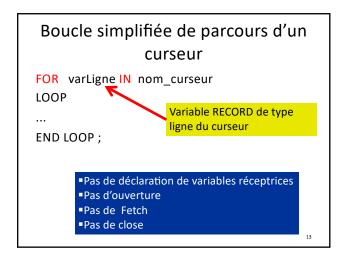
FETCH nom_curseur INTO liste_variables;

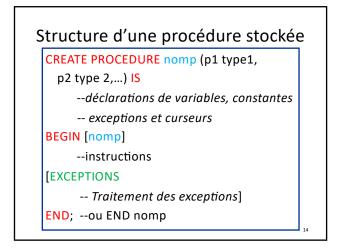
A tout moment le curseur pointe sur une ligne spécifique (la ligne courante)

Attributs d'un curseur Indicateurs permettant de connaître l'état d'un curseur. ■ nom curseur%FOUND le dernier FETCH n'a TRUE: le curseur pointe sur une ligne pas ramené de ligne FALSE: le parcours est terminé nom curseur%NOTFOUND BOUCLES DE PARCOURS WHILE SKIPAJA%FOUND TRUE: le parcours est termine LOOP....END LOOP; nom_curseur%ISOPEN LOOP ... EXIT WHEN SKIPAJA%NOTFOUND TRUE: le curseur est ouvert nom curseur%ROWCOUNT END LOOP;

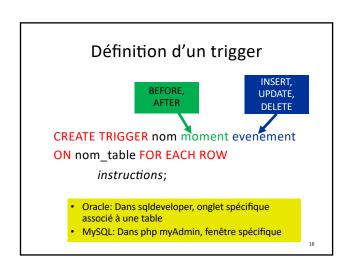
Nombre total de lignes du curseur

2





Structure d'une fonction stockée CREATE FUNCTION nomf (p1 type1, p2 type 2,...) RETURN type IS --déclarations de variables, constantes -- exceptions et curseurs BEGIN [nomf] --instructions RETURN ...; END; --ou END nomf



Manipulation de la ligne courante

- Le trigger peut manipuler les valeurs des colonnes de la ligne sur laquelle il a été déclenché.
- :OLD.col désigne la valeur de la colonne col avant la mise à jour (OLD.col en MySql)
- :NEW.col désigne la nouvelle valeur de la colonne col après la mise à jour (NEW.col en MySql)

Pour pouvoir modifier la valeur d'une colonne, le trigger doit être exécuté avant la mise à jour (BEFORE)