

Criação das Entidades e Sistema de Persistência

Nome: Thomaz Alves Da Costa Matrícula: 202303196751

Campus: Campus Virtual (SIA)

Iniciando caminho pelo Java – 2023.1 – 3º Semestre

Objetivo da Prática

Criar entidades para realizar cadastro de pessoas físicas e pessoas jurídicas em Java, utilizando conceitos de POO (Programação orientada a objetos), herança, polimorfismo, e persistência de dados com tratamento de exceções.

1º Procedimento | Criação das Entidades e Sistema de Persistência

Classe Pessoa:

Classe Pessoa fisica:

```
people calcutropous model;

/**

**gathor Those alove

*/

**

**gathor Those alove

*/

**

**plate Those PersonFisca extends Person(

/* Assistants

private string cpf;

private string cpf;

private string cpf;

**

**private string cpf;

**

**poblic wood settpr(string cpf)(

**this,fack = 150kg;

}

**poblic wood settpr(string cpf)(

**this,fack = 150kg;

}

**poblic string setch();

**private string cpf;

**private string cpf;
```

Classe PessoaFisicaRepo:

Classe pessoaJuridica:

Classe PessoaJuridicaRepo

```
package cadastropoo.model;
* @author Thomaz Alves
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.util.ArrayList;
public class PessoaJuridicaRepo {
   private ArrayList<PessoaJuridica> pessoasJuridicas = new ArrayList<>();
   public void incluir(PessoaJuridica pessoaJuridica){
       pessoas]uridicas.add(pessoa]uridica);
   public void alterar(int id, Pessoa]uridica pessoa]uridica){
       for(int i = 0; i < pessoas]uridicas.size(); i++){</pre>
               pessoasJuridicas.set(i, pessoaJuridica);
           if(pessoas]uridicas.get(i).getId() == id){
               pessoasJuridicas.remove(i);
```

```
for(PessoaJuridica pessoa: pessoasJuridicas){
       if(pessoa.getId() == id){
          return pessoa;
    return null;
// Persistir dados
public void persistir(String preFixo) {
   try(ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream("./" + preFixo + "juridica"))){
           out.writeObject(pessoasJuridicas);
           throw new IOException("Erro ao persistir os dados");
   } catch(IOException e){
// Recuperar dados
@SuppressWarnings("unchecked")
public void recuperar(String preFixo) {
    try(ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(new FileInputStream("./" + preFixo + "juridica"))){
       if(obj instanceof ArrayList<?>){
          pessoasJuridicas = (ArrayList<PessoaJuridica>) obj;
       throw new IOException("Não foi possivel encontrar o arquivo.");
   }catch(IOException e){
      System.err.println(e.getMessage());
   } catch(ClassNotFoundException e){
       System.err.println(e.getMessage());
```

Resultados:

Instanciando um repositório de pessoas físicas, depois persistir os dados por meio do metodo de persistência e depois recuperar arquivo persistido. O resultado esperado está logo abaixo:

```
Nome: thomaz

Idade: 19

Cpf: 999-999-999-99

-----
Id: 2

Nome: Luiz

Idade: 19

Cpf: 999-999-999-98
```

Instanciando um repositório de pessoas juridicas, depois persistir os dados por meio do metodo de persistência e depois recuperar arquivo persistido. O resultado esperado está logo abaixo:

```
Id: 1
Nome: luiz
Cnpj: 11.111.111/0001-01
-----
Id: 2
Nome: Rodrigo
Cnpj: 11.111.111/0001-02
```

Análise e Conclusão:

a) Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

Reutilização de código, classes filhas podem herdar métodos e atributos da classe pai, reduzindo a redundância de código. Polimorfismo, permite tratar objetos de classes filhas como objetos da classe pai, o que facilita a criação de estruturas flexíveis e genéricas. Organização e abstração, ajuda a organizar e abstrair conceitos em hierarquias, tornando o código mais compreensível e manutenível.

b) Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

Usamos a interface serializable para que os objetos Java sejam convertidos em uma sequência de bytes

c) Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

O paradigma funcional Java fornece operações de processamentos de dados em coleções de forma expressiva e concisa.

d) Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

Ao trabalhar com Java e persistência de dados em arquivos, um padrão comum é o uso de serialização e desserialização de objetos. Isso envolve a implementação da interface Serializable em classes cujas instâncias serão armazenadas nos arquivos. Em seguida, os objetos são gravados em arquivos usando ObjectOutputStream e lidos usando ObjectInputStream. Isso permite que os objetos sejam armazenados em arquivos binários e recuperados posteriormente, mantendo seu estado intacto.

Resultados:

Inserindo Usuário:

Inserindo Pessoa Física:

```
Escolha uma opeao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

1

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

f
Id do usuario:

1

Nome do usuario

thomaz

Idade do usuario

19

Cpf do usuario

999-999-999
```

Inserindo Pessoa Jurídica:

```
Escolha uma opeao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

1

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

j

Id do usuario:

1

Nome do usuario

Luiz

Cnpj do usuario:

1.111.111/0001.21
```

Alterando Usuário:

Alterando Pessoa Física:

```
4 - Obter
5 - ObterTodos
6 - Persistir
7 - Recuperar
0 - Sair do programa
2
F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica
f
0 id do usuario que vo quer editar:
1
Dados atuais:
thomaz
19
999-999-999-99
Nome do usuario:
Thomaz Alves
Idade do usuario:
19
Cpf do usuario:
999-999-999-99
```

Alterando Pessoa Jurídica:

```
Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

2

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

j

O id do usuario que vo quer editar:

1

Dados atuais:
Luiz

11.111.112/0002.21

Nome do usuario:
Luiz Alberto

Cnpj do usuario:

11.111.112/0002.21
```

Obtendo Usuário pelo id:

Pessoa Física:

```
Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

4

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

f

Digite o id da pessoa que deseja obter:

1

Nome: Thomaz Alves

Idade: 19

Cpf: 999-999-999-99
```

Pessoa Jurídica:

```
Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

4

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

j

Digite o id da pessoa que deseja obter:

1

Nome: Luiz Alberto

Cnpj: 11.111.112/0002.21
```

Obtendo Todos os Usuário:

Pessoas Fisica:

```
Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

5

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

f

Id: 1

Nome: Thomaz Alves

Idade: 19

Cpf: 999-999-999-99
```

Pessoas Jurídica:

```
Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

5

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

j

Id: 1

Nome: Luiz Alberto

Cnpj: 11.111.112/0002.21
```

Persistindo e Recuperando

Pessoa Física:

Persistindo:

```
Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

6

F - Pessoa Eisica J - Pessoa Juridica

f
Digite o nome do arquivo
PessoasFisicas
```

Recuperando:

```
Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

7

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

f
Digite o prefixo do arquivo:

PessoasFisicas

Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

5

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

f
Id: 1

Nome: Thomaz Alves

Idade: 19

Cpf: 999-999-999-99
```

Pessoa Jurídica:

Persistindo:

```
Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

6

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

j

Digite o nome do arquivo

PessoasJuridicas
```

Recuperando:

```
Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

7

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

j
Digite o prefixo do arquivo:

PessoasJuridicas

Escolha uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Obter

5 - ObterTodos

6 - Persistir

7 - Recuperar

0 - Sair do programa

5

F - Pessoa Fisica | J - Pessoa Juridica

j
Id: 1

Nome: Luiz Alberto

Cnpj: 11.111.112/0002.21
```

Análise e Conclusão:

a) O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

Elementos estaticos são membros de uma classe que pertencem à própria classe, em vez de pertencerem a instâncias individuais dessa classe, no caso java utilizamos métodos estáaticos chamado de main.

O método **main** em Java é declarado como estático por uma razão importante: ele é o ponto de entrada para um programa Java e é invocado pelo Java Virtual Machine (JVM) sem a necessidade de criar uma instância da classe que contém o método **main**. Como resultado, o método **main** precisa ser estático para ser invocado diretamente pela JVM sem a necessidade de criar um objeto.

b) Para que serve a classe Scanner?

Pacote do java.util, responsável por ler entradas de dados dos usuários e armazena-las em variáveis.

c) Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

Questões como manutenibilidade e organização do código, eu cito como os principais sobre este assunto.

Conclusão

Sobre a missão prática, achei um pouco difícil no começo devido que eu não estar acostumado a desenvolver em orientado a objetos em java, mas depois de praticar os passo a passo da missão conseguir aprender mais sobre programação orientada a obejetos na prática, o seu real motivo de uso, a organização que ele promove ao sistema como um todo, e como ele tambem pode me ajudar em outras linguagens.