

	Université de Corse - Pasquale PAOLI	
	Diplôme : L3 Informatique	2024-2025
	<b>Module : Conception Orientée Objet Modélisation UML</b> <b>TP : Projet Conception d'une application</b> Enseignant : Evelyne VITTORI	

Dans le cadre de ce projet, vous aurez à réaliser la conception complète d'une application de votre choix en mettant en pratique les concepts et outils étudiés en cours.

L'objectif du projet est de vous familiariser avec la démarche de conception orientée objet, de vous initier aux bonnes pratiques de modélisation et de vous amener à planifier et structurer un développement logiciel.

**Le projet est à réaliser en groupe de 2 ou 3 étudiants.**

Vous avez la liberté de choisir le type d'application que vous souhaitez. Cela peut être un site web marchand, un jeu, une application mobile ou toute autre application de leur choix, tant qu'elle présente une complexité suffisante pour justifier une modélisation UML complète. Le choix du sujet sera validé lors de la première présentation intermédiaire afin de s'assurer qu'il permet d'explorer suffisamment de concepts liés à la modélisation UML.

L'application à concevoir sera implémentée au semestre 2 dans le cadre de l'UE Projet.

La soutenance finale aura lieu le 16 décembre mais il y aura des présentations intermédiaires tout au long du semestre pendant les séances de cours. Lors de ces présentations intermédiaires vous présenterez des ébauches de vos diagrammes dans le cadre de séances collectives de type revues de code.

### **Logiciels de modélisation utilisés**

Pour réaliser vos diagrammes UML, vous pouvez utiliser le logiciel de votre choix.

#### **Important :**

- *Les rendus se feront sous la forme de fichiers pdf dans lesquels vous intégrerez les images des diagrammes demandés.*
- *Les noms de vos fichiers doivent contenir vos noms et vos noms doivent également apparaître à l'intérieur de vos fichiers (entete).*

### **Modalités Rendus et Planning prévisionnel**

- A la fin du projet, vous devrez déposer dans le dossier de votre équipe sous Teams, le **dossier UML final** intégrant l'ensemble des documents demandés avec notamment les diagrammes sous forme d'images.
- Tout au long du semestre, vous devrez également déposer dans le dossier de votre équipe sous Teams **plusieurs fichiers intermédiaires de travail**. Ces fichiers seront des ébauches lors du premier dépôt et ils devront évoluer au fur et à mesure de l'avancée du projet.

Dates	Travail à faire	Rendu
Lundi 21 octobre	Présentation de l'application choisie (2 ou 3 diapos) :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Compléter le fichier Excel GroupesProjetUML2024-2025 sur Teams dans l'équipe du cours</i></li> </ul>

	Contexte et objectifs de l'application	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Diaporama à déposer sur Teams + présentation orale</i></li> </ul>
Lundi 4 novembre	Ebauche Diagramme de classes	<i>Fichier pdf à déposer sur Teams + présentation orale</i>
Lundi 2 décembre	Ebauche Diagramme de cas d'utilisation	<i>Fichier pdf à déposer sur Teams + présentation orale</i>
Lundi 16 décembre	Soutenances orales de présentation finale Projet	<i>Rapport final du projet (Fichier pdf) + diaporama à déposer sur Teams</i>

### **Critères d'évaluation**

- Qualité et cohérence des diagrammes UML
- Pertinence des cas d'utilisations et de la maquette d'IHM proposée
- Qualité de la documentation et de l'analyse du cas d'utilisation choisi
- Réalisme et structure de la planification proposée
- Suivi et implication
- Soin des rendus

## **I - Modèle du domaine**

Dessinez le diagramme de classe du domaine permettant de représenter toutes les informations nécessaires au fonctionnement de votre logiciel dans sa version finale.



Document à rendre : Diagramme de classe du domaine complété par des commentaires sur les choix réalisés

## **II - Modèle des cas d'utilisation**

Définissez le modèle des cas d'utilisation de votre application. Ce modèle doit être complet au niveau du diagramme des cas d'utilisation et de leur description succincte (question II.1) mais partiel au niveau de la documentation (question 2).

**Question 1 -** Identifiez les acteurs et les cas d'utilisation.



- Donnez une description succincte de chaque acteur et de chaque UC.
- Dessinez le **diagramme de cas d'utilisation** et organisez-le en packages si cela est utile.



Documents à rendre :

- les descriptions succinctes de chaque acteur et de chaque cas d'utilisation (1 ou 2 phrases)
- Un ou plusieurs Diagramme(s) de cas d'utilisation (Plusieurs dans le cas de plusieurs packages)
- **Une maquette fonctionnelle** simplifiée de l'interface utilisateur faisant apparaître notamment les champs de saisie et d'affichage : il s'agit juste d'une ébauche minimaliste de l'interface, vous pouvez très bien la réaliser sur word ou powerPoint par exemple.

**Question 2** - Définissez la documentation complète du cas d'utilisation vous paraissant le plus significatif. Ce cas d'utilisation devra comprendre au minimum 5 interactions entre acteur et système.



Documents à rendre :

- La description textuelle du cas d'utilisation
- Le DSS du **scénario nominal** du cas d'utilisation.

**Question 3** - Planification du projet

Identification et description détaillée des itérations prévues lors de la phase de développement



Documents à rendre :

- Description claire des itérations et de leur contenu.

### III - Modèle d'analyse

Définissez le modèle d'analyse partiel de votre application en vous limitant à la réalisation du cas d'utilisation décrit en partie II-Question2.



Documents à rendre :

- Le diagramme des classes participantes de votre cas d'utilisation (diagramme de classe d'analyse restreint aux classes impliquées dans la réalisation de votre cas d'utilisation)
- Le diagramme de séquence d'analyse du **scénario nominal** du cas d'utilisation.