

Übung 5

Implementiere eine Logging-Klasse. Die Klasse soll als Singleton installiert werden und beinhaltet einen StringBuilder, der die Logeinträge sammelt.

Jeder Log-Eintrag bekommt ein Datum, Typ, Klassenname/Methodenname und eine Nachricht z.B.

15.07.2022: DEBUG - DebugTest/main - Inhalt von x = 10

Jeder Eintrag soll eine eigene Zeile produzieren.

Es soll möglich sein, den Inhalt des Loggers als String, der alles enthält abzufragen.

Schreibe eine Testklasse, so du das Logging in der Main-Methode und zwei weiteren Methoden testest.