1. Phân biệt throw và throws

1.1. Throw

* Dùng để throw một exception trong đoạn code.
* Được dùng trong phần triển khai của 1 phương thức và trực tiếp ném ra 1 exception .

1.2. Throws

* Dùng để khai báo 1 phương thức có thể ném ra 1 exception.
* Throws được sử dụng ngay phần khia báo phương thức .
* Dùng khi phương thức có thể ném ra các exception mà không cần xử lý trực tiếp trong phương thức .

1. Thế nào là **checked** và **unchecked** exception

2.1. Checked exception

* Là các exception phải xử lý trước khi biên dịch nếu không chương trình không thể biên dịch được.

2.2. Unchecked exception

* Là các exception xảy ra trong quá trình runtime không yêu cầu xử lý trước khi biên dịch .

1. try catch , try with resource khác nhau như thế nào ? cho ví dụ trong java

3.1. Try - catch

* Dùng để bắt và xử lý các exception khi khối try gặp lỗi .
* Không có cơ chế tự động đóng các tài nguyên kết nối như file , database... mà cần đóng thử công trong khối finally.

3.2. Try - with - resources

* Cùng là cơ chế xử lý exception , tuy nhiên nó tự động đóng các nguồn tài nguyên sau khi sử dụng .

3.3 Ví dụ

Trong java khi ta muốn đọc file bằng BufferReader :

* Nếu sử dụng try-catch thì ta phải đóng file một cách thủ công trong khối finally sử dụng hàm close().
* Khi sử dụng try-with-resources ta không cần phải

1. Làm thế nào để tạo được 1 custom exception ?

* Để tạo 1 customer exception ta cần phải kế thừa từ 1 class exception thường là class Exception hoặc RuntimeException.