DAT102 Oblig 3

Oppgave 1

a)

b)

```
Problems ② Javadoc ☑ Declaration ☑ Console ☒

<terminated > Tallfølge [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-13.0.1.jdk/Contents/Home/bin/java (24. mar. 2020, 01:55:45)

For 1: 5
For 2: 15
For 3: 47
For 4: 147
For 5: 455
For 6: 1395
For 7: 4247
For 8: 12867
For 9: 38855
For 10: 117075
```

c)

N = 2

```
<terminated> Hanoilarn [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualM
Move one disk from 1 to 3
Move one disk from 1 to 2
Move one disk from 3 to 2
```

N = 3

```
<terminated> HanolTārn [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualM
Move one disk from 1 to 2
Move one disk from 1 to 3
Move one disk from 2 to 3
Move one disk from 1 to 2
Move one disk from 3 to 1
Move one disk from 3 to 2
Move one disk from 1 to 2
```

N = 4

```
<terminated> HanoiTârn [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualM
Move one disk from 1 to 3
Move one disk from 1 to 2
Move one disk from 3 to 2
Move one disk from 1 to 3
Move one disk from 2 to 1
Move one disk from 2 to 3
Move one disk from 1 to 3
Move one disk from 1 to 2
Move one disk from 3 to 2
Move one disk from 3 to 1
Move one disk from 2 to 1
Move one disk from 3 to 2
Move one disk from 1 to 3
Move one disk from 1 to 2
Move one disk from 1 to 2
Move one disk from 3 to 2
```

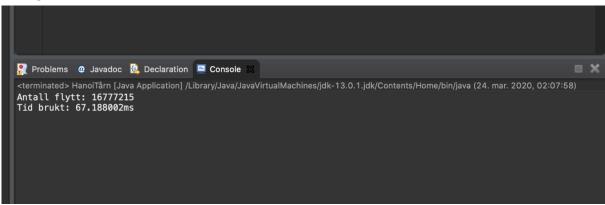
N = 20

```
Problems @ Javadoc Declaration Console Console
```

N = 24



N = 28



iii)

Flytt for Tid_32 i programmet = 4294967295 Flytt for Tid_16 i programmet = 65535 Flytt for Tid_32 / tid_16 i programmet = 65537

2³² - 1= 4 294 967 295 2¹⁶ - 1= 65 535 4 294 967 295 / 65 535 = 65 537

Oppgave 2

c)

Ved å oppdatere midten til O(1) må vi oppdatere midten i leggTil-metoden. På denne måten oppdaterer man ut fra fire muligheter:

- 1. Listen er oddetall og man legger til venstre for midten. Midten blir oppdatert til å bli midten.getForrige().
- 2. Listen er oddetall og man legger til høyre for midten. Midten forblir slik den er.
- 3. Listen er partall og man legger til venstre for midten. Midten forblir slik den er.
- 4. Listen er partall og man legger til høyre for midten. Midten blir oppdatert til å bli midten.getNeste().

d)

i) Gjennomsnitt av antall noder man må gjennomgå er n/2, i verste tilfellet må man gå gjennom n antall noder.

- ii) Her sammenligner man først med midtpekeren og finner ut hvilken halvdel man skal gå gjennom videre. Gjennomsnitt blir n/4, og verste tilfellet er n/2.
- iii) Etter at man sammenligner med midtpekeren sammenligner man her med førstepeker, midtpeker og sluttpeker for å finne ut hvilken peker elementet man skal finne ligger nærmest. Det gir fire muligheter: søking fra førstepeker til midtpeker, fra midtpeker til førstepeker, fra midtpeker til sluttpeker, og fra sluttpeker til midtpeker. Gjennomsnitt her blir n/8, og verste tilfellet er n/4.

```
Oppgave 3
```

return indeks;

```
a)

Algoritme for binærsøking: int indeks = -1 int midtpunkt = (min + maks) / 2;

if (data[midtpunkt].compareTo(element) == 0) {
   indeks = midtpunkt;
} else if (data[midtpunkt].compareTo(element) < 0) {
   if (midtpunkt + 1 <= maks) { indeks = binaersok(data, midtpunkt + 1, maks, element);
}
} else if (min <= midtpunkt -1) {
   indeks = binaersok(data, min, midtpunkt - 1, element);
}
```

Dette er en algoritme for binærsøking som finner posisjonen for elementet man søker etter hvis det finnes, om det ikke finnes så -1.

```
b)
Liste: [2, 4, 5, 7, 8, 10, 12, 15, 18, 21, 23, 27, 29, 30, 31]
Skal finne 8. Finner midtpunkt (14 + 0) / 2 = 7
8 er ikke lik 15, går videre, finner ut at 8 er mindre enn 15
```

Ny liste: [2, 4, 5, 7, 8, 10, 12], min = 0, maks = 6

Finner midtpunkt (6 + 0) / 2 = 3 8 er ikke lik 7, går videre, finner ut at 8 er større enn 7

Ny liste: [8, 10, 12], min = 4 maks = 6

Finner midtpunkt (6 + 4) / 2 = 58 er ikke lik 10, går videre, finner ut at 8 er mindre enn 10

Ny liste: [8], min 4, maks 4

Finner midtpunkt (4 + 4) / 2 = 4

8 er lik 8

indeks = midtpunkt = 4

returnerer 4

c)

Liste: [2, 4, 5, 7, 8, 10, 12, 15, 18, 21, 23, 27, 29, 30, 31]

Skal finne 16. Finner midtpunkt (14 + 0) / 2 = 7

16 er ikke lik 15, går videre, finner ut at 16 er større enn 15

Ny liste: [18, 21, 23, 27, 29, 30, 31] min = 8, maks = 14

Finner midtpunkt (14 + 8) / 2 = 11

16 er ikke lik 27, går videre, finner ut at 16 er mindre enn 27

Ny liste: [18, 21, 23] min = 8, maks = 10

Finner midtpunkt (8 + 10) / 2 = 9

16 er ikke lik 21, går videre, finner ut at 16 er mindre enn 21

Ny liste: [18], min = 8, maks = 8

Finner midtpunkt (8 + 8) / 2 = 8

16 er ikke lik 18, går videre finner ut at både midtpunkt + 1 ikke er mindre eller lik maks og min ikke er mindre eller lik midtpunkt - 1.

Returnerer -1

Overfor har vi fire sammenligninger.

Log2(16) = 4

Dette stemmer for både antall rekursive kall og log2(16).

Oppgave 4

Sortering ved innsetting

N	Antall målinger	Målt tid(gj.snitt)	Teoretisk tid c*n^2	
32000	10	1388.31ms	1388.31=c*(32000^2)	
			c=0.00000135616	
64000	10	5879.92ms	5554.83ms	
12800	10	45644.77ms	22219,32544ms	

Sortering ved utvalg

N	Antall målinger	Målt tid(gj.snitt)	Teoretisk tid c*n^2		
32000	10	712.92ms	712.92=c*(32000^2)		
			c=6,96210937e-7		
64000	10	3027.64ms	2851,68ms		
12800	10	17256.12ms	11406,72ms		

Boblesortering

N	Antall målinger	Målt tid(gj.snitt)	Teoretisk tid c*n^2
32000	10	4257.96ms	4257.96=c*32000^2
			c=0.00000415816
64000	10	17396.71ms	17031.82ms
12800	10	110264.23ms	68127.29ms

Kvikksortering

N	Antall målinger	Målt tid(gj.snitt)	Teoretisk tid c*n^2
32000	10	17.57ms	17.57=c*(32000*log
			32000) c=
			0.00012187441
64000	10	26.99ms	37.49ms
12800	10	44.11ms	79.67ms

Flettesortering

N	Antall målinger	Målt tid(gj.snitt)	Teoretisk tid c*n^2
32000	10	458.31ms	458,31=c*(32000log
			32000)
			c=0,00317907007
64000	10	1576.02ms	977,87ms
12800	10	5924.92ms	2078,23ms

Radixsortering

N	Antall målinger	Målt tid(gj.snitt)	Teoretisk tid c*n^2	
32000	10	693.66ms	693.66=c*32000 c=	
			0.021676875	
64000	10	2689.42ms	1387.32ms	
12800	10	12821.69ms	2774.64ms	

c)

123	398	210	019	528	513	129	294
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Fase 1:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
210			123	294				398	019
			513					528	129

Fase 2:

210 123 513 294 398 528 019 129

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	210	123						398	294
	513	528							
	019	129							

Fase 3:

210 513 019 123 528 129 398	294
-----------------------------	-----

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
019	123	210	398		513				
	129	294			528				

Data sortert:

019 123 129 210 294 398 513 528								
	019	123	129	210	294	398	513	528

d) Nye kvikksorteringen er raskere når du har lavere n-verdier. Ved høye n-verdier er den gamle kvikksorteringen raskest.