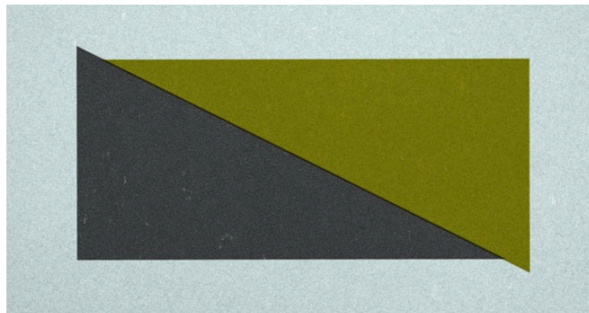


# Como se tornar um dev front-end

*O caminho das pedras para se tornar um dev front-end sem se perder pelo caminho*



Entrar na área de **front-end** é algo muito fácil. Você não precisa ter habilidades técnicas muito avançadas. É por isso que durante muito tempo o mercado andou saturado e muito, muito prostituído por gente que entregava trabalhos sem qualidade e que cobravam barato demais. Hoje o mercado está aquecido. É muito difícil encontrar um dev front-end dando sopa por aí.

O objetivo aqui é que pelo menos você conheça o caminho das pedras e tenha um *checklist* com assuntos mais importantes para estudar e pesquisar.

## Editores de código

Não use editores *WYSIWYG*. Dizendo com todas as palavras: fique longe de coisas como o Dreamweaver.

O *Dreamweaver* é um símbolo. Qualquer editor ou ferramenta que vire uma muleta para o dev é algo ruim. Você precisa digitar e entender de cabo a rabo o significado do código escrito. Se você tem uma ferramenta que faz tudo sozinha, você não é um desenvolvedor, você é apenas um operador de software.

Por isso procure aprender a digitar código na mão sempre. Se você está começando e tem algum editor como o [VS Code](#), que fica auto-completando tudo o que você escreve, desabilite essa função, pelo menos por enquanto. Isso vai te obrigar a pesquisar, a procurar a resposta, vai te forçar a lembrar daquele negócio que você esqueceu. Isso vai te fazer pensar.

*O Dreamweaver é um símbolo. Qualquer editor ou ferramenta que vire uma muleta para o dev é algo ruim.*

## HTML

HTML é parte essencial da web. Sem HTML a web não existe. Por isso, aprenda HTML e todo o seu contexto de semântica e organização de informação. Não fique preso a versões do HTML, como: "Hoje vou aprender HTML5". Esquece, esse negócio de versões. Você vai aprender HTML.

## CSS

Eu li não sei aonde e não consegui encontrar o link, mas um dos ban-ban-bans gringos disse mais ou menos assim: "você leva algumas horas para aprender CSS, mas uma vida para se tornar um mestre." CSS é simples. A maioria das propriedades você vai acabar decorando. Na verdade você não vai usar mais do que umas 15 propriedades todos os dias. É fácil encontrar algum lugar que explique o que é CSS e que lista todas as suas propriedades. Na pior das hipóteses sempre existe a documentação do W3C para consulta. O importante é que você precisa aprender algo novo de CSS todos os dias. Não importa o que, não importa como, mas você precisa aprender um truque, uma nova propriedade, uma novidade que só vai se popularizar dali alguns anos...

Tema	Nível	1º Bimestre	2º Bimestre	Horas de Estudo
HTML	Fácil	X		10
CSS	Fácil	X		10
Javascript	Fácil	X		20
Projeto	Médio		X	40
Total				80