



Structure d'un bloc PL-SQL anonyme

```
[DECLARE
    --déclarations de variables, constantes
    -- exceptions et curseurs]
BEGIN [nombloc]
    --instructions
[EXCEPTIONS
    -- Traitement des exceptions]
END; --ou END nombloc
/
```

2

Affectation et Structures de contrôle

- Affectation
 - variable := valeur
- IF *condition* THEN ... ELSIF *condition* THEN ... ELSE ... END IF ;
- WHILE *condition* LOOP ... END LOOP ;
- FOR *compteur* IN min .. max
 - LOOP ... END LOOP ;
- LOOP ... EXIT WHEN *condition* END LOOP ;

3

Déclaration de variables

▪ DECLARE

```
variable1 type1;
variable2 type2 :=valeur;
```

•types SQL
•types structurés (tableaux record)
•référence à un type du dictionnaire de données

```
DECLARE
    NOM          CHAR(15);
    SALAIRE       NUMBER(7,2);
    EMBAUCHE      DATE ;
    RÉPONSE       BOOLEAN;
```

Remarque :PL/SQL n'est pas sensible à la casse

Types référençant le dictionnaire de données

- Type d'une *colonne* existante
 - nom_var **TABLE.COLONNE%TYPE**
- type record correspondant à une ligne d'une table existante
 - nom_var2 **TABLE%ROWTYPE** ← type record (colonnes de la table)
- Type d'une variable existante
 - nom_var 3 **nom_var1%TYPE**

```
NOM      EMP.ENAME%TYPE;
ENREG     EMP%ROWTYPE;
COMMI     NUMBER(7,2);
SALAIRE   COMMI%TYPE;
```

5

Record (enregistrements)

DECLARE

```
TYPE TYPETUDIANT
IS RECORD (
    nom      ETUDIANT.NOM%TYPE,
    moyenne  ETUDIANT.MOYENNE%TYPE );
```

déclaration d'un type RECORD

```
LIGNETU TYPETUDIANT;
```

BEGIN

```
LIGNETU.nom:='Toto';
LIGNETU.moyenne:=18;
```

déclaration d'une variable de type record

END

6

Tableaux

```

DECLARE
  TYPE TYPETABNOTE
  IS TABLE OF NUMBER(4,2)
  INDEX BY BINARY_INTEGER;
  TABNOTES TYPETABNOTE;
  i NUMBER;
BEGIN
  i:=1;
  TABNOTES(i) := 12.5;
END
  
```

déclaration d'un type tableau

type de numérotation

déclaration d'une variable de type tableau

7

Afficher des résultats avec le package DBMS_OUT

- Messages enregistrés dans un buffer côté serveur et affichés sur le poste client
- **DBMS_OUTPUT.PUT_LINE**(chaîne caractères);
 - Écriture avec saut de ligne
- **DBMS_OUTPUT.PUT**(chaîne caractères);
 - Écriture sans saut de ligne
- **DBMS_OUTPUT.NEW_LINE**;
 - Écriture d'un saut de ligne

Pour activer DBMS_OUT: SET SERVEROUT ON

8

SELECT INTO

Pour récupérer les données d'une sélection mono-ligne

- Clause permettant de récupérer le résultat d'une requête dans une (ou des) variables

```

SELECT col1, col2, ... INTO var1, var2, ...
FROM table
WHERE .....
  
```

ATTENTION!
Le SFW ne doit retourner qu'une seule ligne

9

Ouverture d'un curseur

- **BEGIN**
OPEN nom_curseur;
- L'ouverture déclenche:
 - Allocation mémoire pour les lignes du curseur
 - Analyse syntaxique et sémantique du SFW
 - Positionnement de verrous éventuels

10

Parcours d'un curseur

- Instruction **FETCH**
 - Parcours une à une les lignes du curseur
 - Située en général dans une boucle
- la valeur de chaque colonne doit être stockée dans une **variable réceptrice**
- **FETCH** permet d'avancer le pointeur du curseur sur la ligne suivante et de récupérer cette ligne
FETCH nom_curseur **INTO** liste_variables;

A tout moment le curseur pointe sur une ligne spécifique (la ligne courante)

11

Attributs d'un curseur

Indicateurs permettant de connaître l'état d'un curseur.

- **nom_curseur%FOUND**
 - TRUE: le curseur pointe sur une ligne
 - FALSE: le parcours est terminé
- **nom_curseur%NOTFOUND**
 - TRUE: le parcours est terminé
- **nom_curseur%ISOPEN**
 - TRUE: le curseur est ouvert
- **nom_curseur%ROWCOUNT**
 - Nombre total de lignes du curseur

le dernier FETCH n'a pas ramené de ligne

BOUCLES DE PARCOURS
WHILE SKIPAJA%**FOUND**
 LOOP...END LOOP;
 OU
 LOOP ...
EXIT WHEN SKIPAJA%**NOTFOUND**
 END LOOP;

12

Boucle simplifiée de parcours d'un curseur

```
FOR varLigne IN nom_curseur
LOOP
...
END LOOP ;
```

Variable RECORD de type ligne du curseur

- Pas de déclaration de variables réceptrices
- Pas d'ouverture
- Pas de Fetch
- Pas de close

13

Structure d'une procédure stockée

```
CREATE PROCEDURE nomp (p1 type1,
p2 type 2,...) IS
--déclarations de variables, constantes
-- exceptions et curseurs
BEGIN [nomp]
--instructions
[EXCEPTIONS
-- Traitement des exceptions]
END; --ou END nomp
```

14

Structure d'une fonction stockée

```
CREATE FUNCTION nomf (p1 type1,
p2 type 2,...)
RETURN type IS
--déclarations de variables, constantes
-- exceptions et curseurs
BEGIN [nomf]
--instructions
RETURN ...;
END; --ou END nomf
```

15

Définition d'un trigger

```
CREATE TRIGGER nom moment événement
ON nom_table FOR EACH ROW
instructions;
```

- Oracle: Dans sqldeveloper, onglet spécifique associé à une table
- MySQL: Dans php myAdmin, fenêtre spécifique

16

Manipulation de la ligne courante

- Le trigger peut manipuler les valeurs des colonnes de la ligne sur laquelle il a été déclenché.
- :OLD.col désigne la valeur de la colonne col avant la mise à jour (OLD.col en MySql)
- :NEW.col désigne la nouvelle valeur de la colonne col après la mise à jour (NEW.col en MySql)

Pour pouvoir modifier la valeur d'une colonne, le trigger doit être exécuté avant la mise à jour (BEFORE)

17