

vittori_e@univ-corse.fr

Qualite Logicielle et Tests



Pré-requis

- Algorithmique et programmation structurée
- Bases de Programmation OO
- Formalisme UML

Compétences



- Comprendre les principales métriques logicielles et savoir les utiliser pour évaluer et améliorer la qualité
- Mettre en œuvre les principes de qualité dans le cadre du développement d'une application OO
- Concevoir et mettre en œuvre des tests

Qualite logicielle et tests Organisation

- 12h Cours
- 4 Séances de 3h
 - +1,5h Examen

Travaux dirigés

- Sur machine (votre ordinateur personnel ou un ordinateur de l'université)
- Seuls certains TD (ou certains exercices seront à rendre)



Plan du cours





CH1 – Principes de Qualité



CH2 – Métriques logicielles



CH3 - Bonnes pratiques OO



CH3 – Tests

Déroulement des Cours et Travaux dirigés

- Diaporamas de Cours
 - Supports à télécharger sur l'ENT
 - Alternance Cours/TD exercices
 - Découpage en séquence d'activités avec maximum 30mn cours puis exercices
- Travaux dirigés: Exercices associés aux chapitres du cours
- Intégrés aux diaporamas du cours ou feuilles d'exercices à télécharger sur l'ENT
 - Correction collectives pendant les séances (partage d'écran sous Teams)

Travaux pratiques

Evalués dans le module Projet

CH1 CH2 - Démarche itérative et incrémentale Calculs de métriques **CH 3** Mise en œuvre de bonnes pratiques OO Conception et implémentation de tests automatisés **CH** 4

Evaluation de l'UE Ingénierie logicielle

Elément Constitutif	Coefficients	Evaluation
Qualité Logicielle et Test	0,3	Examen écrit 1h
Interface Homme Machine	0,3	Examen écrit 2h
Impacts Ethiques et Societaux	0,2	CC
Projet	0,4	Rapport, Oral, Suivi

