

Projet de programmation L3 ST, Informatique 2024-2025

Formateurs: Evelyne VITTORI & Marie-Laure Nivet

Projet Ingénierie logicielle/Qualité/IHM "Mon application préférée!"

Dans le cadre de ce travail qui se déroule jusqu'à la fin de ce semestre, il vous est demandé programmer une application munie d'une interface homme machine. Le projet sera réalisé tout au long du semestre au fur et à mesure des itérations qui vous seront demandées. Ce document n'est qu'une première présentation.

Le travail est à réaliser en binôme ou trinôme selon votre choix (.

Un canal Projet a été créé dans TEAMS pour partager les documents relatifs au projet. Dans l'onglet *Fichiers*, nous déposerons les fichiers vous donnant des indications générales sur le déroulement du projet, le planning et les attendus.

Vous créerez dans le répertoire RendusEtudiants un dossier pour chaque trinôme dans lequel vous devrez déposer les rendus demandés.

Les dates données dans ce document sont indicatives et sont susceptibles d'évoluer au cours du déroulement du projet. Vous serez naturellement avertis des changements sur le canal Projet IHM. Il est donc de votre responsabilité de le consulter régulièrement.

1. ECHEANCIER PREVISIONNEL

<u>Dates</u>	<u>Version</u>	<u>Fonctionnalités</u>	<u>IHM</u>
		<u>implémentées</u>	
		(et testées)	
24 février	1	UC minimaux	Interface Textuelle en ligne de
			commande (CLI)
14 mars	2	UC minimaux	IHM graphique (GUI)
28 mars	3	UC complets	IHM graphique (GUI)

- Vendredi 4 avril (4h30) : Soutenances finales
- <u>Points réguliers</u> sur l'avancée du projet, présentation ponctuelles demandées sur la séparation logique applicative, IHM, travail en salle.

2. EVALUATION

L'évaluation du projet est envisagée comme suit, mais est susceptible d'évolution :

- Note Suivi Projet, travail au long court (30%)
 - Sérieux et implication dans le projet pendant tout son déroulé
 - o Régularité du travail / Nombreuses itérations de Conceptions/Modélisations
 - Ponctualité des rendus
 - o Qualité et soin des présentations et soutenances intermédiaires
 - Vie du dépôt Git
 - Qualité vie du travail collaboratif

- o Prise en compte des retours
- Oral et démo de présentation finales, rapport de présentation finale : 20%
- Qualité structuration du code lisibilité du code : 20%
- Qualité IHM finale: 30%

3. MODALITES DES RENDUS

Présentations de l'application

Les présentations (diaporamas) demandées seront à déposer dans la partie fichier de votre équipe sous Teams au format PDF. Le fichier sera nommé comme suit : nom1 nom2 nom3 nomapplication.PDF et contiendra en en-tête les noms prénoms du trinôme.

Code applicatif

Vous devrez créer un dépot Git et nous communiquer le lien associé (**lien à compléter dans le fichier Excel partagé** " *ListeTrinomesProjet* "). Vous veillerez :

- à ce que tous les membres soient contributeurs sur le dépôt ;
- à associer à votre dépôt un fichier README.md décrivant votre projet (Nous vous invitons pour cela à aller consulter les "bonnes pratiques" de la communauté GitHub ou GitLab sur le sujet);
- à pousser **régulièrement** votre code sur le dépôt afin de nous permettre de juger de son avancée au fil du temps ;
- à intégrer les tests automatisés dans une partie spécifique ;
- à documenter et commenter vos codes.

Partie documentation

A chaque rendu de version, vous devrez rendre également (à déposer sous forme de fichier pdf dans votre répertoire de rendu sous Teams) :

- Un diagramme de classe de l'application
- Un diagramme MCD de votre base de données