

# 高等微积分笔记

mny

2023 年 9 月 25 日

## 目录

<b>1</b>	<b>微积分简介</b>	<b>1</b>
1.1	阿基米德时代 . . . . .	1
1.2	Newton 时代 . . . . .	2
<b>2</b>	<b>集合与映射</b>	<b>3</b>
2.1	映射的性质 . . . . .	3
2.2	范畴中的映射 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>实数</b>	<b>7</b>
3.1	戴德金分割 . . . . .	7
3.2	确界定理 . . . . .	8

## 1 微积分简介

### 1.1 阿基米德时代

问题: 设  $D = \{(x, y) | a \leq x \leq b, 0 \leq y \leq h(x)\}$  求曲边梯形  $D$  的面积  $\text{area}(D)$ .

特例:  $a = 0$ , 剖分  $D = \bigcup D_i$ , 分点  $x_i = \frac{ib}{n}$

- 算  $\text{area}(D_i) \simeq (x_i - x_{i-1})h(\xi_i)$ ,  $\xi_i \in [x_{i-1}, x_i]$
- 求和

$$\text{area}(D) \simeq \sum_{i=1}^n (x_i - x_{i-1})h(\xi) \quad (1.1)$$

- 相信随着剖分越来越细, 上述近似越来越好

例 1.1.  $h(x) = x^2$

$$\text{area}(D) \simeq \sum_{i=1}^n \frac{b}{n} h(\xi_i = x_i) = \sum_{i=1}^n \frac{b}{n} \left(\frac{ib}{n}\right)^2 = \frac{b^3}{n^3} \sum_{i=1}^n i^2 \quad (1.2)$$

$$= \frac{b^3}{n^3} \frac{1}{6} n(n+1)(2n+1) \quad (1.3)$$

$$= \frac{b^3}{6} \left(1 + \frac{1}{n}\right) \left(2 + \frac{1}{n}\right) \quad (1.4)$$

$$= \frac{b^3}{6} \left(2 + \frac{3}{n} + \frac{1}{n^2}\right) \xrightarrow{\text{记为}} x_n \quad (1.5)$$

研究: 当  $n$  越大时,  $x_n$  最终会靠近哪个常值  $L$

例 1.2.  $h(x) = x^k$ , ( $k \geq 2$ ) 相应的

$$\text{area}(D) \simeq \frac{b^{k+1}}{n^{k+1}} \sum_{i=1}^n i^k \quad (1.6)$$

更接近哪个数  $L$ ? 对于更一般  $h$ , 以上计算更加复杂.

## 1.2 Newton 时代

上述问题反问题: 已知面积函数  $S(a)$ , 如何求高度?

$x$  流动到  $x + o$ ,

$$S(x + o) - S(x) \simeq o \cdot h(x) \quad (1.7)$$

$$\implies h(x) \simeq \frac{S(x + o) - S(x)}{o} \quad (\text{流数法}) \quad (1.8)$$

相信当  $o$  越接近零, 此近似越好.

例 1.3.  $S(a) = a^m$ , ( $m \in \mathbb{Z}_+$ )

$$\implies h(x) \simeq \frac{(x + o)^m - x^m}{o} \quad (1.9)$$

使用牛顿二项式公式

$$(x + y)^m = x^m + C_m^1 x^{m-1} y + \cdots + C_m^m y^m \quad (1.10)$$

带入, 得到

$$h(x) \simeq C_m^1 x^{m-1} + C_m^2 x^{m-2} o \cdots + C_m^m o^{m-1} \xrightarrow{\text{令 } o \text{ 等于零}} m x^{m-1} \quad (1.11)$$

由此可知, 例1.2 答案为  $S(a) = \frac{1}{k+1} a^{k+1}$

- 从高度函数得到面积称作积分  $S(b) = \int_0^b h(x) dx$
- 从面积函数得到高度函数称作求导  $h(x) = S'(x)$

进行一个循环, 可以得到

$$\left( \int_0^x h(\xi) d\xi \right)' = h(x) \quad (1.12)$$

和

$$\int_0^b S'(x) dx = S(b) - S(0) \quad (1.13)$$

## 2 集合与映射

**定义 2.1.** 设  $X, Y$  是集合, 所谓  $X$  到  $Y$  的一个映射是指如下的数据

对于  $X$  中的每一个元素  $x$ , 指定  $Y$  中唯一的元素 (记为  $f(x)$ ) 与之对应. 记此映射为

$$f: X \rightarrow Y \quad (2.1)$$

(这个符号直到 1940 年代才开始出现, 标志着范畴论的开始)

称  $X$  为  $f$  的定义域 *domain*,  $Y$  为  $f$  的陪域 *co-domain*.

$$\forall A \subseteq X, \quad f(A) = \{y \in Y | \exists a \in A \text{ 使 } y = f(a)\} \quad (2.2)$$

称之为  $A$  在  $f$  下的像集. 特别的, 称  $f(X) = \text{Im}(f)$  为  $f$  的值域或像集.

**定义 2.2.** 原像集. 对  $V \subseteq Y$ , 定义在  $f$  下的原像集

$$f^{-1}(V) = \{x \in X | f(x) \in V\} = \bigcup_{y \in V} F_y \quad (2.3)$$

对于  $V$  的补集  $V^c$  显然有,

$$f^{-1}(V^c) = (f^{-1}(V))^c \quad (2.4)$$

显然有

$$f^{-1}(A \cup B) = f^{-1}(A) \cup f^{-1}(B) \quad (2.5)$$

### 2.1 映射的性质

- 映射可复合. 设  $f: X \rightarrow Y$ ,  $g: Y \rightarrow Z$ , 可定义复合映射  $g \circ f: X \rightarrow Z$ ,

$$g \circ f(x) = g(f(x)), \quad \forall x \in X \quad (2.6)$$

- 映射的复合满足结合律. 设  $f: X \rightarrow Y$ ,  $g: Y \rightarrow Z$ ,  $h: Z \rightarrow W$ , 则

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f \quad (2.7)$$

证明是直接的.

- 对于集合  $X$  有一个恒同映射,  $\text{id}_X: X \rightarrow X$ , 定义为  $\text{Id}_X(x) = x$ ,  $\forall x \in X$
- 恒同映射是映射复合的单位, 即  $\forall f: X \rightarrow Y$  有

$$\text{id}_Y \circ f = f = f \circ \text{id}_X \quad (2.8)$$

对于两个集合  $X, Y$ , 存在一个集合

$$\text{Hom}(X, Y) = \{\text{从 } X \text{ 到 } Y \text{ 的映射}\} \quad (2.9)$$

## 2.2 范畴中的映射

**定义 2.3.** 所谓一个范畴 (*Category*)  $\mathcal{C}$  是指如下一个数据:

- 对象  $X, Y, Z^1$ , 构成 *object*  $\text{Obj}(\mathcal{C})$
- 对任何  $X, Y \in \mathcal{C}$ , 指定一个集合  $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y)$ , 称  $\text{Hom}_{\mathcal{C}}$  中的任意元素为范畴  $\mathcal{C}$  中的一个态射 (*morphism*), 记  $\text{Hom}_{\mathcal{C}}$  中的元素为

$$f: X \rightarrow Y \quad (2.10)$$

- 态射可复合, 即  $\forall X, Y, Z \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ , 指定出映射

$$\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y) \times \text{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, Z) \longrightarrow \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Z) \quad (2.11)$$

记为

$$(f, g) \rightarrow g \circ f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Z) \quad (2.12)$$

- 态射复合是结合的, 即  $\forall X, Y, Z, W \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ , 设

$$f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y), g \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, Z), h \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(Z, W), \quad (2.13)$$

有 (结合律)

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f \quad (2.14)$$

$$X \xrightarrow{f} Y \xrightarrow{g} Z \xrightarrow{h} W \quad (2.15)$$

---

<sup>1</sup>在线性代数里面它们是线性空间

- 态射的复合是有单位元的, 对任何对象  $X \in \text{Obj}(\mathcal{C})$ , 指定态射

$$\text{id}_X \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, X) \quad (2.16)$$

满足, 对  $\forall f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y), \forall g \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(W, X)$ , 有

$$f \circ \text{id}_X = f, \text{id}_X \circ g = g \quad (2.17)$$

**例 2.1.** 范畴  $\text{Set}$ , 其中的对象是集合  $X, Y$ , 此时

- 态射  $\longleftrightarrow$  映射

$$\text{Hom}_{\text{Set}}(X, Y) = \{\text{映射 } f: X \rightarrow Y\} \quad (2.18)$$

- 态射复合  $\longleftrightarrow$  映射复合

- $\text{id}_X =$  恒同映射

**例 2.2.** 向量空间  $\text{Vect}$ : 对象是线性空间, 态射是线性映射.

**例 2.3.** 拓扑空间  $\text{Top}$ : 对象是拓扑空间, 态射是连续映射.

**定义 2.4** (集合论中). 称映射  $f: X \rightarrow Y$  是

- 单射  $\iff \forall x \neq x', \text{ 有 } f(x) \neq f(x')$ .
- 满射  $\iff \forall y \in Y, \exists x \in X \text{ 使 } f(x) = y$ .
- 双射  $\iff$  既单又满.

**定义 2.5.** 称映射  $f: X \rightarrow Y$  是

- 单射

$$\iff \exists \text{映射 } g: Y \rightarrow X, \text{ 使 } g \circ f = \text{id}_X \quad (\text{只在集合当中适用}) \quad (2.19)$$

一般的范畴中:

$$\iff \forall \text{集合 } W, \forall \text{映射 } g_1, g_2: W \rightarrow X, \text{ 若 } f \circ g_1 = f \circ g_2, \text{ 则有 } g_1 = g_2 \quad (2.20)$$

- 满射

$$\iff \forall \text{集合 } Z, \forall \text{映射 } h_1, h_2: Y \rightarrow Z. \text{ 若有 } h_1 \circ f = h_2 \circ f, \text{ 则有 } h_1 = h_2 \quad (2.21)$$

**定理 2.1.** 映射  $f: X \rightarrow Y$  是双射  $\iff \exists \text{映射 } g: Y \rightarrow X \text{ 使 } g \circ f = \text{id}_X \text{ 且 } f \circ g = \text{id}_Y$

证明. 从充分和必要两个方面说明.

“ $\implies$ ”:

由  $f$  满知  $f^{-1}(\{y\}) \neq \emptyset$ .

由  $f$  单知  $f^{-1}(\{y\})$  至多一个元素.

于是  $\forall y \in Y$  有  $f^{-1}(\{y\})$  是单元集. 记  $f^{-1}(\{y\}) = \{g(y)\}$ , 得到映射  $g$ .

“ $\impliedby$ ”:

设  $\exists g: Y \rightarrow X$  使

$$g \circ f = \text{id}_X, \quad f \circ g = \text{id}_Y \quad (2.22)$$

证  $f$  单: 若  $f(x) = f(x')$ , 则

$$g \circ f(x) = g[f(x)] = g[f(x')] = g \circ f(x') \quad (2.23)$$

即

$$x = x' \quad (2.24)$$

矛盾, 故  $f$  单.

证  $f$  满:

$$\forall y \in Y, \quad f[g(y)] = f \circ g(y) = \text{id}_Y(y) = y \quad (2.25)$$

所以  $y \in \text{Im } f$ , 故  $f$  满.

□

**定义 2.6.** 在范畴  $\mathcal{C}$  中, 称态射  $f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y)$  为一个同构, 如果

$$\exists g \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, X) \quad (2.26)$$

使得

$$g \circ f = \text{id}_X \quad \text{且} \quad f \circ g = \text{id}_Y \quad (2.27)$$

称对象  $X$  与对象  $Y$  同构, 如果  $\exists$  同构态射  $f: X \rightarrow Y$ .

**命题 2.1.** 满足(2.27)的  $g$  至多一个.

证明. 若  $g_1, g_2: Y \rightarrow X$  都满足(2.27), 则

$$g_2 = (g_1 \circ f) \circ g_2 = g_1 \circ (f \circ g_2) = g_1 \circ \text{id}_Y = g_1. \quad (2.28)$$

□

### 3 实数

出于计数的需要, 引入了自然数  $0, 1, 2, 3, \dots$

由于要做不交并,

$$|S \cup T| = |S| + |T| \quad (3.1)$$

引入了加法.

由于要做笛卡尔积,

$$S \times T = \{(s, t) | s \in S, t \in T\} \quad (3.2)$$

引入了乘法.

加法在  $\mathbb{N}$  上未必有逆, 引入负整数. 这样将整数集扩充为  $\mathbb{Z}$ . 但  $\mathbb{Z}$  上乘法未必有逆, 形式化引入分数  $\frac{m}{n}$ , ( $m \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{Z}_+$ ), 将  $\mathbb{Z}$  扩充为  $\mathbb{Q}$ <sup>2</sup>.

**命题 3.1.**  $\sqrt{2}$  不是有理数 (定义  $\sqrt{2}$  是满足  $x^2 = 2$  的正数).

证明. 假设  $\sqrt{2} = \frac{m}{n}$ ,  $m, n$  无公因子. 则  $2 = \frac{m^2}{n^2}$ .

$m^2 = 2n^2$  说明  $m$  是偶数, 代回发现  $n$  是偶数. □

这表明有理数集  $\mathbb{Q}$  需要进一步扩充.

**命题 3.2.**  $x$  是有理数  $\iff x$  是有限或无限循环小数.<sup>3</sup>

微积分当中需要介值定理, 但人们一直没有严格证明, 问题在于没有实数的严格定义.

1872 年戴德金首次严格定义实数.

#### 3.1 戴德金分割

**定义 3.1.** 所谓戴德金分隔是指一个有序对  $(A, B)$ , 满足:

- $A, B$  是  $\mathbb{Q}$  的非空子集.
- $A \cap B = \emptyset$ ,  $A \cup B = \mathbb{Q}$
- $\forall x \in A, \forall y \in B$ , 有  $x < y$
- 集合  $B$  无最小元素.

---

<sup>2</sup>这些“逆”都是等价类, 就像不定积分那样, 可以理解为一个集合

$$\int f(x) dx = \{ \text{所有 } F(x) | F' = f \}. \quad (3.3)$$

<sup>3</sup>小数的定义略去. 但是小数是无穷级数, 加法和乘法的定义现在都没定义.

称两个戴德金分割  $(A, B) = (A', B') \iff A = A'$ .

**定义 3.2.** 所谓一个戴德金实数, 就是一个戴德金分割.

$$\mathbb{R}_D = \{\text{所有戴德金分割}\} \quad (3.4)$$

- 每个有理数  $a$  确定一个戴德金分割

$$(A_a, B_a), \text{ 其中 } A_a = \{x \in \mathbb{Q} | x \leq a\} \quad (3.5)$$

- 序.

定义  $(A, B) \leq (A', B') \iff A \subseteq A'$

- 和.

$$(A, B) + (A', B') = (A + A', \mathbb{Q} - (A + A')) \quad (3.6)$$

- 称一个戴德金实数  $(A, B)$  为一个戴德金有理数  $\iff A$  有最大元素.

以上定义好实数集  $\mathbb{R}$ , 由此可以证出介值定理, 严格建立微积分.

## 3.2 确界定理

**定义 3.3.** 设非空集合  $E \in \mathbb{R}$ , 称  $E$  的元素  $a$  为  $E$  的最大元素, 如果  $\forall x \in E, x \leq a$ , 记为  $a = \max E$

最小元素:  $a = \min E \iff a \in E \text{ 且 } \forall x \in E \text{ 有 } x \geq a$

**定义 3.4.** 称  $c$  为  $E$  的一个上界, 如果  $\forall x \in E \text{ 有 } x \leq c$ .

称  $d$  为  $E$  的一个下界, 如果  $\forall x \in E \text{ 有 } x \geq d$ . (任意数都是空集的上界, 每个数也都是空集的下界.)

最小的上界为上确界.