

Thomas Vandenhede

Développeur Full Stack

📍 50 avenue Charles Tellier  
78800 Houilles  
☎ 06 59 27 88 42

✉ [thomasvandenheide@hotmail.com](mailto:thomasvandenheide@hotmail.com)  
🌐 [github.com/ThomasVandenhede/](https://github.com/ThomasVandenhede/)  
🔗 [codepen.io/ThomasVandenhede/](https://codepen.io/ThomasVandenhede/)

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

AVRIL 2019 — PRÉSENT	<b>Développeur Mobile – Formateur</b> <span>VIRTUOWORKS</span> AJOUT DE FONCTIONNALITÉS À L'APPLICATION MOBILE VIRTUOCITY – Développement d'un sélecteur de thème au sein de l'application VIRTUOCITY sous Ionic 2 DÉVELOPPEMENT DE FONCTIONNALITÉS ET MIGRATION POUR LE JEU MOBILE WORLD SNOWBALL FIGHT – Migration de Ionic 2 à Ionic 4. – Mise en place de l'In-App Purchase (achats intégrés). – Développements d'effets visuels en canvas. – Développement d'un backend Firebase faisant appel aux technologies Firestore, Firebase Auth et Cloud Functions. Sécurisation du backend avec Firebase Security Rules.
MARS 2018 MARS 2019	<b>Développeur Front-End ReactJS</b> <span>ULULE</span> Développement et Maintenance de Modules JavaScript. Collaboration au sein d'une équipe web de 10 personnes fonctionnant en mode agile. Participation aux sprints et daily scrum meetings. Utilisation de git et GitHub dans un contexte collaboratif.
FÉVRIER 2016 AOÛT 2016	<b>Stage Modélisation Environnementale (Acoustique &amp; Émissions)</b> <span>ENVISA</span> – Développement de scripts en langage <b>Python</b> pour l'automatisation de la collecte et de l'analyse de données bruit et émissions. – Logiciel <b>Python</b> de calcul des émissions des engins de piste pour les aéroports dans le cadre du projet européen Open-ALAQs. Utilisation de bases de données <b>SQL</b> (SQLite) et du framework <b>Qt</b> (PyQt). – Administration de site web <b>WordPress</b> .
MAI 2013 JUILLET 2013	<b>Stage Modélisation de Coûts de Maintenance Aéronautique</b> <span>HISPANO-SUIZA</span> – Développement d'un outil de modélisation de coûts de maintenance aéronautique sous Excel ( <b>Microsoft Office</b> ) faisant appel à <b>Visual Basic</b> (VBA).

## FORMATION

MARS 2018 — MARS 2019	<b>Contrat Pro Développeur Web Full Stack JS, IFOCOP, Paris XI</b> – Projet de Jeu CV développé entièrement en ECMAScript 5 (aucune librairie externe). Fonctionnalités : compatibilité IE9, tactile, son, collisions, physique et particules. – Projet de jeu multijoueur en temps réel sous pug, node.js, express.js, socket.io et mongodb. – Projet de réseau social.
OCTOBRE 2016 — FÉVRIER 2018	<b>Formations en ligne, MOOC</b> <a href="http://www.codecademy.com">www.codecademy.com</a> / <a href="http://www.codeschool.com">www.codeschool.com</a> Lectures d'ouvrages spécialisés. Liste disponible à l'adresse : <a href="http://amzn.eu/g28QJrg">http://amzn.eu/g28QJrg</a>
SEPTEMBRE 2016	<b>Master 2 Énergétique et Matériaux, UNIVERSITÉ PARIS OUEST NANTERRE LA DÉFENSE, Ville d'Avray</b>
2009 — 2012	<b>1re et 2e années d'école d'ingénieurs – Modélisation Mathématique et Mécanique, ENSEIRB-MATMECA, Bordeaux</b>
2006 — 2009	<b>CPGE MPSI / MP, LYCÉE CLAUDE BERNARD, Paris</b>
2006	<b>Baccalauréat S, LYCÉE LES PIERRES VIVES, Carrières-sur-Seine</b>

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

ReactJS	HTML 5/ Pug	Git / GitHub	GNU / Linux
AngularJS/ Angular	CSS 3 / Sass/ Bootstrap	Scrum	Python
jQuery	JavaScript/ TypeScript	Refactoring	Visual Basic
Ionic	SQL/ MongoDB	Design Patterns	TeX

## COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

<b>Français</b>	Langue maternelle	<b>Italien</b>	Notions
<b>Anglais</b>	Lu, parlé et écrit avec aisance (Score TOEIC : 985 sur 990)	<b>Russe</b>	Notions. (Séjour 1 mois à Moscou, certificat d'étude délivré par l'Institut d'état de langue russe A.S. Pouchkine)
<b>Espagnol</b>	Niveau scolaire		

## ACTIVITÉS & CENTRES D'INTÉRÊT

Guitare, langues étrangères, tennis, pâtisserie, zéro déchet.