Valentin THOMAS

Adresse: 73 Rue Molière, 94370 Sucy en Brie, France

Mobile: 06 15 49 52 70

Mail: val.thomas94@gmail.com

COMPÉTENCES

Langages: C, C++, C#, Java (notion)

Game Development: Unity

Operating Systems: Windows, Unix/Linux

Outils: Visual Studio, Bitbucket, Github, SVN, Photoshop

Autres: Gestion de projet, Travail d'équipe

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Octobre 2016 – Aujourd'hui: ETNA, Assistant pédagogique (Part-time)

- Formation d'étudiants en programmation et algorithme

Avril – Août 2015 : Battle Factory, Développeur Unity (stage)

Corrections de bugs et ajout de features gameplays sur le jeu mobile « Wars and Battles »

Octobre 2014 – Avril 2015: ETNA, Assistant technique (Part-time)

- Formation d'étudiants en C, PHP, Ruby et Algorithme

Juin – Décembre 2013: Persistant Studio, Développeur d'applications interactives (Stage)

Développement d'applications sur PC/Android/iOS avec Unity

ÉDUCATION

2012 – Aujourd'hui: Étude d'expertise en informatique

Epitech, Paris, France

2015 – 2016 Étude en section « Game & Mobile Development » & « Digipen »

Keimyung College University, Daegu, Corée du Sud

Janvier – Février 2016 Étude de la langue japonaise

Tokyo International Japanese School, Tokyo, Japon

2012: Bac Scientifique, Mention Assez Bien

Lycée Christophe Colomb, Sucy en Brie, France

LANGAGES

Français Natif

Anglais Intermédiaire
Japonais Notion
Coréen Notion

HOBIES ET INTERÊTS

Sport: Volleyball, Tae Kwon Do

Lecture: Fantasy, Science fiction, Light Novel (Terry Pratchett, Maxime Chattam, Reki Kawahara, ...)

Loisir: Game Design, Jeux de rôle, Culture Japonaise

Vice-président d'une association de Jeux de rôle entre 2013 et 2015