

Applicazione di disegno

– Manuale D'uso -

Benvenuto nell'Applicazione di Disegno! Questo manuale ti guiderà attraverso le funzionalità e l'utilizzo dell'applicazione per disegnare.

Panoramica

La nostra applicazione consente di creare disegni digitali utilizzando un'ampia gamma di strumenti e opzioni. Puoi disegnare liberamente con pennelli, creare forme geometriche, modificare dimensioni e colori, salvare i progetti, scaricarli e molto altro.

Struttura dell'interfaccia

Barra di Navigazione:

La barra di navigazione è situata nella parte alta dell'applicazione e contiene diversi pulsanti che abilitano funzionalità differenti:

Home: Premendo questo tasto verrai indirizzato alla sezione Home dell'applicazione, dove potrai accedere a tutte le funzionalità e agli strumenti disponibili.

Impostazioni: Facendo clic su questo pulsante, accederai alla sezione delle Impostazioni dell'applicazione, dove potrai personalizzare e regolare vari parametri e preferenze secondo le tue esigenze.

Salva: Cliccando questo pulsante è possibile salvare il file attualmente selezionato.

Finestra di Salvataggio: Facendo clic su questo pulsante si aprirà il menu di Salvataggio dell'applicazione. Qui è possibile accedere ai file salvati, crearne di nuovi, scaricarli e svolgere altre operazioni correlate al salvataggio dei documenti.

Annulla: Facendo clic su questo pulsante è possibile annullare l'ultima azione eseguita, tornando allo stato precedente.

Ripeti: Cliccando questo pulsante è possibile eseguire nuovamente l'ultima azione annullata, ripristinando lo stato precedente.

Barra degli Strumenti:

La barra degli strumenti si trova subito sotto la barra di navigazione e offre un accesso rapido alle funzioni principali e agli strumenti presenti nella sezione attualmente selezionata (Home/Impostazioni).

Sezione Home:

La sezione "Home" mette a disposizione gli strumenti e le funzionalità principali per il disegno.

Dimensioni:

La prima funzionalità presente nella sezione "Home" è quella destinata alle dimensioni.

È formata da un input di selezione che mette a disposizione diverse opzioni di grandezze (da 1 a 72 pixel).

Modificando la dimensione, cambierà la grandezza del tratto dei pennelli, della gomma e delle forme geometriche.

Colori:

Nella sezione "Home", la seconda funzionalità è dedicata alla gestione dei colori.

È costituita da 4 diversi input per impostare i colori più adatti al disegno che si vuole realizzare.

Cliccando una sola volta nell'input, questo verrà selezionato e il colore verrà impostato con il valore dell'input selezionato.

Facendo doppio click nell'input, oltre a selezionare l'input cliccato, se la distanza di tempo tra il doppio click è minore di 300 millisecondi, è possibile cambiare il colore associato a quel dato input.

Cambiando il colore, i pennelli e le figure subiranno una modifica cromatica.

Modalità:

Un'altra funzionalità presente in questa sezione è quella dedicata alle modalità, ne esistono 3: quella dei pennelli, quella della gomma e quella delle figure.

Selezionando le modalità, il disegno attiverà le diverse funzioni associate a quella modalità

Modalità Pennello: Quando attivata, questa opzione consente di disegnare utilizzando il pennello selezionato.

Modalità Gomma: Quando attivata, questa opzione imposta il colore del disegno uguale a quello dello sfondo, consentendo quindi la cancellazione.

Modalità Figure: Attivando questa opzione, è possibile disegnare forme geometriche in base alla figura selezionata.

Modalità Testo: Attivando questa opzione, si aprirà il pannello con tutte le funzionalità per scrivere sulla tela.

Pennelli:

Questa funzionalità permette di disegnare, quando la modalità è impostata su "Modalità Pennello", dei tratti in base al tipo di pennello impostato nell'input di selezione.

Pennello: Questo è il tipo di pennello impostato di base, disegna un tratto fluido ed omogeneo.

Ombreggiato: Con questo pennello selezionato, il tratto avrà un'ombreggiatura che corrisponde al colore del tratto stesso.

Graduale: Quando questo pennello è selezionato, il tratto disegnato avrà un effetto di gradazione o sfumatura lungo la sua lunghezza.

Figure:

Questa funzionalità permette di disegnare, quando la modalità è impostata su “Modalità Figure”, delle figure geometriche in base al tipo di figura scelta nell’input di selezione.

Linea: Quando questa forma è selezionata, il disegno seguirà il comportamento di disegnare una linea che va dal punto in cui si preme il mouse al punto in cui viene rilasciato.

Freccia: Quando questa opzione è attiva, è possibile disegnare una freccia con la punta rivolta nella direzione del trascinamento.

Rettangolo: Quando questa opzione è attiva, è possibile disegnare un rettangolo sulla tela. Per farlo, basta cliccare sulla tela e trascinare il mouse per definire la larghezza e l'altezza del rettangolo desiderato. Il punto in cui si fa clic sarà uno degli angoli del rettangolo, mentre il secondo punto verrà determinato quando si rilascia il pulsante del mouse, corrispondente all'angolo opposto.

Cerchio: Quando questa opzione è selezionata, è possibile disegnare un cerchio sulla tela. Per farlo, basta cliccare in un punto della tela: questo punto diventerà il centro del cerchio. Quindi, tenendo premuto il tasto del mouse, si potrà impostare il raggio desiderato e rilasciare il mouse quando si avrà raggiunto la dimensione desiderata.

Triangolo: Quando questa opzione è selezionata, è possibile disegnare un triangolo sulla tela. Per farlo, basta cliccare in un punto e, mantenendo premuto il mouse, trascinare per definire l'altezza e la larghezza del triangolo desiderato. Il punto in cui si clicca definirà un angolo del triangolo, mentre il secondo punto, quando il tasto del mouse verrà rilasciato, definirà l'angolo opposto.

Pentagono: Quando questa opzione è attiva, è possibile disegnare un pentagono sulla tela. Basterà cliccare in un punto e trascinare il mouse per definire il raggio del pentagono, al rilascio del mouse la figura verrà disegnata.

Esagono: Quando questa opzione è attiva, è possibile disegnare un esagono sulla tela. Per farlo basterà cliccare in un punto e trascinare il mouse per definire il raggio dell'esagono, al rilascio del mouse la figura verrà disegnata.

Ottagono: Quando questa opzione è attiva, è possibile disegnare un ottagonio sulla tela. Per farlo basterà cliccare in un punto e trascinare il mouse per definire il raggio dell'ottagono, al rilascio del mouse la figura verrà disegnata.

Oltre all’input di selezione delle forme geometriche, è presente un tasto che, se selezionato, disegnerà delle figure con l'interno riempito del colore selezionato, mentre se disattivato, la figura geometrica avrà solo il bordo della grandezza impostata, senza un riempimento interno. Di base questa impostazione è disattivata.

Elimina Tutto:

Cliccando su questo pulsante, l'intero contenuto della tela verrà cancellato.

Sezione Impostazioni:

In questa sezione, è possibile modificare le preferenze e le impostazioni dell'applicazione.

Larghezza:

Questa funzionalità include un campo in cui è possibile inserire un numero che rappresenta la larghezza desiderata della tela, espresso in pixel. La larghezza massima è 10000pixel mentre quella minima è di 1 pixel.

Altezza:

Questa funzionalità include un campo in cui è possibile inserire un numero che rappresenta l'altezza desiderata della tela, espresso in pixel. L' altezza massima è 10000pixel mentre quella minima è di 1 pixel.

Modalità Chiara/Scura:

Questa funzionalità consente di selezionare il tema dell'applicazione tra chiaro e scuro. Una volta scelto il tema preferito, la selezione verrà memorizzata e mantenuta anche nelle successive visite alla pagina.

Colore Tela:

Questa funzione permette di personalizzare il colore della tela secondo le proprie preferenze. Una volta scelto il colore desiderato, la selezione verrà memorizzata e mantenuta anche nelle visite successive al sito.

Salvataggio Automatico:

Attivando questa funzionalità, il file verrà salvato automaticamente in base all'intervallo di secondi inserito.

Esempio: se viene attivato il pulsante e sono selezionati 3s di intervallo ogni tre secondi il file verrà salvato automaticamente.

Tipo File:

Questa funzionalità consente di selezionare il formato del file desiderato al momento del download della tela. Attualmente, sono disponibili due opzioni: JPEG e PNG.

Scarica Manuale:

Cliccando questo pulsante, partirà in automatico il download per questo manuale di istruzioni.

Area di Lavoro:

L'area di lavoro è situata sotto la Barra degli Strumenti e copre la maggior parte dell'interfaccia.

È costituita da una tela su cui è possibile disegnare.

Come disegnare:

Per disegnare tratti con il pennello o per disegnare una figura geometrica, è sufficiente tenere premuto il tasto sinistro del mouse mentre si muove il cursore. Quando si rilascia il tasto del mouse, si interrompe il disegno.

Barra di Stato:

La Barra di Stato è posizionata al di sotto dell'area di lavoro, nella parte più bassa dell'interfaccia e fornisce informazioni utili.

Coordinate del cursore:

Quando il cursore si trova all'interno della tela, qui verranno mostrate le coordinate del cursore in pixel, il punto 0, 0 corrisponde all'angolo in alto a sinistra.

Dimensione tela:

Qui vengono mostrate le dimensioni della tela attuale secondo il formato (Larghezza x Altezza).

Zoom:

La parte di zoom è situata nella parte destra della Barra di Stato e comprende diversi pulsanti e funzioni. Il livello di zoom va da 50% a 800% e il valore iniziale è 100%.

Imposta Zoom a 100%: Premendo questo tasto, lo zoom si imposterà automaticamente al 100%, ripristinando il valore iniziale.

Livello di zoom attuale: È un menù a discesa in cui viene mostrato il valore di zoom corrente, è possibile selezionare lo zoom a piacimento.

Diminuisci Zoom: Cliccando questo pulsante, il livello di zoom viene ridotto del 50% ad ogni pressione.

Input Zoom: Si tratta di una barra scorrevole che permette di regolare il livello di ingrandimento.

Aumenta Zoom: Cliccando questo pulsante, il livello di zoom viene incrementato del 50% ad ogni pressione.

Altre funzionalità e sezioni

Finestra di Salvataggio:

Per accedere a questa sezione è sufficiente cliccare nel tasto "Finestra di salvataggio" situato nella Barra di navigazione.

Visualizza Tutto:

In questa sezione è possibile visualizzare tutti i salvataggi delle tele, in cui è possibile osservare il nome (Titolo) del file e la descrizione.

Cliccando con il tasto sinistro del mouse è possibile selezionare quel salvataggio e l'area di lavoro visualizzerà l'immagine.

Cliccando con il tasto destro del mouse su ognuno dei salvataggi si aprirà un menù contestuale con tre opzioni:

Elimina: Cliccando questo pulsante, il file verrà cancellato e non sarà più possibile recuperarlo.

Scarica: Cliccando questo pulsante, il file verrà scaricato nel computer e avrà il formato in base al tipo di estensione selezionato nelle Impostazioni.

Proprietà: Cliccando questo pulsante si avrà accesso alla sezione delle proprietà, in cui è possibile visualizzare le caratteristiche di quel determinato file: il nome, la descrizione, la data di creazione, la data dell'ultima modifica e la risoluzione.

Il nome del file e la descrizione possono essere cambiati in qualsiasi momento.

Nuovo:

In questa sezione è possibile creare un nuovo file di disegno indicando il Titolo e la Descrizione. Subito dopo la creazione, il file comparirà nella sezione "Visualizza tutto".

Modalità Testo:

Per visualizzare questa sezione è necessario che sia attivata la "Modalità Testo" e contiene tutte le funzioni per la scrittura di testo all'interno della tela.

Sposta su/giù: Cliccando questo tasto è possibile spostare la sezione testo sopra o sotto.

Imposta font: Con questo campo di input è possibile selezionare il font a piacimento tra quelli disponibili.

Imposta grandezza font: Con questo campo di input è possibile selezionare la grandezza del testo da 8 a 72.

Imposta testo in grassetto: Cliccando questo tasto il testo scritto sarà impostato in grassetto.

Imposta testo in corsivo: Cliccando questo tasto il testo scritto sarà impostato in corsivo.

Imposta colore testo: Con questo input è possibile impostare il colore del testo.

Casella di testo: In questa casella di input è possibile scrivere il testo da scrivere, tutti gli spazi sono rispettati.

Per disegnare il testo, una volta scritto il testo e impostate le preferenze, è sufficiente cliccare nel punto in cui si vuole scrivere il testo sulla tela.

Tutte le scorciatoie da tastiera

Ctrl + S ➔ Salva

Ctrl + Z ➔ Undo

Ctrl + Y ➔ Redo

Ctrl + Alt + N ➔ Nuovo file

Ctrl + Alt + V ➔ Vedi tutti i salvataggi

Ctrl + F ➔ Modalità Pennelli

Ctrl + G ➔ Modalità Gomma

Ctrl + H ➔ Modalità Figure

Ctrl + J ➔ Modalità Testo

Ctrl + I ➔ Aumenta Dimensione

Ctrl + O ➔ Diminuisci Dimensione

Ctrl + ➔ Zoom Aumenta

Ctrl - ➔ Zoom Diminuisci

Ctrl + L ➔ Imposta zoom a 100%