Übungen zu Kapitel 14

Programmieren 2

Übung 14.1 – Dateizugriff

Schreiben Sie ein Programm, das einen Text aus einer Textdatei einliest, ihn anschließend mittels Caeser-Cipher aus Aufgabe 3.8 verschlüsselt und das Resultat in eine andere Textdatei schreibt.

Verwenden Sie hierzu den BufferedReader/BufferedWriter.