# 线代笔记

# mny

# 2023年10月20日

# 目录

1	线性	线性空间				
	1.1	实数中运算的性质	2			
	1.2	$(\mathbb{R}^m,+,*)$ 为一个线性空间 $\dots$	3			
	1.3	矩阵	4			
		矩阵的乘法的应用	6			
		1.4.1 逆矩阵的一些性质	7			
		1.4.2 线性组合的矩阵乘法表示	8			
		1.4.3 矩阵方程	8			
2	矩阵的初等变换					
	2.1	初等变换的应用	10			
	2.2	用行约化阶梯形式求解线性方程组	14			
3						
	3.1	齐次线性方程解空间的性质	15			
	3.2	一些概念	16			
	3.3	线性代数基本定理	20			
4	正交投影					
	4.1	投影矩阵	23			
		4.1.1 投影矩阵的性质	23			
	4.2		25			
			25			
		4.2.2 线性回归	25			

	4.2.3	正交基	26
	4.2.4	<i>QR</i> 分解	27
5	行列式		28
	5.0.1	行列式的递归定义	31

# 1 线性空间

线性空间  $\mathbb{R}^m$ , m 是一个自然数. m=1 时, 是实数. 有两个代数运算 + 和 \*, 有两个特殊元素 0 和 1.

# 1.1 实数中运算的性质

- + 满足的性质:
  - 交换的, a + b = b + a

  - 加法满足结合律 a + (b + c) = (a + b) + c
- \* 满足的性质:
  - 交换的 a \* b = b \* a
  - 对于一个非 0 元素 a, 存在一个元素 b, 使得 a \* b = 1,  $b = a^{-1}$
  - 结合律 a\*(b\*c) = (a\*b)\*c
- + 和 \* 满足分配律: a\*(b+c) = a\*b + a\*c

定义 1.1. 
$$\mathbb{R}^m$$
 中的元素为  $\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}$  , 其中  $a_1, \ldots a_m$  为任意实数.

$$\mathbb{R}^m$$
 中的元素  $v=\begin{bmatrix}a_1\\a_2\\\vdots\\a_m\end{bmatrix}$  称为列向量. 有时一个元素表示为  $\begin{bmatrix}a_1,a_2,\cdots,a_m\end{bmatrix}$ , 称作行向量.

 $\mathbb{R}^m$  上定义两个运算 + 和 \*(用列向量来表示)

定义 1.2. + 加法: 任意两个列向量 a, b 得到一个新的列向量.

$$v + w = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ \vdots \\ a_m + b_m \end{bmatrix}$$
(1.1)

例 1.1. 在 
$$\mathbb{R}^2$$
 中, $\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \end{bmatrix}$ 

定义 1.3.\* 数乘: 任意一个实数 c, 以及一个列向量 v, 得到一个新的列向量 cv

$$cv = c \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ca_1 \\ ca_2 \\ \vdots \\ ca_m \end{bmatrix}$$

$$(1.2)$$

# $1.2 \quad (\mathbb{R}^m, +, *)$ 为一个线性空间

#### 两种运算满足:

- 交換律 v + w = w + v
- 结合律  $c_1(c_2v) = (c_1c_2)v$
- 分配律 c(v+w) = cv + cw

• 通过加法可以定义减法运算 
$$v-w=\begin{bmatrix}a_1\\a_2\\\vdots\\a_m\end{bmatrix}-\begin{bmatrix}b_1\\b_2\\\vdots\\b_m\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}a_1-b_1\\a_2-b_2\\\vdots\\a_m-b_m\end{bmatrix}.$$

• 给定一组  $\mathbb{R}^m$  中的向量,  $(\vec{v_1}, \vec{v_2}, \dots, \vec{v_n})$ , 和一组实数  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  可以构成新的向量

$$x_1 \vec{v_1} + x_2 \vec{v_2} + \dots + x_n \vec{v_n} \tag{1.3}$$

这个新的向称为  $(v_1, v_2, \ldots, v_n)$  的线性组合.

## 1.3 矩阵

定义 1.4.  $m \times n$  矩阵,

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$$(1.4)$$

 $a_{ij}$  为实数

从线性空间的角度, 矩阵可以有下列的理解:

• 从矩阵列的角度, 
$$A = \begin{bmatrix} \vec{v}_1, \vec{v}_2, \cdots, \vec{v}_n \end{bmatrix}$$

• 从矩阵行的角度, 
$$A = \begin{bmatrix} \vec{v}_1 \\ \vec{v}_2 \\ \vdots \\ \vec{v}_m \end{bmatrix}$$

固定 m 和 n, 矩阵空间上可以定义两个自然的运算

定义 1.5. 矩阵加法:

$$A = (a_{ij}), \quad B = (b_{ij}), \quad (A+B)_{ij} = (a_{ij} + b_{ij})$$
 (1.5)

定义 1.6. 数乘, 任意一个实数 c, 一个矩阵 A, 得到

$$(cA)_{ij} = (ca_{ij}) (1.6)$$

定义 1.7. 矩阵乘法.

定义: 矩阵乘法是把一个  $m \times n$  矩阵乘上一个  $n \times k$  矩阵, 得到一个  $m \times k$  矩阵. 运算规则:

$$(C)_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj} = \sum_{k=1}^{m} a_{ik}b_{kj}$$
(1.7)

## 矩阵乘法的性质:

• 结合律:

$$(AB) C = A (BC) \tag{1.8}$$

证明. 设 $A: m \times n, B: n \times k, C: k \times l$ , 根据定义

$$[(AB)C]_{ij} = \sum_{u=1}^{k} (AB)_{iu}C_{uj} = \sum_{u=1}^{k} \sum_{v=1}^{n} a_{iv}b_{vu}c_{vj}$$
(1.9)

同样

$$[A(BC)]_{ij} = \sum_{v=1}^{n} A_{iv}(BC)_{vj} = \sum_{u=1}^{k} \sum_{v=1}^{n} a_{iv} b_{vu} c_{vj}$$
(1.10)

• 分配律:

$$A(B+C) = AB + AC \tag{1.11}$$

$$(A+B)C = AC + AB \tag{1.12}$$

• 矩阵乘法不满足交换律

$$AB \stackrel{\pi - \text{ce}}{\neq} BA \tag{1.13}$$

不论交换有没有定义,都不一定相等.

## 矩阵乘法的几种理解:

- C = AB,  $C_{ij}$  为把 A 的第 i 行和 B 的第 j 列乘起来.
- 从矩阵 A 的列向量的角度看

$$A = \left[ \vec{v}_1, \vec{v}_2, \cdots, \vec{v}_n \right] \tag{1.14}$$

那么 C 的第 j 列为 A 的列向量的线性组合, 组合系数为 B 的第 j 列,

$$b_{1j}\vec{v}_1 + b_{2j}\vec{v}_2 + \dots + b_{nj}\vec{v}_n \tag{1.15}$$

• 从矩阵 B 的行向量来看

$$B = \begin{bmatrix} \vec{w}_1 \\ \vec{w}_2 \\ \vdots \\ \vec{w}_m \end{bmatrix} \tag{1.16}$$

矩阵 C 的第 i 行为 B 的行向量的线性组合, 组合系数为矩阵 A 的第 i 行.

$$a_{i1}\vec{w}_1 + a_{i2}\vec{w}_2 + \dots + a_{in}\vec{w}_n \tag{1.17}$$

#### 几种特殊矩阵:

- 方阵: 行和列数目一致, n×n
- 零矩阵: 元素都为 0
- n 阶单位矩阵:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$
 (1.18)

对角线全为1

• 上三角矩阵:

$$\begin{bmatrix}
* & * & \cdots & * \\
0 & * & \cdots & * \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
0 & 0 & \cdots & *
\end{bmatrix}$$
(1.19)

• 下三角矩阵:

$$\begin{bmatrix}
* & 0 & \cdots & 0 \\
* & * & \cdots & 0 \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
* & * & \cdots & *
\end{bmatrix}$$
(1.20)

# 1.4 矩阵的乘法的应用

对于  $n \times n$  的方阵 A, 可以利用矩阵的乘法来定义它的逆矩阵  $A^{-1}$ 

定义 1.8.  $A^{-1}$  称为 A 的逆矩阵, 如果  $A^{-1}$  满足

$$A^{-1}A = I_{n \times n}, \, \mathbb{E}AA^{-1} = I_{n \times n}. \tag{1.21}$$

命题 1.1.

$$I_{n \times n} A = A I_{n \times n} = A \tag{1.22}$$

证明. 根据乘法的定义, 不难证明.

#### 1.4.1 逆矩阵的一些性质

命题 1.2. 一个矩阵的逆矩阵不一定存在

例 1.2. 非平凡的例子  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ .

证明. 假设存在  $A^{-1}=\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ , 那么  $A^{-1}$  满足

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$
 (1.23)

左侧

$$= \begin{bmatrix} c & d \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \neq I_{2 \times 2} \tag{1.24}$$

命题 1.3. 如果逆矩阵存在, 它是唯一的.

证明. 假设 A 有两个逆矩阵 B, C, 则

$$AB = BA = AC = CA = I_{n \times n} \tag{1.25}$$

所以

$$B = B(AC) = (BA)C = C.$$
 (1.26)

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1} (1.27)$$

证明.

$$(AB)B^{-1}A^{-1}$$
  
=  $A(BB^{-1})A^{-1}$   
=  $AA^{-1}$   
=  $I_{n \times n}$ . (1.28)

证明也可以推广到一般情况.

<sup>1</sup>将在后面证明.

命题 1.6.  $2 \times 2$  矩阵  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$  的逆矩阵

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$
 (1.29)

命题 1.7. 对角矩阵 
$$D = \begin{bmatrix} d_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & d_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & d_n \end{bmatrix}$$
 的逆为

$$D^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{d_1} & 0 & \cdots & 0\\ 0 & \frac{1}{d_2} & \cdots & 0\\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots\\ 0 & 0 & \cdots & \frac{1}{d_n} \end{bmatrix}$$
 (1.30)

这意味着  $D^{-1}$  存在当且仅当对角元素都不为零!

# 1.4.2 线性组合的矩阵乘法表示

线性组合

$$x_1\vec{v}_1 + x_2\vec{v}_2 + \dots + x_n\vec{v}_n,$$
 (1.31)

引入两个矩阵

$$A = \begin{bmatrix} \vec{v}_1, \vec{v}_2, \cdots, \vec{v}_n \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$(1.32)$$

其中 A 为  $m \times n$  矩阵, X 为  $n \times 1$  矩阵. 线性组合的矩阵表示为 AX.

# 1.4.3 矩阵方程

方程为 AX=b. 这个方程的解的性质取决于 A 中的向量  $\left[\vec{v}_1,\vec{v}_2,\cdots,\vec{v}_n\right]$  和向量 b 的关系.

我们把这个方程写成分量的形式

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}.$$
(1.33)

采用高斯 (Gauss) 消元法. 引入三种变换, 这些变换都不改变方程的解.

- 把某一个方程乘上一个系数 a.
- 消元: 第 *i* 个方程 + *a* × 第 *j* 个方程.
- 换行: 把第 *i* 行和第 *j* 行交换.

这三种称为矩阵的初等变换.

把第 2 个方程到第 m 个方程中的  $x_1$  消掉. 把第 i 个方程变为

方程
$$(i) - \frac{a_{i1}}{a_{11}} \times$$
方程 $(1)$  (1.34)

于是方程的增广矩阵变为

$$\begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & \cdots & a'_{2n} & b_2 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & a'_{mn} & b_m \end{bmatrix}$$

$$(1.35)$$

# 2 矩阵的初等变换

下面我们要将初等变换用矩阵乘法来实现.

• 倍乘变换: 矩阵 A 的第 i 行乘上 c, 其他行不变,  $S_i(c)A = A'$ .  $S_i(c)$  为将单位矩阵的第 i 个元素换为 c.

$$S_i(c) = \begin{bmatrix} \ddots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & c & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

$$(2.1)$$

 $S_i^{-1}(c)$  是可逆的

$$S_i^{-1}(c) = \begin{bmatrix} \ddots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \frac{1}{c} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$
 (2.2)

• 消元变换: 把第 i 行换成 第 i 行  $+ a \times$  第 j 行. 它的形式为

$$E_{ij}(a) = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & \ddots & & \\ & a & & \ddots & \\ & & & 1 \end{bmatrix}. \tag{2.3}$$

其中的 a 位于  $E_{ij}(a)$  的第 i 行第 j 列, 对角线元素都为 1.

 $E_{ij}(a)$  是可逆的

$$E_{ij}^{-1}(a) = E_{ij}(-a) (2.4)$$

• 换行变换: 把第 i 行和第 j 行交换. 用一个矩阵  $P_{ij} = ($ 交换单位矩阵的 i, j 列) 来表示. 它是可逆的,

$$P_{ij}^{-1} = P_{ij}. (2.5)$$

# 2.1 初等变换的应用

LU 分解 把方矩阵分解成下列形式

$$A = LU, (2.6)$$

L 为下三角矩阵, U 为上三角矩阵.

方法: 通过初等变换, 把方矩阵变成一个上三角矩阵 (如果这个过程不涉及到换行的话) 那么有

$$E_1 E_2 \cdots E_n A = U \iff A = E_n^{-1} \cdots E_2^{-1} E_1^{-1} U$$
 (2.7)

由于  $E_1, \cdots, E_n$  都是下三角矩阵, 它们的乘积也是下三角矩阵.

例 2.1. 对矩阵 A 做 LU 分解.

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -7 & -2 & 2 \\ -3 & 5 & 1 & 0 \\ 6 & -4 & 0 & -5 \\ -9 & 5 & -5 & 12 \end{bmatrix}$$
 (2.8)

做操作

$$A \xrightarrow{E_{41}(3)E_{31}(-2)E_{21}(1)} \begin{cases} 3 & -7 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & -1 & 2 \\ 0 & 10 & 4 & -9 \\ 0 & -16 & -11 & 18 \end{cases}$$

$$\xrightarrow{E_{42}(-8)E_{32}(5)} \begin{cases} 3 & -7 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -3 & 2 \end{cases}$$

$$\xrightarrow{E_{43}(-3)} \begin{cases} 3 & -7 & -2 & 2 \\ 0 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{cases}$$

$$(2.9)$$

用矩阵乘法写起来

$$E_{43}(-3)E_{42}(-8)E_{32}(5)E_{41}(3)E_{31}(-2)E_{21}(1)A = U (2.10)$$

即

$$L = E_{21}(-1)E_{31}(2)E_{41}(-3)E_{32}(-5)E_{42}(8)E_{43}(-3)$$
(2.11)

计算可得

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -5 & 1 & 0 \\ -3 & 8 & 3 & 1 \end{bmatrix}. \tag{2.12}$$

如果U的对角线都不为零,那么

$$U = DU', \quad (U')$$
对角线都为 1) (2.13)

用初等变换求逆 (Gauss-Jordan) 原理: 先找到一组初等变换来使得矩阵 A 变为单位矩阵,

$$(E_p \cdots E_1)A = I. \tag{2.14}$$

A 的逆可以这样求解:

$$AB = I (2.15)$$

在两边同时做行变换.

$$(E_p \cdots E_1)AB = (E_p \cdots E_1)I \tag{2.16}$$

即

$$B = IB = (E_p \cdots E_1)I \tag{2.17}$$

在实际操作时, 考虑增广矩阵 [A|I], 做初等变换, 变为  $[I|A^{-1}]$ 

例 2.2.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$
 (2.18)

做初等变换

$$[A|I] = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{E_{12}(\frac{2}{3})E_{23}(\frac{3}{4})E_{32}(\frac{2}{3})E_{21}(\frac{1}{2})}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & \frac{3}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{3}{2} & 0 & \frac{3}{4} & \frac{3}{2} & \frac{3}{4} \\ 0 & 0 & \frac{4}{3} & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & 1 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{S_{3}(\frac{3}{4})S_{2}(\frac{2}{3})S_{1}(\frac{1}{2})}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{3}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{3}{4} \end{bmatrix}$$

$$(2.19)$$

最终的增广矩阵右侧就是 A 的逆,

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{3}{4} \end{bmatrix}$$
 (2.20)

行约化阶梯形及一般线性方程组的一般解

## 行约化阶梯形式

- 如果第 i 行都是零, 那么对于 j > i 行都是零.
- 如果第 *i* 行不都是零, 那么第一个非零元素为 1, 称为主元.
- 如果第 (i+1) 行不都是零, 那么这一行的主元在第 i 行的主元右边.
- 主元上方的元素都为零.

#### 找到一个矩阵行约化阶梯形的方法

• 找到第一个不为零的列, 然后, 如果需要的话, 做换行操作, 使得这一列的第一个元素不为零. 之后消元操作, 把下方的元素都变为零.

$$A \to \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 0 & & & B \\ 0 & 0 & 0 & & & & \end{bmatrix}$$
 (2.21)

- 对子矩阵 B 做同样的操作.
- 把主元上方的元素变为零.

#### 例 2.3. 行约化阶梯形式:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 2 & 6 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
(2.22)

#### 行约化阶梯形式的一些名词

- 主元列: 如果该列有一个主元, 该列只有一个非零元素.
- 自由列: 没有主元之列.
- 主元变量, 自由变量:

对于一个方程

$$Rx = x_1 Y_1 + x_2 Y_2 + \dots + x_n Y_n, \tag{2.23}$$

如果  $Y_i$  为自由列,则  $x_i$  为自由变量.如果  $Y_i$  为主元列,则  $x_i$  为主元变量.

对于例2.3, 约化后的方程为

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}, \tag{2.24}$$

其中的  $x_1, x_2$  为主元变量,  $x_3, x_4$  为自由变量.

# 2.2 用行约化阶梯形式求解线性方程组

用行约化阶梯形式求解方程 Ax = b, 方法如下

• 考虑增广矩阵 [A|b], 做初等行变换, 把 A 变成行约化阶梯形式, 得到增广矩阵

$$[R|b'] \tag{2.25}$$

新的方程组 Rx = b' 的解空间和原来的方程一样.

• Rx = b' 的解 (如果存在) 为

$$x = x_p + x_n \tag{2.26}$$

其中  $x_p$  为 Rx = b' 的特解,  $x_n$  为对应的齐次线性方程组 (b' = 0) 的所有解.

1. xp 可以求解如下: 取自由变量为零, 主元变量任意, 可以得到一个解.

例 2.4.

$$R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad b' = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}$$
 (2.27)

特解为

$$x_p = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} . (2.28)$$

2. 齐次线性方程的解可以这样求: 取某一个自由变量为 1, 其他自由变量为 0, 主元变量任意. 这样可以一共得到 n-r 个解, 记为  $s_i$ , n 是变量数目, r 是主元数目. 则,

$$x_n = a_1 s_1 + a_2 s_2 + \dots + a_n s_n. \tag{2.29}$$

**例 2.5.** 继续求解上例中的线性方程. 第一个通解:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$$
 (2.30)

得到 
$$x_1 = -2, x_2 = 0$$
, 特解向量为  $s = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ . 另一个通解:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0$$
 (2.31)

解向量为 
$$s_2 = \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
.

干是原方程的所有解为

$$x = \begin{bmatrix} 2\\3\\0\\0\\0 \end{bmatrix} + a_1 \begin{bmatrix} -2\\0\\1\\0\\0 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} -3\\-1\\0\\1 \end{bmatrix}. \tag{2.32}$$

# 3 线性方程组的解

# 3.1 齐次线性方程解空间的性质

#### 基本性质

• 证明: 任何一个解都可以做上面的分解. x' 为一个解,  $x_p$  为另一个解, 那么

$$\begin{cases} Ax' = b \\ Ax_p = b \end{cases} \tag{3.1}$$

两式相减得到

$$A(x' - x_p) = 0 \tag{3.2}$$

即,  $x' = x_p + x_n$  中的  $x_n$  是齐次线性方程的解.

• 反之, 对于任意的齐次线性方程的解  $x_n, x_p + x_n$  都是方程 Ax = b 的解.

证明: 因为 
$$\begin{cases} Ax_p = b \\ Ax_n = 0 \end{cases} \implies A(x_p + x_n) = b.$$

#### 为什么 Ax = b 的解可以写成这种形式

- 如果  $v_1$  为 Ax = 0 的解,  $v_2$  也为解, 那么  $v_1 + v_2$  也是方程的解.
- 如果 v 是一个解, 那么乘上一个系数 c, cv 也是方程的解. 因为 Av = 0, 那么 A(cv) = c(Av) = 0.

这证明了 Ax = 0 的解空间 N(A) 在向量加法及数乘下是封闭的.

# 3.2 线性子空间,线性无关,基,维数

**线性子空间**  $\mathbb{R}^m$  中的一个子空间 V, 如果 V 在加法和数乘下面是封闭的, 那么这个子空间称为线性子空间.

构造线性子空间的方法 给定一组固定的向量  $(v_1, v_2, \cdots, v_n)$ , 考虑所有的线性组合构成的空间

$$V = \{x_1v_1 + x_2v_2 + \dots + x_nv_n\}$$
(3.3)

V 是一个线性子空间, 称之为  $(v_1, v_2, \cdots, v_n)$  张成的线性子空间.

#### 线性无关

定义 3.1. 一组向量  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  称为线性无关的, 如果下列的方程

$$x_1v_1 + x_2v_2 + \dots + x_nv_n = 0 (3.4)$$

只有 0 解, 即对应的齐次线性方程 Ax = 0 只有 0 解.

例 3.1. 
$$\mathbb{R}^2$$
 中的  $v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  是线性无关的.

例 3.2. 如果 () 向量在这组向量中, 那么这组向量是线性相关的.

#### 线性空间的基

定义 3.2. 一组线性无关的向量  $(e_1, e_2, \dots, e_m)$  称之为 V 的一组基, 如果 V 中任意一个向量都可以表示为这组向量的线性组合.

$$v = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n. \tag{3.5}$$

基中的向量个数称作维数.

例 3.3. 
$$\mathbb{R}^2$$
 中的  $e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,  $e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  为一组基. 所以  $\mathbb{R}^2$  的维数为 2.

# 基的几个重要性质

• 坐标唯一性: 给定一组基  $(e_1, e_2, \cdots, e_m)$ , 根据基的定义, 任意的向量都可以写成

$$(e_1, e_2, \cdots, e_m)$$

的线性组合,即

$$v = a_1 e_1 + a_2 e_2 + \dots + a_m e_m. \tag{3.6}$$

其中  $(a_1, a_2, \dots, a_m)$  称为 v 在基  $(e_1, e_2, \dots, e_m)$  下的坐标.

坐标是唯一的.

证明. 假设坐标不唯一, v 可以有两种展开方式:

$$v = a_1 e_1 + a_2 e_2 + \dots + a_m e_m$$

$$v = b_1 e_1 + b_2 e_2 + \dots + b_m e_m$$
(3.7)

两式相减得到

$$0 = (a_1 - b_1)e_1 + (a_2 - b_2)e_2 + \dots + (a_m - b_m)e_m$$
(3.8)

这与基的线性无关矛盾.

• 基不唯一, 但维数定义的维数一样.

证明. 反证法. 假设有两组基  $(e_1, e_2, \dots, e_m), (f_1, f_2, \dots, f_n), n > m$ . 根据基的定义,  $(f_1, f_2, \dots, f_n)$  可以写成  $e_1, e_2, \dots, e_m$  的线性组合.

$$f_1 = a_{11}e_1 + \cdots + a_{m1}e_m$$

$$\vdots$$

$$f_n = a_{1n}e_1 + \cdots + a_{mn}e_m$$
(3.9)

把上述过程写成矩阵乘法的形式

$$F = \begin{bmatrix} f_1, f_2, \cdots, f_n \end{bmatrix}, \quad E = \begin{bmatrix} e_1, e_2, \cdots, e_m \end{bmatrix}$$
(3.10)

并且

$$F = EA, (3.11)$$

其中  $A = (a_{ij}), A$  为一个  $m \times n$  的矩阵.

考虑 Ax = 0 的解, 利用之前齐次线性方程组的解的性质, 参数个数为 (n - r), r 为主元数目, 且  $r \le m$ . 所以 Ax = 0 一定有非 0 的解  $(m \ne n)$ .

利用方程 F = EA, 如果 Ax = 0 有非零解, 那么

$$Fx = EAx = 0 (3.12)$$

也有非零解,和假设矛盾.

• 基的变换矩阵 A 为可逆的.

证明. 有两组基  $(f_1, f_2, \dots, f_m)$ ,  $(e_1, e_2, \dots, e_m)$ ,

$$F = [f_1, f_2, \cdots, f_m], \quad E = [e_1, e_2, \cdots, e_m], \quad F = EA.$$
 (3.13)

$$A$$
 为  $m \times m$ 

引入矩阵的转置.

定义 3.3. 给定一个矩阵 A,

$$\left(A^{\mathrm{T}}\right)_{ij} = A_{ji}.\tag{3.14}$$

 $A^{\mathrm{T}}$  把 A 的行变成列.

转置的一些性质

$$\left(A^{\mathrm{T}}\right)^{\mathrm{T}} = A. \tag{3.15}$$

 $(AB)^{\mathrm{T}} = B^{\mathrm{T}}A^{\mathrm{T}} \tag{3.16}$ 

证明. 设  $A: m \times n, B: k \times n,$  那么

$$(AB)_{ij} = \sum_{l=1}^{k} a_{ik} b_{lj}.$$
 (3.17)

根据转置的定义,有

$$(AB)_{ij}^{\mathrm{T}} = (AB)_{ji} = \sum_{l=1}^{k} a_{jl} b_{li}.$$
 (3.18)

另一方面,

$$(B^{\mathrm{T}}A^{\mathrm{T}})_{ij} = \sum_{l=1}^{k} (B^{\mathrm{T}})_{li} (A^{\mathrm{T}})_{jl} = \sum_{l=1}^{k} a_{jl} b_{li}.$$
 (3.19)

•

$$(A^{\mathrm{T}})^{-1} = (A^{-1})^{\mathrm{T}}.$$
 (3.20)

证明. 因为

$$AA^{-1} = I, (3.21)$$

两边取转置得到

$$(A^{-1})^{\mathrm{T}} A^{\mathrm{T}} = I \implies (A^{\mathrm{T}})^{-1} = (A^{-1})^{\mathrm{T}}.$$
 (3.22)

## 特殊矩阵

对称矩阵: A<sup>T</sup> = A.

$$A_{ij} = A_{ji}. (3.23)$$

例 3.4.

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}. \tag{3.24}$$

例 3.5.

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix} . \tag{3.25}$$

• 反对称矩阵:  $A^{T} = -A$ . 可知, 其对角线都为零.

例 3.6.

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}. \tag{3.26}$$

下面我们回到方程 Ax = b, A 可以定义四个线性子空间.

1. A 的列向量张成的线性子空间 C(A), 它的维数称为 A 的列秩.

#### 例 3.7. 对于

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$C(A) = egin{bmatrix} x_1 \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix}$$
,是三维空间的  $x-y$  平面.

- 2. A 的行向量张成的线性子空间  $C(A^{T})$ , 它的维数称为 A 的行秩.
- 3. A 的零空间 N(A). 线性方程组 Ax = 0 的所有解. N(A) 的维数为 n r, r 为主元数.
- 4.  $A^{T}$  的零空间  $N(A^{T})$ . 线性方程组  $A^{T}x = 0$  的所有解.

## 3.3 线性代数基本定理

定理 3.1.

$$r_1 = r_2 = r = r'. (3.27)$$

命题 3.1. 初等行变换不改变行秩和列秩.

#### 证明. 初等行变换对于行线性空间的影响

设矩阵 
$$A=\begin{bmatrix} \vec{w}_1\\ \vec{w}_2\\ \vdots\\ \vec{w}_m \end{bmatrix}$$
. 把行线性子空间记为  $V(w)\subset\mathbb{R}^n$ .

做倍加变换之后,新的向量组为

$$w' = (w_1, w_2, \cdots, w_i + aw_i, \cdots, w_m).$$
 (3.28)

V(w') 为另一个线性子空间, 但是 V(w) = V(w'), 因为对于任意的一个向量  $w' \in V(w')$ , 有

$$w' = x_1 w_1' + \dots + x_m w_m' = x_1 w_1 + \dots + (x_j + a x_i) w_j + \dots + x_m w_m.$$
 (3.29)

所以有  $V(w') \subset V(w)$ . 反之, 也有  $V(w) \subset V(w')$ .

可得 V(w') = V(w).

## 初等行变换对于列向量子空间的影响

注意到, 初等行变换不改变齐次线性方程组的解, 也就是说

$$Ax = 0 \iff Bx = 0. \tag{3.30}$$

其中 B 为 A 初等行变换后的矩阵. 这也就是说,

$$x_1v_1 + \dots + x_nv_n = 0 \iff x_1v_1' + \dots + x_nv_n' = 0.$$
 (3.31)

假如  $x_1 \neq 0$ , 那么  $v_1$  可以用其他向量线性组合表示.

所以, v 中线性独立的列向量数之和等于 v' 中线性独立的列向量数之和.

我们只需考虑行约化阶梯形式 R, 通过观察 R 的形式, 可以发现

- R 的列秩等于行秩.
- R 的行向量子空间及列向量子空间的维数等于主元数目.

因为主元列是线性无关的,自由列都可以用主元列的线性组合表示,主元行是线性无关的,而自由行是零.

定义 3.4. 矩阵的秩 (rank) 为列向量子空间 C(A) 的维数. 秩在初等行变换下不变.

例 3.8. 秩为 1 的矩阵的形式: 从列向量的角度来看,

$$A = \left[ a_1 v_i, \dots, v_i, \dots, a_n v_i \right]. \tag{3.32}$$

 $(其中 v_1 是非零向量)$ 

定义 3.5. 一个矩阵称为满秩的, 如果秩为最大可能值 (行数列数中较小的一个).

$$\dim(N(A)) = n - r$$

$$\dim(N(A^{T})) = m - r$$

$$\dim(C(A)) = r$$

$$\dim(C(A^{T})) = r$$

$$(3.33)$$

我们给线性空间上附加一个新的结构: 内积

定义 3.6. 对于线性空间  $\mathbb{R}^m$  中的两个向量, 定义内积

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = \sum_{i=1}^{m} v_i w_i. \tag{3.34}$$

把 v, w 看成  $m \times 1$  的矩阵, 可以把内积写成矩阵乘法的形式,

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = v^{\mathrm{T}} w = w^{\mathrm{T}} v. \tag{3.35}$$

有了内积,可以定义一些东西

向量 v 的长度

$$|v| = \sqrt{v \cdot v} = \sqrt{v^{\mathrm{T}} v}. \tag{3.36}$$

• 两个向量垂直  $v \perp w$ , 如果

$$v \cdot w = 0. \tag{3.37}$$

对于线性方程组 Ax = b, 当 b 属于 C(A) 时, 有解. 此时

$$A' = [A \ b], \quad \operatorname{rank}(A') = \operatorname{rank} A \tag{3.38}$$

无解时,

$$rank(A') = rank(A) + 1. (3.39)$$

考虑 Ax = 0 齐次线性方程组的解,

$$Ax = \begin{bmatrix} \vec{w}_1 \cdot x \\ \vec{w}_2 \cdot x \\ \vdots \\ \vec{w}_n \cdot x \end{bmatrix} = 0 \tag{3.40}$$

这意味着 Ax = 0 的解垂直于 A 的行向量子空间

$$N(A) \perp C(A^{\mathrm{T}}). \tag{3.41}$$

# 4 正交投影

如果 Ax = b 无解,  $b \notin C(A)$ . 在这种情况, 我们寻找一个最接近的  $b' \in C(A)$ , 此时  $e = \vec{b} - \vec{b}' \perp C(A)$ .

定义 4.1. 上述的 b' 称为 b 在空间 C(A) 中的正交投影.

例 4.1. 下面考虑一个矢量  $\vec{b}$  在另一个矢量  $\vec{a}$  上的投影  $\vec{p}$ ,

$$\vec{p} \parallel \vec{a}, \quad |\vec{p}| = |\vec{b}| \cos \theta \tag{4.1}$$

于是

$$\vec{p} = |\vec{b}| \cos \theta \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \frac{\vec{b} \cdot \vec{a}}{|\vec{a}|} \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \frac{\left(a^{\mathrm{T}}b\right)a}{a^{\mathrm{T}}a} = \left(\frac{aa^{\mathrm{T}}}{a^{\mathrm{T}}a}\right)b \equiv Pb. \tag{4.2}$$

上式中的的  $P = \frac{aa^{\mathrm{T}}}{a^{\mathrm{T}}a}$  称为投影矩阵.

# 4.1 投影矩阵

考虑一般情况, 有一组向量  $(v_1, v_2, \cdots, v_n)$ , 这组向量张成一个线性子空间, 记为 C(A). 下面我们要将一个向量  $\vec{b}$  正交投影到这个空间, 投影后的向量记为  $\vec{p}$ . 正交投影意味着  $\vec{b} - \vec{p}$  垂直于 C(A).

回忆前面线性方程组的几何意义,  $(\vec{b} - \vec{p}) \perp C(A)$  等价于

$$A^{\mathrm{T}}(b-p) = 0. \tag{4.3}$$

因为  $\vec{p}$  在 C(A) 中, 可以用  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  来线性表示, 表示系数记为  $\hat{x}$ , 具体来说,

$$p = \hat{x}_1 v_1 + \dots + \hat{x}_n v_n = \hat{x} A. \tag{4.4}$$

带入上面的垂直条件,

$$A^{\mathrm{T}}b - A^{\mathrm{T}}A\hat{x} = 0 \implies A^{\mathrm{T}}A\hat{x} = A^{\mathrm{T}}b. \tag{4.5}$$

如果  $A^{T}A$  可逆, 那么我们有

$$\hat{x} = \left(A^{\mathrm{T}}A\right)^{-1}A^{\mathrm{T}}b. \tag{4.6}$$

于是我们得到

$$p = A\hat{x} = \underbrace{\left[A\left(A^{\mathrm{T}}A\right)^{-1}A^{\mathrm{T}}\right]}_{\text{BEEEP}}b. \tag{4.7}$$

#### 4.1.1 投影矩阵的性质

• 
$$P^2 = P$$

$$P^{2} = A (A^{T}A)^{-1} A^{T}A (A^{T}A)^{-1} A^{T} = A (A^{T}A)^{-1} A^{T} = P.$$
 (4.8)

•  $P^{\mathrm{T}} = P$ 

$$P^{T} = \left[ A (A^{T} A)^{-1} A^{T} \right]^{T} = A \left[ (A^{T} A)^{-1} \right]^{T} A^{T} = A (A^{T} A)^{-1} A^{T}.$$
 (4.9)

例 4.2. 求投影矩阵

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} . \tag{4.10}$$

计算投影矩阵  $P = A \left(AA^{\mathrm{T}}\right)^{-1} A^{\mathrm{T}}$ ,

$$A^{\mathrm{T}}A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$
 (4.11)

$$(A^{\mathrm{T}}A)^{-1} = \frac{1}{1 \times 2 - 1 \times 1} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}.$$
 (4.12)

于是可得

$$P = A (A^{T}A) A^{T} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$
 (4.13)

下面我们考虑什么时候  $A^{T}A$  可逆的问题.

命题 4.1.  $A^{T}A$  的零空间和 A 的零空间是一样的.

证明. 如果 Ax = 0, 那么两边左乘  $A^{T}$ , 得到

$$A^{\mathrm{T}}Ax = 0. \tag{4.14}$$

反之, 如果  $A^{T}Ax = 0$ , 两边左乘  $x^{T}$ , 得到

$$x^{\mathrm{T}}A^{\mathrm{T}}Ax = (Ax)^{\mathrm{T}}Ax = 0.$$
 (4.15)

也就是说, Ax 的模长为零, 那它必然是零向量.

根据上述命题, 我们可以发现: 假设  $A^{\mathrm{T}}A$  可逆  $\iff$   $A^{\mathrm{T}}Ax=0$  只有零解  $\iff$  Ax=0 只有零解.

这意味着:

- A 的列向量是线性无关的.
- A 的秩为 r=n.

# 4.2 正交投影的应用

#### 4.2.1 最小二乘法

在以后的学习中, 会经常遇到求以下函数的极小值

$$f(x) = |Ax - b| \tag{4.16}$$

其中的 A 是一个  $m \times n$  的矩阵, b 是一个  $m \times 1$  的向量.

- 如果  $b \in C(A)$ , 那么 f(x) 的极小值为 0, x 的解为 Ax = b 的解.
- 如果  $b \notin C(A)$ , 这时候极小值的 x 对应正交投影的坐标

$$\hat{x} = \left(A^{\mathrm{T}}A\right)^{-1}A^{\mathrm{T}}b. \tag{4.17}$$

#### 4.2.2 线性回归

收集到一些数据,  $(y_1,t_1),(y_2,t_2),\cdots,(y_m,t_m)$ . 假设 y 和 t 之间有一个线性关系 y=Dt+C, 用数据去估计 C 和 D.

估计方法: 考虑一个损失函数

$$L = \sum_{i=1}^{m} (y(t_i) - y_i)^2 = \sum_{i=1}^{m} (C + Dt_i - y_i)^2 = |Ax - b|^2$$
(4.18)

其中

$$A = \begin{bmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & t_m \end{bmatrix}, \quad x = \begin{bmatrix} C \\ D \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}. \tag{4.19}$$

我们做一些计算

$$A^{\mathrm{T}}A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ t_1 & t_2 & \cdots & t_m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & t_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m & \sum_{i=1}^m t_i \\ \sum_{i=1}^m t_i & \sum_{i=1}^m t_i^2 \end{bmatrix}, \tag{4.20}$$

$$A^{\mathrm{T}}b = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{m} y_i \\ \sum_{i=1}^{m} y_i t_i \end{bmatrix},\tag{4.21}$$

$$(A^{\mathrm{T}}A)^{-1} = \frac{1}{m\sum_{i=1}^{m} t_i^2 - (\sum_{i=1}^{m} t_i)} \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{m} t_i^2 & -\sum_{i=1}^{m} t_i \\ -\sum_{i=1}^{m} t_i & m \end{bmatrix}$$
 (4.22)

最后我们可以得到

$$C = \frac{\sum_{i=1}^{m} y_i \sum_{i=1}^{m} t_i^2 - \sum_{i=1}^{m} t_i \sum_{i=1}^{m} y_i t_i}{m \sum_{i=1}^{m} t_i^2 - \left(\sum_{i=1}^{m} t_i\right)^2}, \quad D = \frac{m \sum_{i=1}^{m} y_i t_i - \sum_{i=1}^{m} y_i \sum_{i=1}^{m} t_i}{m \sum_{i=1}^{m} t_i^2 - \left(\sum_{i=1}^{m} t_i\right)^2}.$$
 (4.23)

#### 4.2.3 正交基

- 一组基需要满足条件:
- 线性无关.
- 任何向量都可以写成  $(v_1, v_2, \cdots, v_m)$  的线性组合.

定义 **4.2.**  $(q_1, q_2, \dots, q_n)$  是一组基, 且满足

$$q_i \cdot q_i = \delta_{ij}. \tag{4.24}$$

则它们是正交归一基.

如果  $q_1,q_2,\cdots,q_n$  是一组正交归一基, 那么对应的矩阵  $Q=\left[q_1,q_2,\cdots,q_n\right]$  满足

$$Q^{\mathrm{T}}Q = QQ^{\mathrm{T}} = I. \tag{4.25}$$

验证:

$$Q^{\mathrm{T}}Q = \begin{bmatrix} q_1^{\mathrm{T}} \\ q_2^{\mathrm{T}} \\ \vdots \\ q_n^{\mathrm{T}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q_1^{\mathrm{T}}, q_2^{\mathrm{T}}, \cdots, q_n^{\mathrm{T}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \ddots & & & \\ & q_j^{\mathrm{T}} q_i & & \\ & & \ddots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \ddots & & & \\ & & \delta_{ij} & & \\ & & & \ddots \end{bmatrix} = I. \tag{4.26}$$

给定一组基, 可以构造一组正交归一基 (Gram-Schmit). 方法如下:

- 1. 选一个向量 a, 令矩阵 A = [a].
- 2. 通过 b 构造一个向量 B, 要求 B 垂直于 A 的列向量. 那么,

$$B = b - A (A^{T}A)^{-1} A^{T}b. (4.27)$$

3. 通过 c 构造一个向量 C,

$$C = c - A (A^{T}A)^{-1} A^{T}c - B (B^{T}B)^{-1} B^{T}c,$$
(4.28)

下面验证它垂直于 A 和 B: 令 Q = [A B], 则

$$Q^{\mathrm{T}}Q = \begin{bmatrix} A^{\mathrm{T}} \\ B^{\mathrm{T}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A^{\mathrm{T}}A & 0 \\ 0 & B^{\mathrm{T}}B \end{bmatrix}$$
(4.29)

所以

$$\left( Q^{\mathrm{T}} Q \right)^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{A^{\mathrm{T}} A} & 0\\ 0 & \frac{1}{B^{\mathrm{T}} B} \end{bmatrix}$$
 (4.30)

得到

$$Q(Q^{T}Q)^{-1}Q^{T} = \begin{bmatrix} A & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{A^{T}A} & 0\\ 0 & \frac{1}{B^{T}B} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A^{T}\\ B^{T} \end{bmatrix} = A(A^{T}A)^{-1}A^{T} + B(B^{T}B)^{-1}B^{T}.$$
(4.31)

所以上面的 C 等价于将 c 减去 A, B 面内的投影, 自然 C 是垂直于 A, B 的.

4. 构造 D 垂直于 A, B, C,

$$D = d - A (A^{T}A)^{-1} A^{T}d - B (B^{T}B)^{-1} B^{T}d - C (C^{T}C)^{-1} C^{T}d.$$
 (4.32)

:

最终可以得到一组正交的基向量,之后将它们归一化就得到了正交归一基向量.

# **4.2.4** *QR* 分解

正交归一化的过程,给出了一个可逆矩阵的QR分解,

$$A = QR \tag{4.33}$$

其中 Q 是正交矩阵,  $Q^{-1} = Q^{T}$ , R 是上三角矩阵.

5 行列式 28

正交归一化当中,

$$A = a \tag{4.34}$$

$$B = b - \frac{A^{\mathrm{T}}b}{A^{\mathrm{T}}A}A\tag{4.35}$$

$$C = c - \frac{A^{\mathrm{T}}c}{A^{\mathrm{T}}A}A - \frac{B^{\mathrm{T}}c}{B^{\mathrm{T}}B}B \tag{4.36}$$

整个过程可以用矩阵乘法表示. 正交归一基为

$$Q = \left[\frac{A}{|A|}, \frac{B}{|B|}, \cdots\right] \tag{4.37}$$

有

$$Q = AR \tag{4.38}$$

R 是一个上三角, 可以把原矩阵写为  $A = QR^{-1}$ .

# 5 行列式

我们之前讨论了秩  $r: M_{n \times n} \to \mathbb{Z}_+$ , 它在初等行变换下不变. 我们引入行列式

$$\delta \colon M_{n \times n} \to \mathbb{R} \tag{5.1}$$

是一个实数.

这个函数满足三个性质:

- 作用在单位阵上,  $\delta(I) = 1$
- 作用在行向量上是线性的

$$\delta \begin{bmatrix} \vdots \\ cA_i + c'B_i \\ \vdots \end{bmatrix} = c\delta \begin{bmatrix} \vdots \\ A_i \\ \vdots \end{bmatrix} + c'\delta \begin{bmatrix} \vdots \\ B_i \\ \vdots \end{bmatrix}$$
(5.2)

• 如果 A 有两行是一样的, 那么行列式为零.

下面研究行列式在初等变换下的性质

• 倍加变换:  $\delta(A') = \delta(A)$ .

29

证明. 用到了性质三

$$\delta(A') = \delta \begin{bmatrix} \vdots \\ w_j \\ \vdots \\ w_i + aw_j \\ \vdots \end{bmatrix} = \delta \begin{bmatrix} \vdots \\ w_j \\ \vdots \\ w_i \\ \vdots \end{bmatrix} + a\delta \begin{bmatrix} \vdots \\ w_j \\ \vdots \\ w_j \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix} = \delta(A)$$
 (5.3)

• 换行变换:  $\delta(A') = -\delta(A)$ .

证明.

$$0 = \delta \begin{bmatrix} \vdots \\ w_j + w_i \\ \vdots \\ w_i + w_j \\ \vdots \end{bmatrix} = \delta \begin{bmatrix} \vdots \\ w_j \\ \vdots \\ w_i \\ \vdots \\ w_j \\ \vdots \end{bmatrix} + \delta \begin{bmatrix} \vdots \\ w_i \\ \vdots \\ w_j \\ \vdots \end{bmatrix} = \delta(A') + \delta(A).$$
 (5.4)

- 倍乘变换  $\delta(A') = c\delta(A)$ . 由线性性可得. 初等矩阵的行列式
- $\delta(E_{ij}(a)) = 1$

证明. 令 
$$I = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix}$$
,则初等矩阵可以写为

$$E_{ij}(a) = \begin{bmatrix} \vdots \\ w_j \\ \vdots \\ w_i + aw_j \\ \vdots \end{bmatrix}. \tag{5.5}$$

5 行列式 30

于是

$$\delta(E) = \delta \begin{bmatrix} \vdots \\ w_j \\ \vdots \\ w_i + aw_j \\ \vdots \end{bmatrix} = \delta \begin{bmatrix} \vdots \\ w_j \\ \vdots \\ w_i \\ \vdots \end{bmatrix} + a\delta \begin{bmatrix} \vdots \\ w_j \\ \vdots \\ w_j \\ \vdots \end{bmatrix} = \delta(I) = 1.$$
 (5.6)

• 换行  $\delta(P_{ij}) = -1$ . 证明同上, 把这个矩阵写成单位阵的换行即可.

• 倍乘  $\delta(S_i(c)) = c$ . 证明利用线性性.

总结上面的结论, 我们可以发现, 对于初等矩阵 E,

$$\delta(EA) = \delta(A). \tag{5.7}$$

并且, 如果一个矩阵某一行为零, 那么行列式为零.

命题 5.1. 满足行列式定义的三个性质的函数是唯一的.

证明. 对于任意矩阵 A, 通过初等变换可以变为一个行约化阶梯形式. 这分为两种情况.

如果 A' 为单位矩阵, 那么

$$\delta(A) = \frac{1}{\delta(E_p) \cdots \delta(E_1)}. (5.8)$$

如果 A' 不是单位矩阵, 那么 A' 的最后一行为零, 则

$$\delta(A) = 0. \tag{5.9}$$

行列式满足的一个重要性质:

$$\delta(AB) = \delta(A)\delta(B). \tag{5.10}$$

证明. 找到变换使得 A 变为行约化阶梯形式 A'

$$A' = (E_p \cdots E_1) A, \tag{5.11}$$

如果 A' 为单位矩阵, 那么  $\delta(A') = 1$ 

$$\delta(B) = \delta(A'B) = \delta(E_p \cdots E_1 AB) = \delta(E_p) \cdots \delta(E_1) \delta(AB), \tag{5.12}$$

5 行列式 31

所以

$$\delta(B) = \frac{\delta(AB)}{\delta(A)} \implies \delta(AB) = \delta(A)\delta(B).$$
 (5.13)

如果 A' 不是单位矩阵, 那么  $\delta(A') = 0$ , AB 也不是满秩的, 所以

$$\delta(AB) = 0 = \delta(A)\delta(B). \tag{5.14}$$

## 5.0.1 行列式的递归定义

定义 5.1. 余矩阵:  $A_{ij}$ : 把 A 的第 i 行第 j 列去掉, 得到一个  $(n-1) \times (n-1)$  的矩阵.

例 5.1. 一个矩阵 
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & 10 \end{bmatrix}$$
,

$$A_{11} = \begin{bmatrix} 6 & 7 \\ 9 & 10 \end{bmatrix} \quad A_{21} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 9 & 10 \end{bmatrix} \quad A_{31} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 6 & 7 \end{bmatrix}. \tag{5.15}$$

行列式的递归定义:

$$\det A = a_{11} \det A_{11} - a_{21} \det A_{21} + a_{31} \det A_{31} - \dots + (-)^{1+j} a_{1j} \det A_{1j}.$$
 (5.16)

例 5.2.  $1 \times 1$  矩阵行列式 det[a] = a.

$$2 \times 2$$
 矩阵行列式  $\det \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = ad - bc.$