

# 高等微积分笔记

mny

2023 年 9 月 18 日

## 目录

<b>1</b>	<b>微积分简介</b>	<b>1</b>
1.1	阿基米德时代 . . . . .	1
1.2	Newton 时代 . . . . .	2
<b>2</b>	<b>集合与映射</b>	<b>3</b>
2.1	映射的性质 . . . . .	3

## 1 微积分简介

### 1.1 阿基米德时代

问题: 设  $D = \{(x, y) | a \leq x \leq b, 0 \leq y \leq h(x)\}$  求曲边梯形  $D$  的面积  $\text{area}(D)$ .

特例:  $a = 0$ , 剖分  $D = \bigcup D_i$ , 分点  $x_i = \frac{ib}{n}$

- 算  $\text{area}(D_i) \simeq (x_i - x_{i-1}) h(\xi_i)$ ,  $\xi_i \in [x_{i-1}, x_i]$
- 求和

$$\text{area}(D) \simeq \sum_{i=1}^n (x_{i-1} - x_i) h(\xi) \quad (1.1)$$

- 相信随着剖分越来越细, 上述近似越来越好

例 1.1.  $h(x) = x^2$

$$\text{area}(D) \simeq \sum_{i=1}^n \frac{b}{n} h(\xi_i = x_i) = \sum_{i=1}^n \frac{b}{n} \left(\frac{ib}{n}\right)^2 = \frac{b^3}{n^3} \sum_{i=1}^n i^2 \quad (1.2)$$

$$= \frac{b^3}{n^3} \frac{1}{6} n(n+1)(2n+1) \quad (1.3)$$

$$= \frac{b^3}{6} \left(1 + \frac{1}{n}\right) \left(2 + \frac{1}{n}\right) \quad (1.4)$$

$$= \frac{b^3}{6} \left(2 + \frac{3}{n} + \frac{1}{n^2}\right) \xrightarrow{\text{记为}} x_n \quad (1.5)$$

研究: 当  $n$  越大时,  $x_n$  最终会靠近哪个常值  $L$

例 1.2.  $h(x) = x^k$ , ( $k \geq 2$ ) 相应的

$$\text{area}(D) \simeq \frac{b^{k+1}}{n^{k+1}} \sum_{i=1}^n i^k \quad (1.6)$$

更接近哪个数  $L$ ? 对于更一般  $h$ , 以上计算更加复杂.

## 1.2 Newton 时代

上述问题反问题: 已知面积函数  $S(a)$ , 如何求高度?

$x$  流动到  $x + o$ ,

$$S(x + o) - S(x) \simeq o \cdot h(x) \quad (1.7)$$

$$\implies h(x) \simeq \frac{S(x + o) - S(x)}{o} \quad (\text{流数法}) \quad (1.8)$$

相信当  $o$  越接近零, 此近似越好.

例 1.3.  $S(a) = a^m$ , ( $m \in \mathbb{Z}_+$ )

$$\implies h(x) \simeq \frac{(x + o)^m - x^m}{o} \quad (1.9)$$

使用牛顿二项式公式

$$(x + y)^m = x^m + C_m^1 x^{m-1} y + \cdots + C_m^m y^m \quad (1.10)$$

带入, 得到

$$h(x) \simeq C_m^1 x^{m-1} + C_m^2 x^{m-2} o \cdots + C_m^m o^{m-1} \xrightarrow{\text{令 } o \text{ 等于零}} m x^{m-1} \quad (1.11)$$

由此可知, 例1.2 答案为  $S(a) = \frac{1}{k+1} a^{k+1}$

- 从高度函数得到面积称作积分  $S(b) = \int_0^b h(x) dx$
- 从面积函数得到高度函数称作求导  $h(x) = S'(x)$

进行一个循环, 可以得到

$$\left( \int_0^x h(\xi) d\xi \right)' = h(x) \quad (1.12)$$

和

$$\int_0^b S'(x) dx = S(b) - S(0) \quad (1.13)$$

## 2 集合与映射

**定义 2.1.** 设  $X, Y$  是集合, 所谓  $X$  到  $Y$  的一个映射是指如下的数据

对于  $X$  中的每一个元素  $x$ , 指定  $Y$  中唯一的元素 (记为  $f(x)$ ) 与之对应. 记此映射为

$$f: X \rightarrow Y \quad (2.1)$$

(这个符号直到 1940 年代才开始出现, 标志着范畴论的开始)

称  $X$  为  $f$  的定义域 *domain*,  $Y$  为  $f$  的陪域 *co-domain*.

$$\forall A \subseteq X, \quad f(A) = \{y \in Y | \exists a \in A \text{ 使 } y = f(a)\} \quad (2.2)$$

称之为  $A$  在  $f$  下的像集. 特别的, 称  $f(X) = \text{Im}(f)$  为  $f$  的值域或像集.

**定义 2.2.** 原像集. 对  $V \subseteq Y$ , 定义在  $f$  下的原像集

$$f^{-1}(V) = \{x \in X | f(x) \in V\} \quad (2.3)$$

对于  $V$  的补集  $V^c$  显然有,

$$f^{-1}(V^c) = (f^{-1}(V))^c \quad (2.4)$$

### 2.1 映射的性质

- 映射可复合. 设  $f: X \rightarrow Y$ ,  $g: Y \rightarrow Z$ , 可定义复合映射  $g \circ f: X \rightarrow Z$ ,

$$g \circ f(x) = g(f(x)), \quad \forall x \in X \quad (2.5)$$

- 映射的复合满足结合律. 设  $f: X \rightarrow Y$ ,  $g: Y \rightarrow Z$ ,  $h: Z \rightarrow W$ , 则

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f \quad (2.6)$$

证明是直接的.

- 对于集合  $X$  有一个恒同映射,  $\text{id}_X: X \rightarrow X$ , 定义为  $\text{Id}_X(x) = x, \quad \forall x \in X$
- 恒同映射是映射复合的单位, 即  $\forall f: X \rightarrow Y$  有

$$\text{id}_Y \circ f = f = f \circ \text{id}_X \quad (2.7)$$

对于两个集合  $X, Y$ , 存在一个集合

$$\text{Hom}(X, Y) = \{\text{从 } X \text{ 到 } Y \text{ 的映射}\} \quad (2.8)$$