

Serie 5

1. Partendo dagli pseudocodice visti nella teoria, implementare degli esempi in Java per i 4 algoritmi di ordinamento trattati, rispettivamente:
 - Bubble sort
 - Selection sort
 - Insertion sort
 - Counting sort

2. Eseguire delle prove di funzionamento dei quattro algoritmi, cercando di misurare il tempo di esecuzione dell'ordinamento con diversi input, per esempio:
 - Array con valori casuali non ordinati
 - Array parzialmente ordinato
 - Array ordinato al contrario

3. Partendo dal sito <https://visualgo.net/en/sorting> analizzare, comprendere e descrivere i seguenti tre algoritmi di ordinamento e svilupparli in java
 - Merge sort
 - Quick sort
 - Radix sort