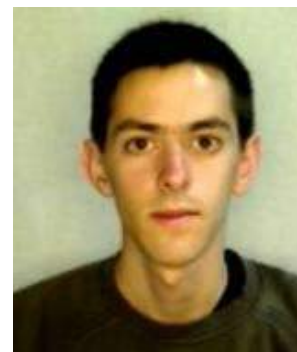


# Valentin THOMAS

Adresse : 73 Rue Molière, 94370 Sucy en Brie, France  
Mobile : 06 15 49 52 70  
Mail : v.thomas94@laposte.net  
Portfolio : <http://thomasv2.github.io>



## COMPÉTENCES

---

**Langages:** C, C++, C#, Python  
**Game Development:** Unity  
**Operating Systems:** Windows, Unix/Linux  
**Outils:** Visual Studio 2013, Bitbucket, Github, SVN, Photoshop  
**Autres:** Gestion de projet, Travail d'équipe

## ÉDUCATION

---

**2012 – Aujourd'hui:** *Étude d'expertise en informatique*  
*Epitech, Paris*

**2012:** *Bac Scientifique, Mention Assez Bien*  
*Lycée Christophe Colomb, Sucy en Brie*

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

---

**Octobre 2013– Aujourd'hui:** **ETNA**, Assistant technique (Part-time)  
- Formation d'étudiants en C, PHP, Ruby et Algorithmie

**Juin – Décembre 2013:** **Persistent Studio**, Développeur d'applications interactives (Stage)  
- Développement d'applications sur PC/Android/iOS avec Unity

## PROJETS

---

**Super Space Shooter :** Réalisation d'un space shooter en réalité augmentée avec les lunettes « Epson Moverio BT-200 »  
- Unity, C#, Compréhension du Hardware, Recherche & Développement

**Bomberman 3D:** Réalisation d'un jeu vidéo "Bomberman" en vue 3D avec la librairie graphique OpenGL.  
- C++, OpenGL, Linux

**Nibbler:** Réalisation d'un jeu vidéo "Snake" à l'aide de différentes librairies graphiques chargées dynamiquement.  
- C, SDL, NCurses, Allegro, Linux

## LANGAGES

---

**Français** Natif  
**Anglais** Intermédiaire

## HOBIES ET INTERÊTS

---

**Sport:** Volleyball, Tae Kwon Do  
**Lecture:** Fantasy, Science fiction  
**Loisir:** Game Design, Jeux de rôle  
Vice-président d'une association de Jeux de rôle depuis 2013