Concepts de programmation orientée-objet

Florian Guéniot
Ingénieur d'études
UMR CNRS LISA
gueniot_f@univ-corse.fr

1. Présentation du langage Java

• Son histoire:

- Développé au début des années 1990 par James Gosling et Bill Joy (Sun Microsystem), puis racheté par Oracle
- Son ambition : être dépendant du hardware -> multi plateforme
- Java -> Kawa

Pourquoi Java ?

- Tout est objet dans Java!
- Langage fortement typé
- Compilateur peu permissif
- Portable
- Largement utilisé dans l'industrie (Android, J2EE)
- En constante évolution depuis 25 ans

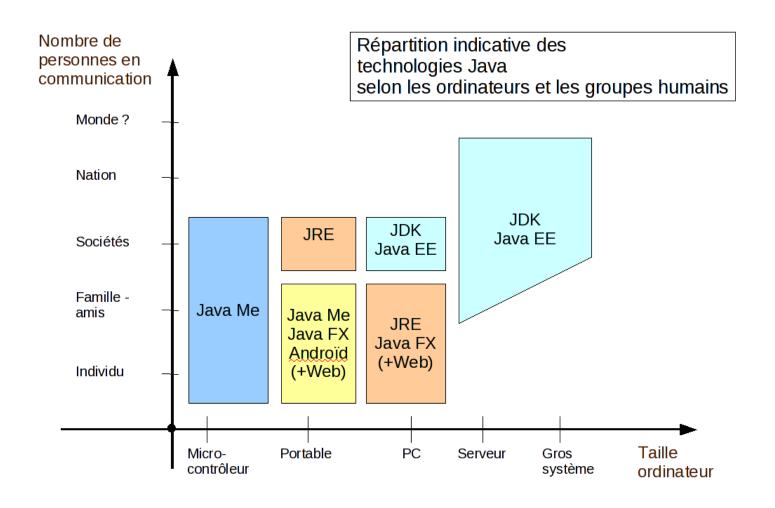
Un langage encore très populaire

Sep 2022	Sep 2021	Change	Programming Language		Ratings	Change
1	2	^	•	Python	15.74%	+4.07%
2	1	•	9	С	13.96%	+2.13%
3	3		<u>(4)</u>	Java	11.72%	+0.60%
4	4		@	C++	9.76%	+2.63%
5	5		3	C#	4.88%	-0.89%
6	6		VB	Visual Basic	4.39%	-0.22%
7	7		JS	JavaScript	2.82%	+0.27%
8	8		ASM	Assembly language	2.49%	+0.07%
9	10	^	SQL	SQL	2.01%	+0.21%
10	9	•	php	РНР	1.68%	-0.17%

Des compétences demandées sur le marché

- Applications métier
 - Depuis plus de 20 ans, des milliers d'applications continuent de fonctionner en Java (secteur bancaire, industrie, recherche)
- Android

Plusieurs éditions de Java



Plusieurs éditions de Java

- Java Standart Edition (Java SE 11)
 - JDK 11, version du Java Development Kit à la base de la famille des platesformes Java de Sun
 - JRE, Java Runtime Environment
- Java Enterprise Edition (Java EE 8)
 - définit le standard du développement d'applications d'entreprise multi-tiers
- Java Micro Edition (Java ME)
 - environnement conçu pour les secteurs de l'embarqué (cartes à puce, téléphones portables, organiseurs personnels, etc.)

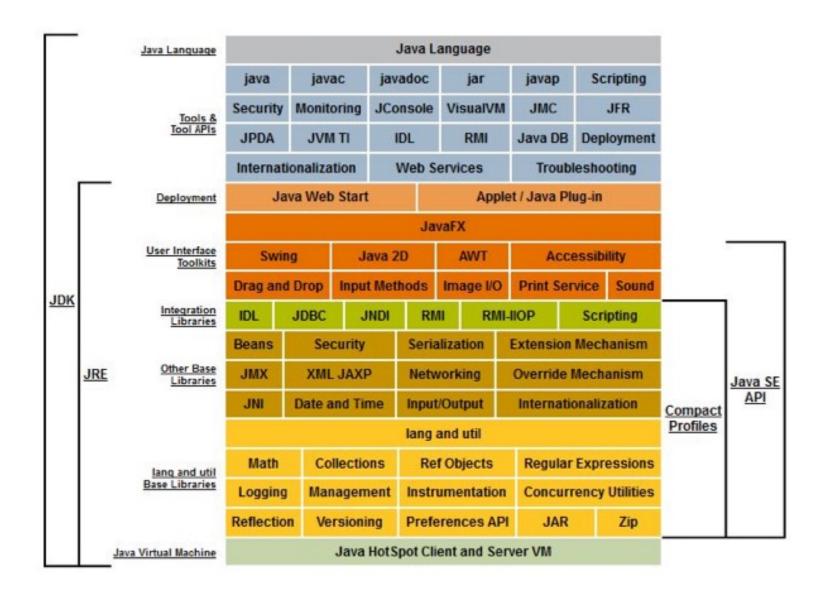
2 versions de Java

- Oracle Java : version gratuite dont le développement est assuré par Oracle. Attention : les dernières versions incluent des modules payants dans le cas d'une utilisation commerciale.
- OpenJDK : version open-source et réutilisable

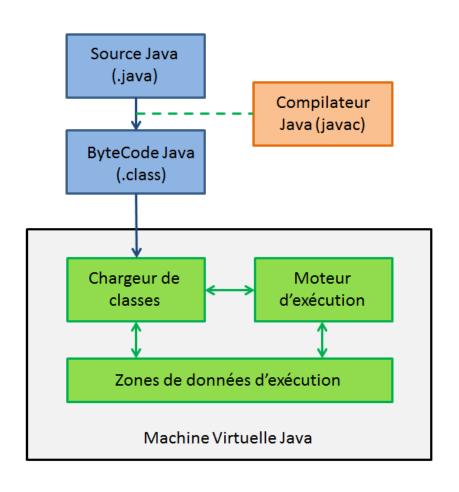
Les composants de la Java Standard Edition

- Java Runtime Environment (JRE)
 - Contient les librairies, la machnie virtuelle et d'autres composants permettant d'exécuter des applications et applets Java
 - Intègre également le :
 - Java Plug-in qui permets aux applets d'être exécutées dans un navigateur
 - Java Web Start, qui permet le déploiement d'application autonome à travers le réseau
 - Ne contient aucun outil, ni utilitaire comme un compilateurs pour développer ou débuguer les applications et applets java
- Java Development Kit (JDK)
 - Englobant du JRE
 - Contient le JRE plus les outils tels le compilateur et débugueur

Java Standard Edition



La machine virtuelle : JVM



- Java est un langage dit « haut niveau »
- Le code source Java est complié en ByteCode
- Rôle de la machine virtuelle :
 - Traduire « à la volée » le ByteCode en code compréhensible par la machine (assembleur)
 - Gérer la mémoire (Garbage Collector ou ramassemiette)
 - Garantir l'indépendante de la plateforme en définissant les types primitifs

Premier TD : installation de votre environnement de travail

- Télécharger la dernière version de JDK : https://jdk.java.net
 - **OU**
- Utilisez votre gestionnaire de paquet favori : Brew (MacOS), APT (Debian/Ubuntu), RPM (RedHat)
- Si vous êtes sous Windows, déclarez l'emplacement de javac dans le PATH

Ma première application

```
• Ouvrez un éditeur de texte et tapez :
public class Test{
  public static void main(String[] args){
    System.out.println("Hello World !");
    System.exit(0);
• Compilez le fichier : javac Test.java
• Exécutez le programme : java Test
```

Ma première application avec un argument

```
    Ouvrez un éditeur de texte et tapez :

public class Test{
  public static void main(String[] args){
    System.out.println("Hello World !" + args[0]);
    System.exit(0);
• Compilez le fichier : javac Test.java
• Exécutez le programme : java Test Flo
```

Quel IDE choisir?

- IDE : Integrated Development Environment
 - Eclipse : le plus populaire ! De nombreux plugins, compatible avec d'autres langages
 - IntelliJ IDEA
 - NetBeans
 - Xcode (MacOS)
 - VisualStudio Code (plugin Java)
- -> Faites votre choix (mais Eclipse c'est bien quand même...)
- Exécutez votre première application Test dans votre IDE.

Eclipse

- Créer un nouveau projet :
 - File > New > Java Project
 - Create module-info.java
- Créer un nouveau Package
 - Un package est un espace de noms. Il permet d'éviter l'ambiguité de 2 classes qui ont le même nom.
 - La première lettre doit-être en minuscules et les sous packages séparés par un point
 - Convention : du plus général au plus particulier. Ex : fr.univ-corse.info.td1
 - File > New > Package
- Créer une nouvelle classe :
 - File > New > Class
 - Vérifiez que le Package est bien celui que vous venez de rajouter
 - Saisissez le nom avec la 1ère lettre en majuscule
 - Cochez public static void main pour indiquez que votre classe est exécutable

Eclipse

- Exécuter votre programme avec les bouton · 🕥 🗸
- Autocomplétion (content assist) : Ctrl + Espace -> pour accéler l'écriture de fonctions courantes

```
main:public static void main(String[] args) { }
for: for (int i = 0; i < args.length; i++) { }</li>
sysout: System.out.println();
```

 JavaDoc : passer votre curseur sur une fonction ou une classe pour accéder à sa documentation