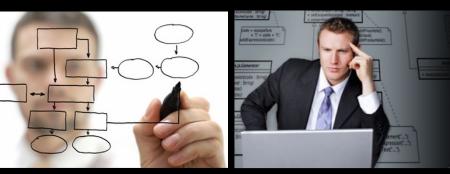


# Université de Corse 2024-2025 L3 Informatique



**Modélisation UML** 







### Objectifs de l'UE

### **Prérequis**

- Concepts de base de l'approche Orientée Objets
- Notions élémentaires de Programmation OO

#### Cours

- Méthodologie de modélisation orientée objets
- Formalisme UML

« Guidelines » pour concevoir une application Orientée Objet

#### TD & TP

- Construction et utilisation de diagrammes UML
- Mise en œuvre d'une démarche de modélisation Objet



# Organisation de l'UE

#### Cours et TD

Formalisme UML + Démarche d'ACOO

- Exercices à chercher: correction pendant les séances
- Quizz sur l'ENT

#### TP

Etude de cas

Évaluation: Suivi, Rapport à rendre + Oral



### Choix de l'outil de modélisation

Pour les TD et TP, vous pourrez utiliser l'atelier de modélisation de votre choix car vous n'aurez à rendre que des fichiers de texte avec copie de vos diagrammes.

Voici quelques suggestions d'outils gratuits (ou version d'évaluation gratuite):

- ✓ Star UML: <a href="http://staruml.io/">http://staruml.io/</a>
- ✓ Modelio : <a href="https://www.modelio.org/">https://www.modelio.org/</a>
- ✓ ARGO-UML : <a href="http://argouml.tigris.org/">http://argouml.tigris.org/</a>
- ✓ Bouml: <a href="https://www.bouml.fr/">https://www.bouml.fr/</a>



## Plan du Cours

CH1 – UML et ACOO

CH2 – MODELE DU DOMAINE

CH3 – MODELE DES CAS D'UTILISATION

CH4 – MODELE D'ANALYSE



## Sujets de Travaux dirigés

TD N°1 – Diagramme de classes

Révisions Concepts Objet

TD N°2 – Modèle du domaine

TD N°3 – Diagramme d'objets

TD N°4 – Diagrammes de Cas d'utilisation

TD N°5 – Documentation des cas d'utilisation

TD N°6 – Diagrammes d'interaction

TD N°7 – Modèle d'analyse



# Organisation de l'UE

- Ressources pédagogiques (ENT)
  - Diapositives du Cours, sujets TD et TP
  - Quizz
- Évaluation (3 crédits ECTS) :
  - NET = Un examen terminal d'1 heure
  - NTP = Une note de TP (participation + mini-projet)

Note Finale UE = (7\*NET + 2\*TP)/9



### TP Mini-projet de conception

- Groupes de 2 ou 3 étudiants
- Analyse d'une application de votre choix
- Exemple : application web ou mobile, jeu, ect

Poursuite du projet au semestre 2 UE INF10 Ingénierie Logicielle

