高等微积分笔记

mny

2023年9月21日

目录

1	微积分简介	1
	1.1 阿基米德时代	1
	1.2 Newton 时代	2
2	集合与映射	3
	2.1 映射的性质	3
	2.2 范畴中的映射	4
3	实数	7
	3.1 戴德金分割	7
	3.2 确界定理	8
	1 微积分简介	
1.	1 阿基米德时代	
	问题: 设 $D = \{(x,y) a \le x \le b, 0 \le y \le h(x) \}$ 求曲边梯形 D 的面积 area (D) . 特例: $a = 0$, 剖分 $D = \bigcup D_i$, 分点 $x_i = \frac{ib}{n}$	
	• $\mbox{\ensuremath{\uprightarrow}}\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$	
	• 求和	
	$area(D) \simeq \sum_{i=1} (x_{i-1} - x_i) h(\xi)$ (1.1)

• 相信随着剖分越来越细, 上述近似越来越好

1 微积分简介 2

例 1.1. $h(x) = x^2$

area
$$(D) \simeq \sum_{i=1}^{n} \frac{b}{n} h\left(\xi_{i} = x_{i}\right) = \sum_{i=1}^{n} \frac{b}{n} \left(\frac{ib}{n}\right)^{2} = \frac{b^{3}}{n^{3}} \sum_{i=1}^{n} i^{2}$$
 (1.2)

$$=\frac{b^3}{n^3}\frac{1}{6}n(n+1)(2n+1)\tag{1.3}$$

$$= \frac{b^3}{6} \left(1 + \frac{1}{n} \right) \left(2 + \frac{1}{n} \right) \tag{1.4}$$

$$=\frac{b^3}{6}\left(2+\frac{3}{n}+\frac{1}{n^2}\right) \xrightarrow{\text{if } h} x_n \tag{1.5}$$

研究: 当 n 越大时, x_n 最终会靠近哪个常值 L

例 1.2. $h(x) = x^k$, $(k \ge 2)$ 相应的

area
$$(D) \simeq \frac{b^{k+1}}{n^{k+1}} \sum_{i=1}^{n} i^{k}$$
 (1.6)

更接近哪个数 L? 对于更一般 h, 以上计算更加复杂.

1.2 Newton 时代

上述问题反问题: 已知面积函数 S(a), 如何求高度? x 流动到 x + o,

$$S(x+o) - S(x) \simeq o \cdot h(x) \tag{1.7}$$

$$\implies h(x) \simeq \frac{S(x+o) - S(x)}{o} \quad (流数法)$$
 (1.8)

相信当 o 越接近零, 此近似越好.

例 1.3. $S(a) = a^m, \quad (m \in \mathbb{Z}_+)$

$$\implies h(x) \simeq \frac{(x+o)^m - x^m}{o} \tag{1.9}$$

使用牛顿二项式公式

$$(x+y)^m = x^m + C_m^1 x^{m-1} y + \dots + C_m^m y^m$$
(1.10)

带入, 得到

$$h(x) \simeq C_m^1 x^{m-1} + C_m^2 x^{m-2} o \cdots + C_m^m o^{m-1} \stackrel{\Leftrightarrow o \text{ $\widehat{\mathfrak{s}}$ + $\widehat{\mathfrak{s}}$}}{=\!=\!=\!=\!=} m x^{m-1}$$
 (1.11)

由此可知, 例1.2 答案为 $S(a) = \frac{1}{k+1}a^{k+1}$

- 从高度函数得到面积称作积分 $S(b) = \int_0^b h(x) dx$
- 从面积函数得到高度函数称作求导 h(x) = S'(x)

进行一个循环,可以得到

$$\left(\int_0^x h(\xi) \,\mathrm{d}\xi\right)' = h(x) \tag{1.12}$$

和

$$\int_0^b S'(x) \, \mathrm{d}x = S(b) - S(0) \tag{1.13}$$

2 集合与映射

定义 2.1. 设 X, Y 是集合, 所谓 X 到 Y 的一个映射是指如下的数据 对于 X 中的每一个元素 x, 指定 Y 中唯一的元素 (i l) 与之对应. 记此映射为

$$f: X \to Y$$
 (2.1)

(这个符号直到 1940 年代才开始出现, 标志着范畴论的开始)

称 X 为 f 的定义域 domain, Y 为 f 的陪域 co-domain.

$$\forall A \subseteq X, \quad f(A) = \{ y \in Y | \exists a \in A \notin y = f(a) \}$$
 (2.2)

称之为 A 在 f 下的像集. 特别的, 称 f(X) = Im(f) 为 f 的值域或像集.

定义 2.2. 原像集. 对 $V \subseteq Y$, 定义在 f 下的原像集

$$f^{-1}(V) = \{x \in X | f(x) \in V\} = \bigcup_{y \in V} F_y$$
 (2.3)

对于 V 的补集 V^c 显然有,

$$f^{-1}(V^c) = (f^{-1}(V))^c (2.4)$$

显然有

$$f^{-1}(A \cup B) = f^{-1}(A) \cup f^{-1}(B)$$
 (2.5)

2.1 映射的性质

• 映射可复合. 设 $f: X \to Y$, $g: Y \to Z$, 可定义复合映射 $g \circ f: X \to Z$,

$$g \circ f(x) = g(f(x)), \quad \forall x \in X$$
 (2.6)

• 映射的复合满足结合律. 设 $f: X \to Y, g: Y \to Z, h: Z \to W, 则$

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f \tag{2.7}$$

证明是直接的.

- 对于集合 X 有一个恒同映射, $id_X: X \to X$, 定义为 $Id_X(x) = x$, $\forall x \in X$
- 恒同映射是映射复合的单位, 即 $\forall f: X \to Y$ 有

$$id_Y \circ f = f = f \circ id_X \tag{2.8}$$

对于两个集合 X,Y, 存在一个集合

$$\operatorname{Hom}(X,Y) = \{ \mathcal{K} X \ \mathfrak{P} Y \ \text{high} \}$$
 (2.9)

2.2 范畴中的映射

定义 2.3. 所谓一个范畴 (Category)C 是指如下一个数据:

- 对象 X, Y, Z^1 , 构成 object Obj(C)
- 对任何 $X,Y \in \mathcal{C}$, 指定一个集合 $\mathrm{Hom}_{\mathcal{C}}(X,Y)$, 称 $\mathrm{Hom}_{\mathcal{C}}$ 中的任意元素为范畴 \mathcal{C} 中的一个态射 (morphism), 记 $\mathrm{Hom}_{\mathcal{C}}$ 中的元素为

$$f: X \to Y$$
 (2.10)

• 态射可复合, 即 $\forall X, Y, Z \in \mathrm{Obj}(\mathcal{C})$, 指定出映射

$$\operatorname{Hom}_{\mathcal{C}}(X,Y) \times \operatorname{Hom}_{\mathcal{C}}(Y,Z) \longrightarrow \operatorname{Hom}_{\mathcal{C}}(X,Z)$$
 (2.11)

记为

$$(f,g) \to g \circ f \in \operatorname{Hom}_{\mathcal{C}}(X,Z)$$
 (2.12)

• 态射复合是结合的, 即 $\forall X, Y, Z, W \in \text{Obj}(\mathcal{C})$, 设

$$f \in \operatorname{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y), \ g \in \operatorname{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, Z), \ h \in \operatorname{Hom}_{\mathcal{C}}(Z, W),$$
 (2.13)

有 (结合律)

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f \tag{2.14}$$

$$X \xrightarrow{f} Y \xrightarrow{g} Z \xrightarrow{h} W \tag{2.15}$$

¹在线性代数里面它们是线性空间

• 态射的复合是有单位元的, 对任何对象 $X \in \mathrm{Obi}(\mathcal{C})$, 指定态射

$$\operatorname{id}_X \in \operatorname{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y)$$
 (2.16)

满足, 对 $\forall f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X,Y), \forall g \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(W,X),$ 有

$$f \circ \mathrm{id}_X = f, \ \mathrm{id}_X \circ g = g$$
 (2.17)

例 2.1. 范畴 Set, 其中的对象是集合 X,Y, 此时

• 态射 ←→ 映射

$$\operatorname{Hom}_{Set}(X,Y) = \{ \mathfrak{R} \mathfrak{H} f \colon X \to Y \} \tag{2.18}$$

- 态射复合 ←→ 映射复合
- id_X = 恒同映射

例 2.2. 矢量空间 Vect: 对象是线性空间, 态射是线性映射.

例 2.3. 拓扑空间 Top: 对象是拓扑空间, 态射是连续映射.

定义 2.4 (集合论中). 称映射 $f: x \to y$ 是

- $\Psi h \iff \forall x \neq x', \ f(x) \neq f(x').$
- 满射 $\iff \forall y \in Y, \exists x \in X \notin f(x) = y.$
- 双射 ⇒ 既单又满.

定义 2.5. 称映射 $f: X \to Y$ 是

• 单射

$$\iff \exists \mathfrak{m} \mathfrak{g}: Y \to X, \ \mathfrak{g} \circ f = \mathrm{id}_X \quad (\mathsf{PLAFGSPEB})$$
 (2.19)

一般的范畴中:

$$\iff \forall \text{\&ff}(S, W) \Leftrightarrow \forall g_1, g_2 \colon W \to X, \text{\'et} f \circ g_1 = f \circ g_2, \text{ } \text{\mathbb{N}} \text{$\mathbb$$

• 满射

$$\iff \forall \text{\& } \triangle Z, \forall \text{ when } h_1, h_2 \colon Y \to Z. \vec{\pi} \land h_1 \circ f = h_2 \circ f, \text{ } \emptyset \land h_1 = h_2$$
 (2.21)

定理 2.1. 映射 $f: X \to Y$ 是双射 $\iff \exists$ 映射 $g: Y \to X$ 使 $g \circ f = id_X$ 且 $f \circ g = id_Y$

证明. 从充分和必要两个方面说明.

" ⇒ ":

由 f 满知 $f^{-1}(\{y\}) \neq \emptyset$.

由 f 单知 $f^{-1}(\{y\})$ 至多一个元素.

于是 $\forall y \in Y$ 有 $f^{-1}(\{y\})$ 是单元集. 记 $f^{-1}(\{y\}) = \{g(y)\}$, 得到映射 g. " \longleftarrow ":

设 $\exists g \colon Y \to X$ 使

$$g \circ f = \mathrm{id}_X, \ f \circ g = \mathrm{id}_Y$$
 (2.22)

证 f 单: 若 f(x) = f(x'), 则

$$g \circ f(x) = g[f(x)] = g[f(x')] = g \circ f(x')$$
 (2.23)

即

$$x = x' \tag{2.24}$$

矛盾, 故 f 单.

证 f 满:

$$\forall y \in Y, \ f[g(y)] = f \circ g(y) = \mathrm{id}_Y(y) = y \tag{2.25}$$

所以 $y \in \text{Im } f$, 故 f 满.

定义 2.6. 在范畴 C 中, 称态射 $f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X,Y)$ 为一个同构, 如果

$$\exists g \in \operatorname{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, X) \tag{2.26}$$

使得

$$g \circ f = \mathrm{id}_X \ \perp f \circ g = \mathrm{id}_Y \tag{2.27}$$

称对象 X 与对象 Y 同构, 如果 \exists 同构态射 $f: X \to Y$.

命题 **2.1.** 满足(2.27)的 g 至多一个.

证明. 若 $g_1, g_2: Y \to X$ 都满足(2.27), 则

$$g_2 = (g_1 \circ f) \circ g_2 = g_1 \circ (f \circ g_2) = g_1 \circ \mathrm{id}_Y = g_1.$$
 (2.28)

3 实数 7

3 实数

出于计数的需要, 引入了自然数 0,1,2,3,.... 由于要做不交并,

$$|S \cup T| = |S| + |T| \tag{3.1}$$

引入了加法.

由于要做笛卡尔积,

$$S \times T = \{(s,t)|s \in S, t \in T\}$$

$$(3.2)$$

引入了乘法.

加法在 \mathbb{N} 上未必有逆, 引入负整数. 这样将整数集扩充为 \mathbb{Z} . 但 \mathbb{Z} 上乘法未必有逆, 形式化引入分数 $\frac{m}{n}$, $(m \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{Z}_+)$, 将 \mathbb{Z} 扩充为 \mathbb{Q} 2 .

命题 3.1. $\sqrt{2}$ 不是有理数 (定义 $\sqrt{2}$ 是满足 $x^2 = 2$ 的正数).

证明. 假设 $\sqrt{2} = \frac{m}{n}, m, n$ 无公因子. 则 $2 = \frac{m^2}{n^2}$. $m^2 = 2n^2$ 说明 m 是偶数, 代回发现 n 是偶数.

这表明有理数集 ℚ 需要进一步扩充.

命题 3.2. x 是有理数 $\iff x$ 是有限或无限循环小数.3

微积分当中需要介值定理,但人们一直没有严格证明,问题在于没有实数的严格定义. 1872 年戴德金首次严格定义实数.

3.1 戴德金分割

定义 3.1. 所谓戴德金分隔是指一个有序对 (A,B), 满足:

- A,B 是 ℚ 的非空子集.
- $A \cap B = \emptyset$, $A \cup B = \mathbb{Q}$
- $\forall x \in A, \forall y \in B, \, f x < y$
- 集合 B 无最小元素.

$$\int f(x) \, \mathrm{d}x = \{ \Re F(x) | F' = f \}. \tag{3.3}$$

²这些"逆"都是等价类,就像不定积分那样,可以理解为一个集合

³小数的定义略去. 但是小数是无穷级数, 加法和乘法的定义现在都没定义.

3 实数 8

称两个戴德金分割 $(A,B) = (A',B') \iff A = A'$.

定义 3.2. 所谓一个戴德金实数, 就是一个戴德金分割.

• 每个有理数 a 确定一个戴德金分割

• 序.

定义 $(A,B) \leq (A',B') \iff A \subseteq A'$

• 和.

$$(A,B) + (A',B') = (A+A', \mathbb{Q} - (A+A'))$$
(3.6)

以上定义好实数集 ℝ,由此可以证出介值定理,严格建立微积分.

3.2 确界定理

定义 3.3. 设非空集合 $E \in \mathbb{R}$, 称 E 的元素 a 为 E 的最大元素, 如果 $\forall x \in E, x \leq a$, 记为 $a = \max E$

最小元素: $a = \min E \iff a \in E$ 且 $\forall x \in E$ 有 $x \geq a$

定义 3.4. 称 c 为 E 的一个上界, 如果 $\forall x \in E$ 有 $x \leq c$.

称 d 为 E 的一个上界, 如果 $\forall x \in E$ 有 $x \leq d$. (任意数都是空集的上界, 每个数也都是空集的下界.)

最小的上界为上确界.