

Aufgabe (1)

[2 Punkte]

Definieren Sie eine Methode **letztes_zeichen**, die einen Satz (String) als Argument nimmt und als Wert das letzte Zeichen (als String) des Satzes zurückgibt.

Beispiel

```
puts letztes_zeichen 'Wer ist da?'    # => ?
```

Aufgabe (2)

[2 Punkte]

Definieren Sie eine Methode **satztyp**, die einen Satz (String) als Argument nimmt und anhand des letzten Zeichens des Satzes den Satztyp bestimmt. Unterscheiden Sie dabei zwischen Aussage-, Frage- und Befehlssätzen.

Beispiel

```
zeichentyp 'Wer ist da?'  
# => Fragesatz  
zeichentyp 'Da ist niemand.'  
# => Aussagesatz  
zeichentyp 'Tür zu!'   
# => Befehlssatz  
zeichentyp 'Ja aber!'   
# => Status unklar
```

Aufgabe (3)

[3 Punkte]

Definieren Sie eine Methode **tokenisiere_string**, die eine beliebig lange Zeichenkette (String) als Argument nimmt, sie in Token zerlegt und diese zeilenweise ausgibt.

Beispiel

```
tokenisiere_string 'Ein Beispiel, das niemand versteht, nervt.'  
# =>  
  Ein  
  Beispiel,  
  das  
  niemand  
  versteht,  
  nervt.
```

Aufgabe (4)

[3 Punkte]

Definieren Sie eine Methode **string_to_hash**, die eine beliebig lange Zeichenkette (String) als Argument nimmt, sie in Token zerlegt und einen Hash erzeugt, in dem für jedes Token die Frequenz 1 eingetragen wird.

Beispiel

```
string_to_hash 'ein Beispiel, ein Satz und ein Hund'  
# =>  
  "ein"=>1, "Beispiel,"=>1, "Satz "=>1, "und "=>1, "Hund "=>1
```

Für eine Lösung, die die korrekten Frequenzen liefert (für *ein* 3 anstelle von 1) gibt es zwei Sonderpunkte.