

# Projet Pizzas Napoli

## Phase 01

Flutter



## Objectifs

Votre objectif consiste à développer une application mobile cross platforms avec Flutter pour une pizzeria fictive.

Le projet se déroule en 2 phases :

- **Phase 01 : fonctionnalités de base,**
- **Phase 02 : fonctionnalités avancées.**

## API

L'application devra interagir avec une **API REST** (<https://pizzas.shrp.dev>) afin de récupérer les données utiles et réaliser les opérations proposées.

L'API est réalisée avec le *CMS Headless Directus*.

Consultez la documentation officielle de Directus

(<https://docs.directus.io/reference/introduction.html>) afin de disposer des informations

---

Flutter

Alexandre Leroux (alex@shrp.dev) - 2024

utiles concernant les URI à appeler et les données à fournir pour réaliser les différentes actions (lecture, écriture, filtre, connexion...).

# Recommandations

## Documentation

Consultez le **Cookbook** officiel de Flutter pour vous aider : <https://docs.flutter.dev/cookbook>

## Packages recommandés

(Liste non-exhaustive, à installer selon nécessité)

- **Navigation** : [https://pub.dev/packages/go\\_router](https://pub.dev/packages/go_router)
- **Store de données** : <https://pub.dev/packages/provider>
- **Client HTTP** : <https://pub.dev/packages/dio>
- **Variables d'environnement** : [https://pub.dev/packages/flutter\\_dotenv](https://pub.dev/packages/flutter_dotenv)
- **Personnalisation du *Splash Screen*** : [https://pub.dev/packages/flutter\\_native\\_splash](https://pub.dev/packages/flutter_native_splash)
- **Personnalisation de l'*App Icon*** : [https://pub.dev/packages/flutter\\_launcher\\_icons](https://pub.dev/packages/flutter_launcher_icons)
- **Préférences de l'application** : [https://pub.dev/packages/shared\\_preferences](https://pub.dev/packages/shared_preferences)
- **Chiffage des données stockées dans les préférences de l'application** : [https://pub.dev/packages/encrypt\\_shared\\_preferences](https://pub.dev/packages/encrypt_shared_preferences)
- **Base de données locale *SQLite*** : <https://pub.dev/packages/sqlite>
- **Base de données locale *NoSQL*** : <https://pub.dev/packages/hive>
- **Détection de la connexion au réseau** : [https://pub.dev/packages/connectivity\\_plus](https://pub.dev/packages/connectivity_plus)
- **Caméra** : <https://pub.dev/packages/camera>
- **Carte géographique interactive** : [https://pub.dev/packages/flutter\\_map](https://pub.dev/packages/flutter_map)

# Modalités de réalisation et de rendu

- Travail individuel,
- Travail à rendre au plus tard le 28/6/2024 à 17h.
- Communiquer l'adresse du dépôt Git distant. Si dépôt privé, ajouter [alex@shrp.dev](mailto:alex@shrp.dev) (ou *shrp777*) en tant que collaborateur.
- Indiquer prénom et nom de l'auteur du projet dans le fichier README.md.

## Critères d'évaluation

- Qualité du code,
- Code personnel uniquement (pas de copier / coller de code pré-existant, usage modéré de l'IA...),
- Ergonomie (UI / UX),
- Quantité de spécifications fonctionnelles réalisées :
  - étape 1 : fonctionnalités de base (12 points),
  - étape 2 : fonctionnalités avancées (8 points),
- Comportement en cours (participation, assiduité, respect...).

# Spécifications Phase 01

#	Thématique	Détails
Spécifications de base		
1	Navigation	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Mise en place d'un système de navigation à travers différents écrans :</u><ul style="list-style-type: none"><li>○ <u>liste des pizzas (écran Master),</u></li><li>○ <u>détails d'une pizza (écran Details),</u></li><li>○ <u>liste des pizzas ajoutées au panier (écran Panier).</u></li></ul></li></ul>
2	API	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Communication avec une API REST pour obtenir la liste des pizzas proposées, créer un compte client, connecter un client, passer une commande...</u></li></ul>
3	Cas d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Affichage des détails d'une pizza (ingrédients, base, tarif, image...),</u></li><li>• <u>Affichage de l'image d'illustration de chaque ingrédient contenu dans la pizza,</u></li><li>• <u>Affichage de l'image d'illustration d'une pizza.</u></li></ul>
4	Cas d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Ajout de pizzas au panier,</u></li><li>• <u>Précision du nombre de pizzas commandées par recette sélectionnée,</u></li><li>• <u>Calcul automatique du montant du panier.</u></li></ul>
5	UI	<ul style="list-style-type: none"><li>• Distinction graphique des pizzas selon leur base (tomate, crème, nature).</li></ul>
6	Store de données	<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Persistance temporaire du panier dans la mémoire vive de l'application.</u></li></ul>

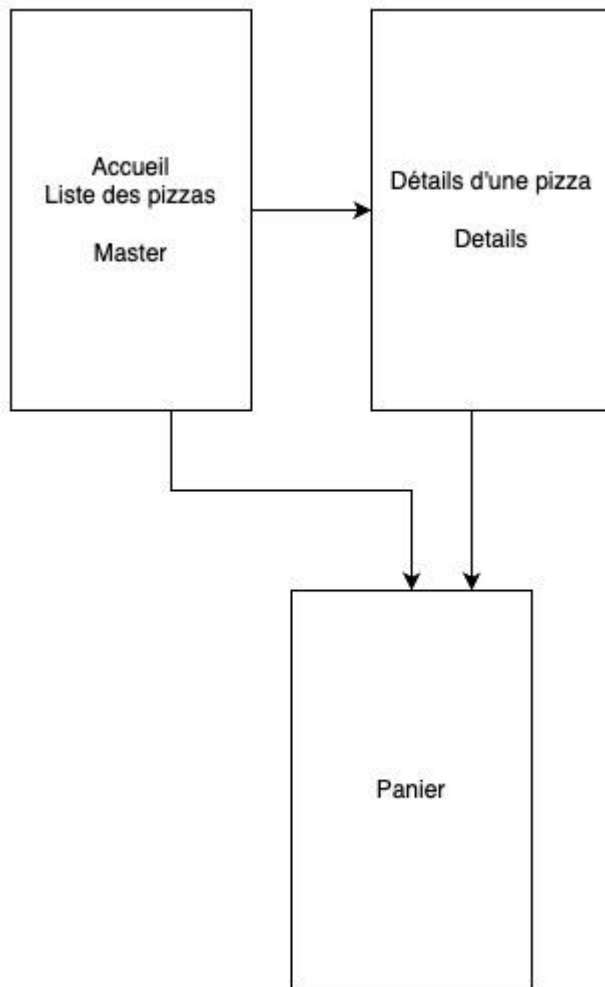
Lorsque la page est rechargé, les éléments du panier disparaissent, un retour sur la page home et retourner au panier, les éléments sont à nouveau dans le panier

Flutter

Alexandre Leroux (alex@shrp.dev) - 2024

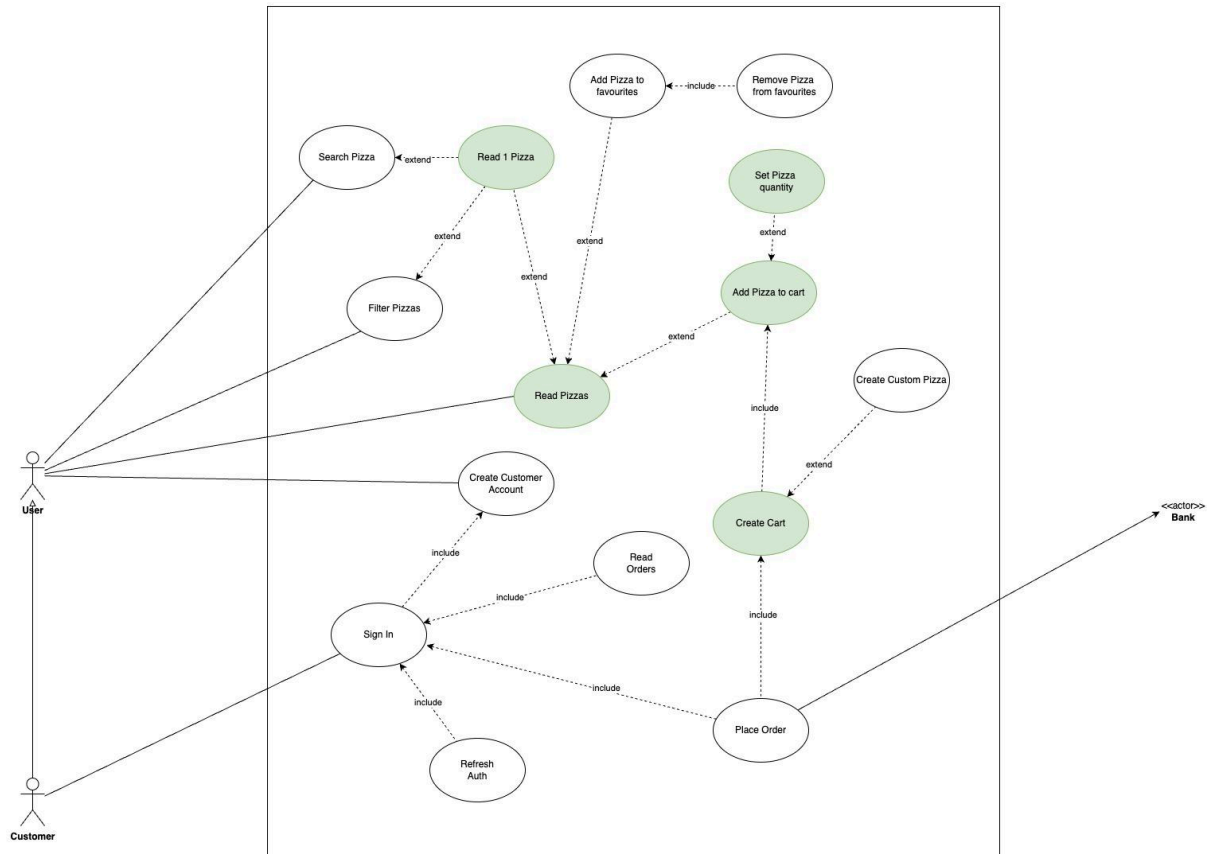
7	UI	<p>Personnalisation du thème de l'application (Typographie, Couleurs...),</p> <p>App Icon,</p> <p>Splash Screen.</p> <p>Personnalisation du thème de l'application (Typographie, Couleurs...),</p> <p>App Icon,</p> <p>Splash Screen.</p>
9	Cas d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <u>Créer un compte client (écran <i>SignUp</i>),</u></li> <li>● <u>Se connecter au compte client (écran <i>SignIn</i>),</u></li> <li>● Afficher les données du client connecté (ex: adresse mail, prénom, nom...).</li> <li>● Se déconnecter du compte client.</li> </ul>
10	Cas d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Trier les pizzas par "<i>base</i>".</li> <li>● Trier les pizzas par "<i>catégorie</i>".</li> </ul>
11	Cas d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <u>Rechercher une pizza par son nom via un formulaire de saisie.</u></li> </ul>
12	Cas d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Constituer une liste de pizzas favorites (ajout / suppression).</li> <li>● Mettre en évidence les pizzas ajoutées à la liste des pizzas favorites.</li> </ul>
13	Cas d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Passer commande (enregistrement du panier associé à l'utilisateur connecté, via l'API).</li> </ul>

# Ecrans - Phase 01



# Cas d'utilisation - Phase 01

Seuls les cas d'utilisation colorés en vert sont à implémenter pour la phase 01 du TP.



# API REST

URL : <https://pizzas.shrp.dev>

## End points et routes de l'API REST

- **/items/pizzas** (fonctionnalités CRUD)
  - **/pizza\_id**
- **/items/pizzas\_ingredients** (lecture)
- **/assets/{image\_id}** (lecture)