

Aufgabe 10.1 - Erweitern der Systemklasse Number

Erweitern der Systemklasse Number zur Klasse MyCustomNumber.

Der Konstruktor der Klasse soll wie folgt aussehen:

```
public MyCustomNumber(double value);
```

Dabei sollen die geerbten Klassen die richtigen Datenwerte und -typen zurückgeben:

```
public double doubleValue()  
public float floatValue()  
public int intValue()  
public long longValue()
```

Es soll eine zusätzliche Funktion implementiert werden:

Funktionsname: getSquare() (public)

Rückgabewert: double

Aufgabe: Den Wert in der Klasse quadriert zurückgeben.

Beispielcode:

```
MyCustomNumber number = new MyCustomNumber(10);  
System.out.println(number.getSquare());
```

Ausgabe: „100“

Aufgabe 10.2 - Wochentag

Schreiben Sie ein Java-Programm, das zu einem eingegeben Datum (nach dem Jahr 1582) den zugehörigen Wochentag ausgibt.