线代笔记

mny

2023年10月9日

目录

1	线性	空间	1
	1.1	实数中运算的性质	2
	1.2	$(\mathbb{R}^m,+,*)$ 为一个线性空间	3
	1.3	矩阵	3
	1.4	矩阵的乘法的应用	6
		1.4.1 逆矩阵的一些性质	6
		1.4.2 线性组合的矩阵乘法表示	8
		1.4.3 矩阵方程	8
2	矩阵	的初等变换	9
	2.1	初等变换的应用	10
	2.2	用行约化阶梯形式求解线性方程组	13
	2.3	齐次线性方程解空间的性质	15
	2.4	一些概念	15
	2.5	线性代数基本定理	20
	2.6	正交投影	22

1 线性空间

线性空间 \mathbb{R}^m , m 是一个自然数.

m=1 时, 是实数. 有两个代数运算 + 和 *, 有两个特殊元素 0 和 1.

1.1 实数中运算的性质

- + 满足的性质:
 - 交换的, a + b = b + a
 - 对于任意一个 a, 存在 b, 使得 a+b=0, b=-a ⇒ 减法运算 a-b=a+(-b)
 - 加法满足结合律 a + (b + c) = (a + b) + c

*满足的性质:

- 交换的 a * b = b * a
- 对于一个非 0 元素 a, 存在一个元素 b, 使得 a * b = 1, $b = a^{-1}$
- 结合律 a * (b * c) = (a * b) * c
- + 和 * 满足分配律: a*(b+c) = a*b + a*c

定义 1.1.
$$\mathbb{R}^m$$
 中的元素为 $\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}$, 其中 $a_1,\dots a_m$ 为任意实数.
$$\mathbb{R}^m$$
 中的元素 $v = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}$ 称为列向量. 有时一个元素表示为 $\begin{bmatrix} a_1, a_2, \cdots, a_m \end{bmatrix}$, 称作行向量.

 \mathbb{R}^m 上定义两个运算 + 和 *(用列向量来表示)

定义 1.2. + 加法: 任意两个列向量 a,b 得到一个新的列向量.

$$v + w = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ \vdots \\ a_m + b_m \end{bmatrix}$$
(1.1)

例 1.1. 在
$$\mathbb{R}^2$$
 中, $\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \end{bmatrix}$

定义 1.3.* 数乘: 任意一个实数 c, 以及一个列向量 v, 得到一个新的列向量 cv

$$cv = c \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ca_1 \\ ca_2 \\ \vdots \\ ca_m \end{bmatrix}$$

$$(1.2)$$

1.2 $(\mathbb{R}^m, +, *)$ 为一个线性空间

两种运算满足:

- 交換律 v + w = w + v
- 结合律 $c_1(c_2v) = (c_1c_2)v$
- 分配律 c(v+w) = cv + cw

• 通过加法可以定义减法运算
$$v-w=\begin{bmatrix}a_1\\a_2\\\vdots\\a_m\end{bmatrix}-\begin{bmatrix}b_1\\b_2\\\vdots\\b_m\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}a_1-b_1\\a_2-b_2\\\vdots\\a_m-b_m\end{bmatrix}.$$

• 给定一组 \mathbb{R}^m 中的向量, $(\vec{v}_1,\vec{v}_2,\ldots,\vec{v}_n)$, 和一组实数 (x_1,x_2,\ldots,x_n) 可以构成新的向量

$$x_1 \vec{v}_1 + x_2 \vec{v}_2 + \dots + x_n \vec{v}_n \tag{1.3}$$

这个新的向称为 (v_1, v_2, \ldots, v_n) 的线性组合.

1.3 矩阵

定义 1.4. $m \times n$ 矩阵,

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$
(1.4)

a_{ij} 为实数

从线性空间的角度,矩阵可以有下列的理解:

• 从矩阵列的角度, $A = \left[\vec{v}_1, \vec{v}_2, \cdots, \vec{v}_n \right]$

• 从矩阵行的角度,
$$A = \begin{bmatrix} \vec{v}_1 \\ \vec{v}_2 \\ \vdots \\ \vec{v}_m \end{bmatrix}$$

固定 m 和 n, 矩阵空间上可以定义两个自然的运算

定义 1.5. 矩阵加法:

$$A = (a_{ij}), \quad B = (b_{ij}), \quad (A+B)_{ij} = (a_{ij} + b_{ij})$$
 (1.5)

定义 1.6. 数乘, 任意一个实数 c, 一个矩阵 A, 得到

$$(cA)_{ij} = (ca_{ij}) \tag{1.6}$$

定义 1.7. 矩阵乘法.

定义: 矩阵乘法是把一个 $m \times n$ 矩阵乘上一个 $n \times k$ 矩阵, 得到一个 $m \times k$ 矩阵. 运算规则:

$$(C)_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj} = \sum_{k=1}^{m} a_{ik}b_{kj}$$
(1.7)

矩阵乘法的性质:

结合律:

$$(AB) C = A (BC) \tag{1.8}$$

证明. 设 $A: m \times n, B: n \times k, C: k \times l$, 根据定义

$$[(AB)C]_{ij} = \sum_{u=1}^{k} (AB)_{iu}C_{uj} = \sum_{u=1}^{k} \sum_{v=1}^{n} a_{iv}b_{vu}c_{vj}$$
(1.9)

同样

$$[A(BC)]_{ij} = \sum_{v=1}^{n} A_{iv}(BC)_{vj} = \sum_{u=1}^{k} \sum_{v=1}^{n} a_{iv} b_{vu} c_{vj}$$
(1.10)

• 分配律:

$$A(B+C) = AB + AC \tag{1.11}$$

$$(A+B)C = AC + AB \tag{1.12}$$

• 矩阵乘法不满足交换律

$$AB \stackrel{\pi - \text{iz}}{\neq} BA \tag{1.13}$$

不论交换有没有定义,都不一定相等.

矩阵乘法的几种理解:

- C = AB, C_{ij} 为把 A 的第 i 行和 B 的第 j 列乘起来.
- 从矩阵 A 的列向量的角度看

$$A = \left[\vec{v}_1, \vec{v}_2, \cdots, \vec{v}_n\right] \tag{1.14}$$

那么 C 的第 j 列为 A 的列向量的线性组合, 组合系数为 B 的第 j 列,

$$b_{1j}\vec{v}_1 + b_{2j}\vec{v}_2 + \dots + b_{nj}\vec{v}_n \tag{1.15}$$

• 从矩阵 B 的行向量来看

$$B = \begin{bmatrix} \vec{w}_1 \\ \vec{w}_2 \\ \vdots \\ \vec{w}_m \end{bmatrix} \tag{1.16}$$

矩阵 C 的第 i 行为 B 的行向量的线性组合, 组合系数为矩阵 A 的第 i 行.

$$a_{i1}\vec{w}_1 + a_{i2}\vec{w}_2 + \dots + a_{in}\vec{w}_n \tag{1.17}$$

几种特殊矩阵:

- 方阵: 行和列数目一致, *n*×*n*
- 零矩阵: 元素都为 0
- n 阶单位矩阵:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$
 (1.18)

对角线全为1

• 上三角矩阵:

$$\begin{bmatrix}
* & * & \cdots & * \\
0 & * & \cdots & * \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
0 & 0 & \cdots & *
\end{bmatrix}$$
(1.19)

• 下三角矩阵:

$$\begin{bmatrix}
* & 0 & \cdots & 0 \\
* & * & \cdots & 0 \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
* & * & \cdots & *
\end{bmatrix}$$
(1.20)

1.4 矩阵的乘法的应用

对于 $n \times n$ 的方阵 A, 可以利用矩阵的乘法来定义它的逆矩阵 A^{-1}

定义 1.8. A^{-1} 称为 A 的逆矩阵, 如果 A^{-1} 满足

$$A^{-1}A = I_{n \times n}, \, \mathbb{L}AA^{-1} = I_{n \times n}. \tag{1.21}$$

命题 1.1.

$$I_{n \times n} A = A I_{n \times n} = A \tag{1.22}$$

证明. 根据乘法的定义, 不难证明.

1.4.1 逆矩阵的一些性质

命题 1.2. 一个矩阵的逆矩阵不一定存在

例 1.2. 非平凡的例子 $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$.

证明. 假设存在 $A^{-1}=\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$, 那么 A^{-1} 满足

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \tag{1.23}$$

左侧

$$= \begin{bmatrix} c & d \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \neq I_{2 \times 2} \tag{1.24}$$

命题 1.3. 如果逆矩阵存在, 它是唯一的.

证明. 假设 A 有两个逆矩阵 B, C, 则

$$AB = BA = AC = CA = I_{n \times n} \tag{1.25}$$

所以

$$B = B(AC) = (BA)C = C.$$
 (1.26)

命题 **1.4.** 若一个矩阵存在左逆 L, 满足 $LA = I_{n \times n}$, 那么矩阵 A 的逆矩阵存在, 且等于 L.¹ 命题 **1.5.** 如果 A 的逆为 A^{-1} . B 的逆为 B^{-1} . 则

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1} (1.27)$$

证明.

$$(AB)B^{-1}A^{-1}$$

= $A(BB^{-1})A^{-1}$
= AA^{-1}
= $I_{n \times n}$. (1.28)

证明也可以推广到一般情况.

命题 1.6. 2×2 矩阵 $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 的逆矩阵

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix} \tag{1.29}$$

命题 1.7. 对角矩阵
$$D=egin{bmatrix} d_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & d_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & d_n \end{bmatrix}$$
 的逆为

$$D^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{d_1} & 0 & \cdots & 0\\ 0 & \frac{1}{d_2} & \cdots & 0\\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots\\ 0 & 0 & \cdots & \frac{1}{d_n} \end{bmatrix}$$
 (1.30)

¹将在后面证明.

这意味着 D^{-1} 存在当且仅当对角元素都不为零!

1.4.2 线性组合的矩阵乘法表示

线性组合

$$x_1 \vec{v}_1 + x_2 \vec{v}_2 + \dots + x_n \vec{v}_n, \tag{1.31}$$

引入两个矩阵

$$A = \begin{bmatrix} \vec{v}_1, \vec{v}_2, \cdots, \vec{v}_n \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$
 (1.32)

其中 A 为 $m \times n$ 矩阵, X 为 $n \times 1$ 矩阵. 线性组合的矩阵表示为 AX.

1.4.3 矩阵方程

方程为 AX=b. 这个方程的解的性质取决于 A 中的向量 $\left[\vec{v}_1,\vec{v}_2,\cdots,\vec{v}_n\right]$ 和向量 b 的关系.

我们把这个方程写成分量的形式

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}.$$
(1.33)

采用高斯 (Gauss) 消元法. 引入三种变换, 这些变换都不改变方程的解.

- 把某一个方程乘上一个系数 a.
- 消元: 第i个方程 + a × 第i个方程.
- 换行: 把第 *i* 行和第 *j* 行交换.

这三种称为矩阵的初等变换.

把第 2 个方程到第 m 个方程中的 x_1 消掉. 把第 i 个方程变为

方程
$$(i) - \frac{a_{i1}}{a_{11}} \times$$
方程 (1) (1.34)

于是方程的增广矩阵变为

$$\begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & \cdots & a'_{2n} & b_2 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & a'_{mn} & b_m \end{bmatrix}$$

$$(1.35)$$

2 矩阵的初等变换

下面我们要将初等变换用矩阵乘法来实现.

• 倍乘变换: 矩阵 A 的第 i 行乘上 c, 其他行不变, $S_i(c)A = A'$. $S_i(c)$ 为将单位矩阵的第 i 个元素换为 c.

$$S_i(c) = \begin{bmatrix} \ddots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & c & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

$$(2.1)$$

 $S_i^{-1}(c)$ 是可逆的

$$S_i^{-1}(c) = \begin{bmatrix} \ddots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \frac{1}{c} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$
 (2.2)

• 消元变换: 把第i 行换成 第i 行 + a × 第j 行. 它的形式为

$$E_{ij}(a) = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & \ddots & & \\ & a & & \ddots & \\ & & & 1 \end{bmatrix}. \tag{2.3}$$

其中的 a 位于 $E_{ij}(a)$ 的第 i 行第 j 列, 对角线元素都为 1.

 $E_{ij}(a)$ 是可逆的

$$E_{ij}^{-1}(a) = E_{ij}(-a) (2.4)$$

• 换行变换: 把第 i 行和第 j 行交换. 用一个矩阵 $P_{ij} = ($ 交换单位矩阵的 i, j 列) 来表示. 它是可逆的,

$$P_{ij}^{-1} = P_{ij}. (2.5)$$

2.1 初等变换的应用

LU 分解 把方矩阵分解成下列形式

$$A = LU, (2.6)$$

L 为下三角矩阵, U 为上三角矩阵.

方法: 通过初等变换, 把方矩阵变成一个上三角矩阵 (如果这个过程不涉及到换行的话) 那么有

$$E_1 E_2 \cdots E_n A = U \iff A = E_n^{-1} \cdots E_2^{-1} E_1^{-1} U$$
 (2.7)

由于 E_1, \dots, E_n 都是下三角矩阵, 它们的乘积也是下三角矩阵.

例 2.1. 对矩阵 A 做 LU 分解.

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -7 & -2 & 2 \\ -3 & 5 & 1 & 0 \\ 6 & -4 & 0 & -5 \\ -9 & 5 & -5 & 12 \end{bmatrix}$$
 (2.8)

做操作

$$A \xrightarrow{E_{41}(3)E_{31}(-2)E_{21}(1)} \begin{cases} 3 & -7 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & -1 & 2 \\ 0 & 10 & 4 & -9 \\ 0 & -16 & -11 & 18 \end{cases}$$

$$\xrightarrow{E_{42}(-8)E_{32}(5)} \begin{cases} 3 & -7 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -3 & 2 \end{cases}$$

$$\xrightarrow{E_{43}(-3)} \begin{cases} 3 & -7 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{cases}$$

$$(2.9)$$

用矩阵乘法写起来

$$E_{43}(-3)E_{42}(-8)E_{32}(5)E_{41}(3)E_{31}(-2)E_{21}(1)A = U (2.10)$$

即

$$L = E_{21}(-1)E_{31}(2)E_{41}(-3)E_{32}(-5)E_{42}(8)E_{43}(-3)$$
(2.11)

计算可得

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -5 & 1 & 0 \\ -3 & 8 & 3 & 1 \end{bmatrix}. \tag{2.12}$$

如果 U 的对角线都不为零, 那么

$$U = DU', \quad (U')$$
 所有线都为 1) (2.13)

用初等变换求逆 (Gauss-Jordan) 原理: 先找到一组初等变换来使得矩阵 A 变为单位矩阵,

$$(E_p \cdots E_1)A = I. \tag{2.14}$$

A 的逆可以这样求解:

$$AB = I (2.15)$$

在两边同时做行变换.

$$(E_p \cdots E_1)AB = (E_p \cdots E_1)I \tag{2.16}$$

即

$$B = IB = (E_p \cdots E_1)I \tag{2.17}$$

在实际操作时, 考虑增广矩阵 [A|I], 做初等变换, 变为 $[I|A^{-1}]$

例 2.2.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \tag{2.18}$$

做初等变换

$$[A|I] = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{E_{12}(\frac{2}{3})E_{23}(\frac{3}{4})E_{32}(\frac{2}{3})E_{21}(\frac{1}{2})}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & \frac{3}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{3}{2} & 0 & \frac{3}{4} & \frac{3}{2} & \frac{3}{4} \\ 0 & 0 & \frac{4}{3} & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & 1 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{S_{3}(\frac{3}{4})S_{2}(\frac{2}{3})S_{1}(\frac{1}{2})}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{3}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{3}{4} \end{bmatrix}$$

$$(2.19)$$

最终的增广矩阵右侧就是 A 的逆,

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{3}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{3}{4} \end{bmatrix}$$
 (2.20)

行约化阶梯形及一般线性方程组的一般解

行约化阶梯形式

- 如果第 i 行都是零, 那么对于 i > i 行都是零.
- 如果第 i 行不都是零, 那么第一个非零元素为 1, 称为主元.
- 如果第 (i+1) 行不都是零, 那么这一行的主元在第 i 行的主元右边.
- 主元上方的元素都为零.

找到一个矩阵行约化阶梯形的方法

• 找到第一个不为零的列, 然后, 如果需要的话, 做换行操作, 使得这一列的第一个元素不为零. 之后消元操作, 把下方的元素都变为零.

$$A \to \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 0 & & B & \\ 0 & 0 & 0 & & & B \end{bmatrix}$$
 (2.21)

- 对子矩阵 B 做同样的操作.
- 把主元上方的元素变为零.

例 2.3. 行约化阶梯形式:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 2 & 6 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
(2.22)

行约化阶梯形式的一些名词

- 主元列: 如果该列有一个主元, 该列只有一个非零元素.
- 自由列: 没有主元之列.
- 主元变量, 自由变量:

对于一个方程

$$Rx = x_1 Y_1 + x_2 Y_2 + \dots + x_n Y_n, \tag{2.23}$$

如果 Y_i 为自由列,则 x_i 为自由变量.如果 Y_i 为主元列,则 x_i 为主元变量.对于例2.3, 约化后的方程为

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}, \tag{2.24}$$

其中的 x_1, x_2 为主元变量, x_3, x_4 为自由变量.

2.2 用行约化阶梯形式求解线性方程组

用行约化阶梯形式求解方程 Ax = b, 方法如下

• 考虑增广矩阵 [A|b], 做初等行变换, 把 A 变成行约化阶梯形式, 得到增广矩阵

$$[R|b'] \tag{2.25}$$

新的方程组 Rx = b' 的解空间和原来的方程一样.

• Rx = b' 的解 (如果存在) 为

$$x = x_p + x_n \tag{2.26}$$

其中 x_p 为 Rx = b' 的特解, x_n 为对应的齐次线性方程组 (b' = 0) 的所有解.

1. x_p 可以求解如下: 取自由变量为零, 主元变量任意, 可以得到一个解.

例 2.4.

$$R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad b' = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}$$
 (2.27)

特解为

$$x_p = \begin{bmatrix} 2\\3\\0\\0 \end{bmatrix}. (2.28)$$

2. 齐次线性方程的解可以这样求: 取某一个自由变量为 1, 其他自由变量为 0, 主元变量任意. 这样可以一共得到 n-r 个解, 记为 s_i , n 是变量数目, r 是主元数目. 则,

$$x_n = a_1 s_1 + a_2 s_2 + \dots + a_n s_n. (2.29)$$

例 2.5. 继续求解上例中的线性方程.

第一个通解:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$$
 (2.30)

得到 $x_1 = -2, x_2 = 0$, 特解向量为 $s = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$. 另一个通解:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0$$
 (2.31)

解向量为
$$s_2 = \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
.

于是原方程的所有解为

$$x = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + a_1 \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}. \tag{2.32}$$

2.3 齐次线性方程解空间的性质

基本性质

• 证明: 任何一个解都可以做上面的分解. x' 为一个解, x_p 为另一个解, 那么

$$\begin{cases} Ax' = b \\ Ax_p = b \end{cases} \tag{2.33}$$

两式相减得到

$$A(x' - x_p) = 0 (2.34)$$

即, $x' = x_p + x_n$ 中的 x_n 是齐次线性方程的解.

• 反之, 对于任意的齐次线性方程的解 $x_n, x_p + x_n$ 都是方程 Ax = b 的解.

证明: 因为
$$\begin{cases} Ax_p = b \\ Ax_n = 0 \end{cases} \implies A(x_p + x_n) = b.$$

为什么 Ax = b 的解可以写成这种形式

- 如果 v_1 为 Ax = 0 的解, v_2 也为解, 那么 $v_1 + v_2$ 也是方程的解.
- 如果 v 是一个解, 那么乘上一个系数 c, cv 也是方程的解. 因为 Av = 0, 那么 A(cv) = c(Av) = 0.

这证明了 Ax = 0 的解空间 N(A) 在向量加法及数乘下是封闭的.

2.4 线性子空间,线性无关,基,维数

线性子空间 \mathbb{R}^m 中的一个子空间 V, 如果 V 在加法和数乘下面是封闭的, 那么这个子空间称为线性子空间.

构造线性子空间的方法 给定一组固定的向量 (v_1, v_2, \cdots, v_n) , 考虑所有的线性组合构成的空间

$$V = \{x_1v_1 + x_2v_2 + \dots + x_nv_n\}$$
(2.35)

V 是一个线性子空间, 称之为 (v_1, v_2, \cdots, v_n) 张成的线性子空间.

线性无关

定义 2.1. 一组向量 (v_1, v_2, \dots, v_n) 称为线性无关的, 如果下列的方程

$$x_1v_1 + x_2v_2 + \dots + x_nv_n = 0 (2.36)$$

只有 0 解, 即对应的齐次线性方程 Ax = 0 只有 0 解.

例 2.6.
$$\mathbb{R}^2$$
 中的 $v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ 是线性无关的.

例 2.7. 如果 ()向量在这组向量中,那么这组向量是线性相关的.

线性空间的基

定义 2.2. 一组线性无关的向量 (e_1, e_2, \dots, e_m) 称之为 V 的一组基, 如果 V 中任意一个向量都可以表示为这组向量的线性组合,

$$v = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n. (2.37)$$

基中的向量个数称作维数.

例 2.8.
$$\mathbb{R}^2$$
 中的 $e_1=\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}$, $e_2=\begin{bmatrix}0\\1\end{bmatrix}$ 为一组基. 所以 \mathbb{R}^2 的维数为 2.

基的几个重要性质

• 坐标唯一性: 给定一组基 (e_1, e_2, \cdots, e_m) , 根据基的定义, 任意的向量都可以写成

$$(e_1, e_2, \cdots, e_m)$$

的线性组合,即

$$v = a_1 e_1 + a_2 e_2 + \dots + a_m e_m. \tag{2.38}$$

其中 (a_1, a_2, \dots, a_m) 称为 v 在基 (e_1, e_2, \dots, e_m) 下的坐标.

坐标是唯一的.

证明. 假设坐标不唯一, v 可以有两种展开方式:

$$v = a_1 e_1 + a_2 e_2 + \dots + a_m e_m$$

$$v = b_1 e_1 + b_2 e_2 + \dots + b_m e_m$$
(2.39)

两式相减得到

$$0 = (a_1 - b_1)e_1 + (a_2 - b_2)e_2 + \dots + (a_m - b_m)e_m$$
(2.40)

这与基的线性无关矛盾.

• 基不唯一, 但维数定义的维数一样.

证明. 反证法. 假设有两组基 $(e_1, e_2, \dots, e_m), (f_1, f_2, \dots, f_n), n > m$. 根据基的定义, (f_1, f_2, \dots, f_n) 可以写成 e_1, e_2, \dots, e_m 的线性组合.

$$f_1 = a_{11}e_1 + \cdots + a_{m1}e_m$$

$$\vdots$$

$$f_n = a_{1n}e_1 + \cdots + a_{mn}e_m$$

$$(2.41)$$

把上述过程写成矩阵乘法的形式

$$F = \begin{bmatrix} f_1, f_2, \cdots, f_n \end{bmatrix}, \quad E = \begin{bmatrix} e_1, e_2, \cdots, e_m \end{bmatrix}$$
 (2.42)

并且

$$F = EA, (2.43)$$

其中 $A = (a_{ij}), A$ 为一个 $m \times n$ 的矩阵.

考虑 Ax = 0 的解, 利用之前齐次线性方程组的解的性质, 参数个数为 (n - r), r 为主元数目, 且 $r \le m$. 所以 Ax = 0 一定有非 0 的解 $(m \ne n)$.

利用方程 F = EA, 如果 Ax = 0 有非零解, 那么

$$Fx = EAx = 0 (2.44)$$

也有非零解,和假设矛盾.

• 基的变换矩阵 A 为可逆的.

证明. 有两组基 (f_1, f_2, \dots, f_m) , (e_1, e_2, \dots, e_m) ,

$$F = [f_1, f_2, \dots, f_m], \quad E = [e_1, e_2, \dots, e_m], \quad F = EA.$$
 (2.45)

$$A$$
 为 $m \times m$

引入矩阵的转置.

定义 2.3. 给定一个矩阵 A,

$$\left(A^{\mathrm{T}}\right)_{ij} = A_{ji}.\tag{2.46}$$

 A^{T} 把 A 的行变成列.

转置的一些性质

•

$$\left(A^{\mathrm{T}}\right)^{\mathrm{T}} = A. \tag{2.47}$$

•

$$(AB)^{\mathrm{T}} = B^{\mathrm{T}}A^{\mathrm{T}} \tag{2.48}$$

证明. 设 $A: m \times n, B: k \times n,$ 那么

$$(AB)_{ij} = \sum_{l=1}^{k} a_{ik} b_{lj}. \tag{2.49}$$

根据转置的定义,有

$$(AB)_{ij}^{\mathrm{T}} = (AB)_{ji} = \sum_{l=1}^{k} a_{jl} b_{li}.$$
 (2.50)

另一方面,

$$(B^{T}A^{T})_{ij} = \sum_{l=1}^{k} (B^{T})_{li} (A^{T})_{jl} = \sum_{l=1}^{k} a_{jl}b_{li}.$$
 (2.51)

•

$$(A^{\mathrm{T}})^{-1} = (A^{-1})^{\mathrm{T}}.$$
 (2.52)

证明. 因为

$$AA^{-1} = I, (2.53)$$

两边取转置得到

$$(A^{-1})^{\mathrm{T}} A^{\mathrm{T}} = I \implies (A^{\mathrm{T}})^{-1} = (A^{-1})^{\mathrm{T}}.$$
 (2.54)

特殊矩阵

• 对称矩阵: $A^{T} = A$.

$$A_{ij} = A_{ji}. (2.55)$$

例 2.9.

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}. \tag{2.56}$$

例 2.10.

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix} . \tag{2.57}$$

• 反对称矩阵: $A^{T} = -A$. 可知, 其对角线都为零.

例 2.11.

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}. \tag{2.58}$$

下面我们回到方程 Ax = b, A 可以定义四个线性子空间.

1. A 的列向量张成的线性子空间 C(A), 它的维数称为 A 的列秩.

例 2.12. 对于

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$C(A) = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix}$$
,是三维空间的 $x-y$ 平面.

- 2. A 的行向量张成的线性子空间 $C(A^{T})$, 它的维数称为 A 的行秩.
- 3. A 的零空间 N(A). 线性方程组 Ax = 0 的所有解. N(A) 的维数为 n r, r 为主元数.
- 4. A^{T} 的零空间 $N(A^{T})$. 线性方程组 $A^{T}x = 0$ 的所有解.

2.5 线性代数基本定理

定理 2.1.

$$r_1 = r_2 = r = r'. (2.59)$$

命题 2.1. 初等行变换不改变行秩和列秩.

证明. 初等行变换对于行线性空间的影响

设矩阵
$$A=egin{bmatrix} \vec{w_1} \\ \vec{w_2} \\ \vdots \\ \vec{w_m} \end{bmatrix}$$
. 把行线性子空间记为 $V(w)\subset \mathbb{R}^n$.

做倍加变换之后,新的向量组为

$$w' = (w_1, w_2, \cdots, w_i + aw_j, \cdots, w_m).$$
 (2.60)

V(w') 为另一个线性子空间, 但是 V(w) = V(w'), 因为对于任意的一个向量 $w' \in V(w')$, 有

$$w' = x_1 w_1' + \dots + x_m w_m' = x_1 w_1 + \dots + (x_j + a x_i) w_j + \dots + x_m w_m.$$
 (2.61)

所以有 $V(w') \subset V(w)$. 反之, 也有 $V(w) \subset V(w')$.

可得
$$V(w') = V(w)$$
.

初等行变换对于列向量子空间的影响

注意到, 初等行变换不改变齐次线性方程组的解, 也就是说

$$Ax = 0 \iff Bx = 0. \tag{2.62}$$

其中 B 为 A 初等行变换后的矩阵. 这也就是说,

$$x_1v_1 + \dots + x_nv_n = 0 \iff x_1v_1' + \dots + x_nv_n' = 0.$$
 (2.63)

假如 $x_1 \neq 0$, 那么 v_1 可以用其他向量线性组合表示.

所以, v 中线性独立的列向量数之和等于 v' 中线性独立的列向量数之和.

我们只需考虑行约化阶梯形式 R, 通过观察 R 的形式, 可以发现

- R 的列秩等于行秩.
- R 的行向量子空间及列向量子空间的维数等于主元数目.

因为主元列是线性无关的,自由列都可以用主元列的线性组合表示,主元行是线性无关的,而自由行是零.

定义 2.4. 矩阵的秩 (rank) 为列向量子空间 C(A) 的维数. 秩在初等行变换下不变.

例 2.13. 秩为 1 的矩阵的形式: 从列向量的角度来看,

$$A = \left[a_1 v_i, \cdots, v_i, \cdots, a_n v_i \right]. \tag{2.64}$$

 $(其中 v_1 是非零向量)$

定义 2.5. 一个矩阵称为满秩的, 如果秩为最大可能值 (行数列数中较小的一个).

$$\dim(N(A)) = n - r$$

$$\dim(N(A^{T})) = m - r$$

$$\dim(C(A)) = r$$

$$\dim(C(A^{T})) = r$$

$$(2.65)$$

我们给线性空间上附加一个新的结构: 内积

定义 2.6. 对于线性空间 \mathbb{R}^m 中的两个向量, 定义内积

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = \sum_{i=1}^{m} v_i w_i. \tag{2.66}$$

把 v, w 看成 $m \times 1$ 的矩阵, 可以把内积写成矩阵乘法的形式,

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = v^{\mathrm{T}} w = w^{\mathrm{T}} v. \tag{2.67}$$

有了内积,可以定义一些东西

向量 v 的长度

$$|v| = \sqrt{v \cdot v} = \sqrt{v^{\mathrm{T}} v}. \tag{2.68}$$

• 两个向量垂直 $v \perp w$, 如果

$$v \cdot w = 0. \tag{2.69}$$

对于线性方程组 Ax = b, 当 b 属于 C(A) 时, 有解. 此时

$$A' = [A \ b], \quad \operatorname{rank}(A') = \operatorname{rank} A \tag{2.70}$$

无解时,

$$rank(A') = rank(A) + 1. (2.71)$$

考虑 Ax = 0 齐次线性方程组的解,

$$Ax = \begin{bmatrix} \vec{w}_1 \cdot x \\ \vec{w}_2 \cdot x \\ \vdots \\ \vec{w}_n \cdot x \end{bmatrix} = 0 \tag{2.72}$$

这意味着 Ax = 0 的解垂直于 A 的行向量子空间

$$N(A) \perp C(A^{\mathrm{T}}). \tag{2.73}$$

2.6 正交投影

如果 Ax = b 无解, $b \notin C(A)$. 在这种情况, 我们寻找一个最接近的 $b' \in C(A)$, 此时 $e = \vec{b} - \vec{b}' \perp C(A)$.

定义 2.7. 上述的 b' 称为 b 在空间 C(A) 中的正交投影.

例 2.14. 下面考虑一个矢量 \vec{b} 在另一个矢量 \vec{a} 上的投影 \vec{v} .

$$\vec{p} \parallel \vec{a}, \quad |\vec{p}| = |\vec{b}| \cos \theta \tag{2.74}$$

于是

$$\vec{p} = |\vec{b}| \cos \theta \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \frac{\vec{b} \cdot \vec{a}}{|\vec{a}|} \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \frac{\left(a^{\mathrm{T}}b\right)a}{a^{\mathrm{T}}a} = \left(\frac{aa^{\mathrm{T}}}{a^{\mathrm{T}}a}\right)b \equiv Pb. \tag{2.75}$$

上式中的的 $P = \frac{aa^{\mathrm{T}}}{a^{\mathrm{T}}a}$ 称为投影矩阵.

2.6.1 投影矩阵

考虑一般情况, 有一组向量 (v_1,v_2,\cdots,v_n) , 这组向量张成一个线性子空间, 记为 C(A). 下面我们要将一个向量 \vec{b} 正交投影到这个空间, 投影后的向量记为 \vec{p} . 正交投影意味着 $\vec{b}-\vec{p}$ 垂直于 C(A).

回忆前面线性方程组的几何意义, $(\vec{b} - \vec{p}) \perp C(A)$ 等价于

$$A^{T}(b-p) = 0. (2.76)$$

因为 \vec{p} 在 C(A) 中, 可以用 (v_1, v_2, \dots, v_n) 来线性表示, 表示系数记为 \hat{x} , 具体来说,

$$p = \hat{x}_1 v_1 + \dots + \hat{x}_n v_n = \hat{x} A. \tag{2.77}$$

带入上面的垂直条件,

$$A^{\mathrm{T}}b - A^{\mathrm{T}}A\hat{x} = 0 \implies A^{\mathrm{T}}A\hat{x} = A^{\mathrm{T}}b. \tag{2.78}$$

如果 ATA 可逆, 那么我们有

$$\hat{x} = \left(A^{\mathrm{T}}A\right)^{-1}A^{\mathrm{T}}b. \tag{2.79}$$

于是我们得到

$$p = A\hat{x} = \underbrace{\left[A\left(A^{\mathrm{T}}A\right)^{-1}A^{\mathrm{T}}\right]}_{\text{BEEEP}}b. \tag{2.80}$$

投影矩阵的两个性质

•
$$P^2 = P$$

$$P^2 = A (A^{\mathrm{T}} A)^{-1} A^{\mathrm{T}} A (A^{\mathrm{T}} A)^{-1} A^{\mathrm{T}} = A (A^{\mathrm{T}} A)^{-1} A^{\mathrm{T}} = P.$$
 (2.81)

•
$$P^{\mathrm{T}} = P$$

$$P^{T} = \left[A (A^{T} A)^{-1} A^{T} \right]^{T} = A \left[(A^{T} A)^{-1} \right]^{T} A^{T} = A (A^{T} A)^{-1} A^{T}.$$
 (2.82)