

Übung 1

Schreibe ein Taschenrechner Programm bestehend aus 2 Klassen.

Eine Klasse mit dem Namen „Rechner“, die Methoden für die 4 Grundrechenarten enthält. Jede Methode nimmt zwei Zahlen-Parameter entgegen und gibt das berechnete Ergebnis zurück.

Die zweite Klasse heißt „RechnerTest“ und ist der Einstieg in das Programm.

Entscheide, ob die Methoden der Klasse „Rechner“ als Instanz- oder Klassenmethoden umgesetzt werden müssten.

Erweiterung

Der Taschenrechner soll um ein Protokoll erweitert werden. Das Protokoll kann über eine Methode ausgegeben werden. Für jede ausgeführte Operation zeigt es die Operanden, den verwendeten Operator und das Ergebnis.

Entscheide, jetzt erneut ob die Methoden der Klasse „Rechner“ als Instanz- oder Klassenmethoden umgesetzt werden müssten.