**Waarom de keuze voor deze opdracht?**

Opdracht: **eigen keuze**

**• De opdrachtomschrijving. Wat ga je maken? | Beschrijf zo nauwkeurig mogelijk het product dat je gaat maken.**

Ik ga een webshop maken die gerelateerd is aan sportschool spullen, denk hierbij aan gewichten, kleding of apparaten die voor de sportschool bedoeld zijn. De webshop zal gemaakt worden in een modern thema, denk hierbij aan strakke kleuren.

**Wat ik ga proberen te maken:**

* Een webshop met meerdere producten, met ieder een eigen beschrijving
* Leuke feitjes over de producten
* producten te verwerken in de vormgeving (denk aan de header en de footer / leuke afbeeldingen)
* een duidelijke UXD (user experience design) oftewel, zorgen dat alles voor de gebruiker duidelijk is en eigenlijk geen hulp nodig heeft bij het gebruiken van de webshop.

**Paginas + Beschrijving per pagina:**

1. **Home pagina:**

Op de vouw van de homepagina (de vouw is het gedeelte van de website wat je als eerste ziet zonder naar beneden te scrollen) Is een beginscherm vind je alle basiskennis die je uitlegt wat voor website het eigenlijk is. Voorderest is er een abonnementen gedeelte, een speciale deal gedeelte en een kleine introductie en USP (unique selling points)

1. **Munten pagina**

Op de munten pagina vind je eigenlijk waar het allemaal omdraait, de munten, hier vind je in tegel formatie alle munten die tekoop zijn met een “koop hier” knop die een modaal venster tevoorschijn haalt.

1. **Werkwijze pagina**

Op de werkwijze pagina staan simpelweg wat teksten die uitleg geven over website, wat de website inhoud, wat je kunt met online munten en waarom wij de beste website zijn om deze online munten te verkopen.

1. **Over ons pagina**

De over ons pagina is ook voorzien van een tegel formatie, in de tegels is te zien wie er werken voor het bedrijf en is voorzien van foto’s + namen van de werknemers.

1. **Contact pagina**

De contact pagina is voorzien van een google maps met de locatie waar het bedrijf zich vestigt + een contact formulier waar mensen een mailtje kunnen sturen.

**• De opdrachtgever: wie is/zijn hij/zij, welke organisatie, etc.**

Éen van de docenten is de opdrachtgever.

**• De gebruikers (doelgroep). Wie zijn zij? Wanneer maken ze gebruik van jouw product?**

Over het algemeen zal de webshop vooral mensen moeten aantrekken die **interesse hebben in de** sportschool, dit kunnen zowel **jongeren, volwassenen en ouderen** zijn, de categorie “sporten” **kent geen leeftijdsgrenzen.**

**• Het doel van de opdracht. Wat wil de opdrachtgever met de opdracht bereiken?**

Het doel van de opdracht is dat de webshop werkend is en gebruiksvriendelijk is en volledig opgeleverd kan worden aan het einde van de periode.

**• Technische keuzes. Welk framework ga je gebruiken? Waarom dit framework? Welke kennis heb je al in huis? Wat moet je nog leren?**

Ik ga hoogstwaarschijnlijk het framework Vue.js gebruiken maar ik heb hier nog geen enkele ervaring mee maar wel goede dingen erover gehoord**.**  Dus ik moet een basics leren en dan gewoon langzaam opbouwen

**• Maak een planning van je werkzaamheden. Neem hier ook in op wanneer je de opdrachtgever (een docent) wil spreken. Wanneer je een tussenpresentatie wil houden. Wanneer je wil testen. Etc.**

|  |  |
| --- | --- |
| week | werkzaamheden |
| 1 | Opstellen van de opdracht |
| 2 | Verdiepen in het gekozen framework + beginnen met het maken van de documentatie (denk hierbij aan wireframes, debriefing en flowchart etc) |
| **3** | **Graag een gesprek met opdrachtgever(docent)** |
| 4 | Uitwerken van de layout / beginnen met bouwen van de homepagina |
| 5 | Bouwen aan de pagina |
| 6 | bouwen |
| **7** | **testen** |
| 8 | Bouwen aan de pagina |
| 9 | Bouwen aan de pagina |
| **10** | **eindtest** |

**• Een link naar Github zodat de beoordelaars het ontwikkelproces kunnen volgen. Push in elk geval elke vrijdag je vorderingen naar Github**

<https://github.com/ThomasvandenbergCode/Frontend-examen>