Documentação protótipo

Biblio.tech

Luciano Hakime Dutra, Pedro Henrique Freitas, Thomaz Flanklin S. Jorge
Julho de 2020



Por





Desenvolvimento de um sistema para automatizar o serviço de empréstimo de livros de bibliotecas de instituições de ensino. O sistema tem ênfase no controle do bibliotecário, bem como facilitar a consulta e reserva da parte do aluno, com foco em escolas do sistema público, onde esse serviço é feito de forma manual, ou nem existe um controle da biblioteca, muitas vezes causando prejuízos e danos no acervo.







1. Páginas

1.1. Árvore de Página

login cadastro ContratoAluno Casa

Renovação Reservar Reservado Consultar Perfil

MeusEmprestimos Chat Relatar

Estatisticas

Nao implementado

Bibl

Bibl HomeB

ConsultarB consultarB autorizarB Autorizar_find_aluno Alunos

Alulios

AutorizadoB

PerfilB

EmprestimosB AdicionarLivro

ChatB Relatar

EstatisticasB

Nao implementado

LivrosDetal

emp Livro1BDetalhe

Livro1BDetalhe

emp Livro2BDetalhe

Livro2BDetalhe

emp Livro3BDetalhe

Livro3BDetalhe

emp Livro4BLivro Detalhe1 Detalhe1 Detalhe Livro Detalhe Livro2Detalhe Livro3Detalhe Livro4

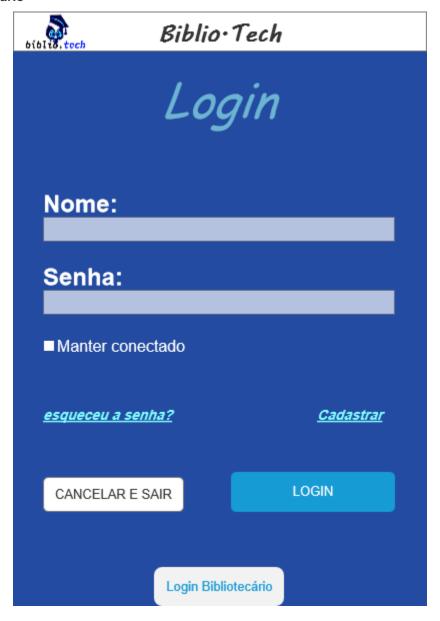






1.2. login

1.2.1. Interface do usuário



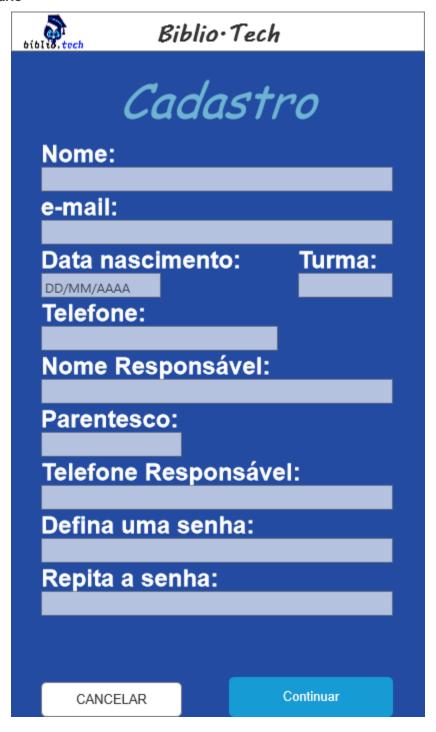






1.3. cadastro

1.3.1. Interface do usuário



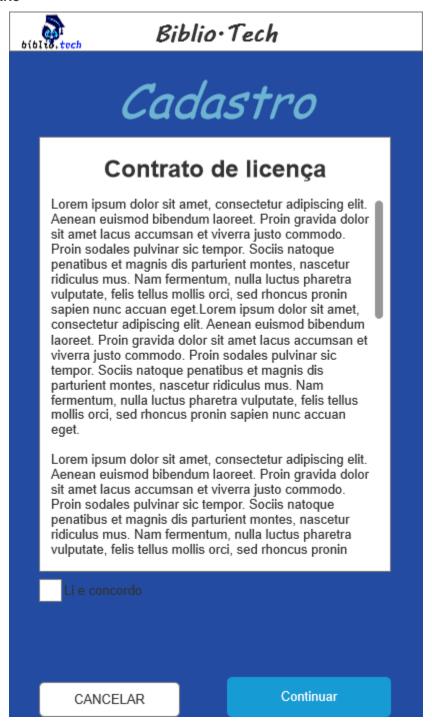






1.4. Contrato

1.4.1. Interface do usuário









1.4.2. Anónimo

Campo onde vai o contrato de uso e privacidade.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus pronin sapien nunc accuan eget. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus pronin sapien nunc accuan eget.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus pronin sapien nunc accuan eget.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolo sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus pronin sapien nunc accuan eget

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolo sit amet lacus accuman et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus pronin sapien nunc accuan eget.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida doloi sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus pronin sapien nunc accuan eget.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus pronin sapien nunc accuan eget. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nam fermentum, nulla luctus pharetra vulputate, felis tellus mollis orci, sed rhoncus pronin sapien nunc accuan eget.







1.5. Home

1.5.1. Interface do usuário





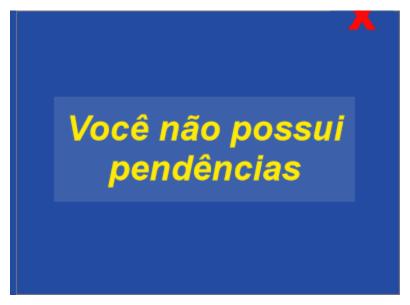




1.5.2. Autenticado como aluno

1.5.2.1. Janela pop-up quando clicar em pendencias.

1.5.2.2. Interface do usuário



1.5.3. Autenticado como aluno







1.6. Renovação

1.6.1. Interface do usuário









1.7. Reservar

1.7.1. Interface do usuário





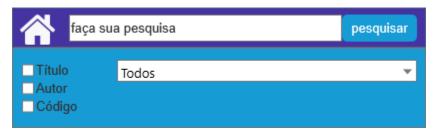




1.7.2. Anónimo

1.7.2.1. Estado1

1.7.2.2. Interface do usuário









1.8. Reservado

1.8.1. Interface do usuário









1.9. Consultar

1.9.1. Interface do usuário





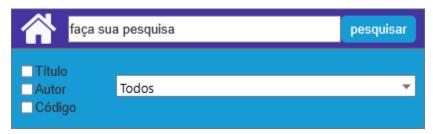




1.9.2. Anónimo

1.9.2.1. Estado1

1.9.2.2. Interface do usuário









1.10. Perfil

1.10.1. Interface do usuário



1.10.2. Anónimo

1.10.2.1. Estado1

1.10.2.2. Interface do usuário



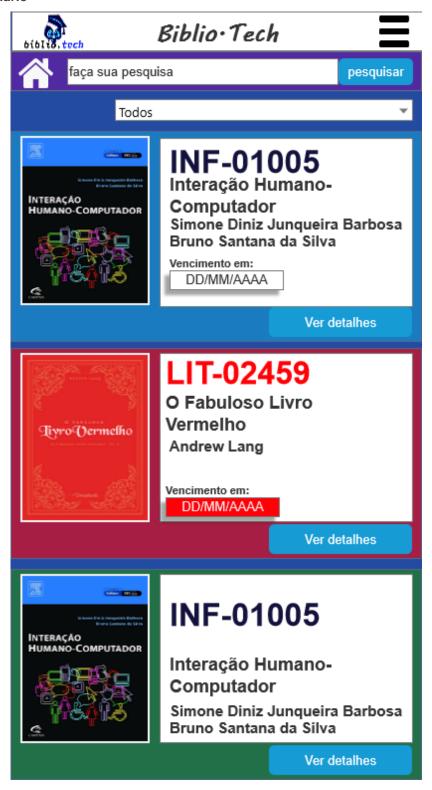






1.11. MeusEmprestimos

1.11.1. Interface do usuário









1.11.2. Livro 1

1.11.2.1. Estado1

1.11.2.2. Interface do usuário



1.11.3. Livro 2

1.11.3.1. Estado1

1.11.3.2. Interface do usuário









1.11.4. Livro 3

1.11.4.1. Estado1

1.11.4.2. Interface do usuário



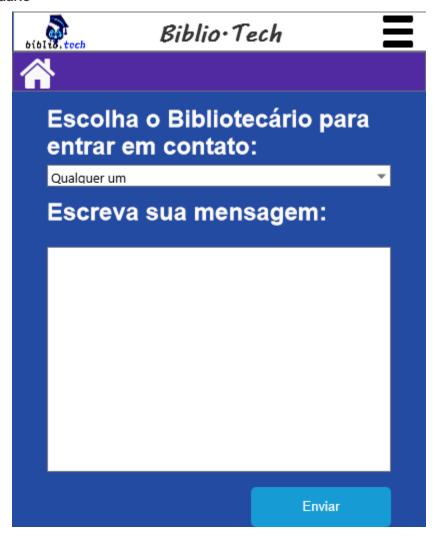






1.12. Chat

1.12.1. Interface do usuário









1.13. Relatar

1.13.1. Interface do usuário









1.14. Estatisticas

1.14.1. Interface do usuário









1.14.2. Carrossel

1.14.2.1. Estado1

1.14.2.2. Interface do usuário



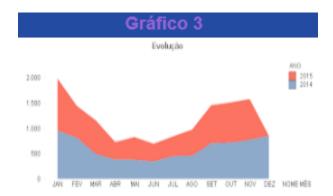
1.14.2.3. Estado2

1.14.2.4. Interface do usuário



1.14.2.5. Estado3

1.14.2.6. Interface do usuário



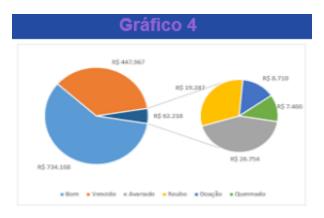






1.14.2.7. Estado4

1.14.2.8. Interface do usuário



1.14.2.9. Estado5

1.14.2.10. Interface do usuário



1.14.3. Anónimo

1.14.3.1. Estado1

1.14.3.2. Interface do usuário







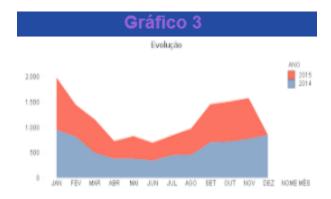


1.14.3.3. Estado2

1.14.4. Anónimo

1.14.4.1. Estado1

1.14.4.2. Interface do usuário



1.14.4.3. Estado2

1.14.5. Anónimo

1.14.5.1. Estado1

1.14.5.2. Interface do usuário







1.14.5.3. Estado2

1.14.6. Anónimo

1.14.6.1. Estado1

1.14.6.2. Interface do usuário



1.14.6.3. Estado2

1.14.7. **Bolinhas**

1.14.7.1. Estado1

1.14.7.2. Interface do usuário

• • • • •

1.14.7.3. Estado2

1.14.7.4. Interface do usuário

• 🔴 • • •

1.14.7.5. Estado3

1.14.7.6. Interface do usuário

.....

1.14.7.7. Estado4

1.14.7.8. Interface do usuário

•••

1.14.7.9. Estado5

1.14.7.10. Interface do usuário









1.14.8. Bolinhas

1.14.8.1. Estado1

1.14.8.2. Interface do usuário

. 🔴 . . .

1.14.8.3. Estado2

1.14.9. Bolinhas

1.14.9.1. Estado1

1.14.9.2. Interface do usuário

1.14.9.3. Estado2

1.14.10. Bolinhas

1.14.10.1. Estado1

1.14.10.2. Interface do usuário

••••

1.14.10.3. Estado2

1.14.11. Bolinhas

1.14.11.1. Estado1

1.14.11.2. Interface do usuário

.

1.14.11.3. Estado2







1.15. Nao implementado

1.15.1. Interface do usuário









1.16. HomeB

1.16.1. Interface do usuário





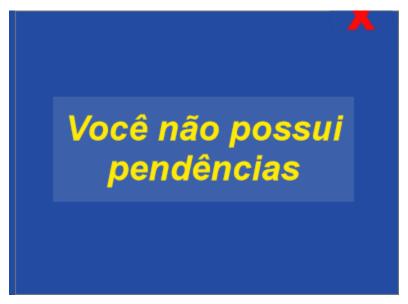




1.16.2. Anónimo

1.16.2.1. Estado1

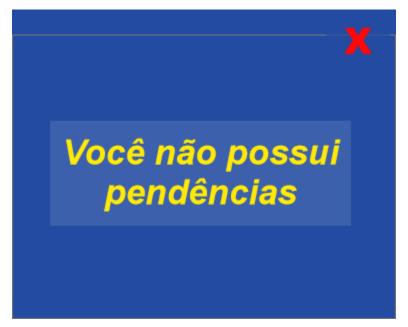
1.16.2.2. Interface do usuário



1.16.3. Anónimo

1.16.3.1. Estado1

1.16.3.2. Interface do usuário









1.17. ConsultarB

1.17.1. Interface do usuário





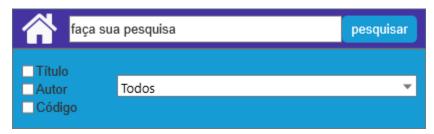




1.17.2. Anónimo

1.17.2.1. Estado1

1.17.2.2. Interface do usuário









1.18. AutorizarB

1.18.1. Interface do usuário





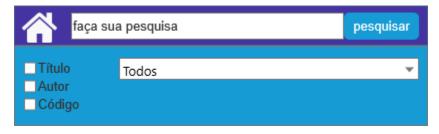




1.18.2. Anónimo

1.18.2.1. Estado1

1.18.2.2. Interface do usuário







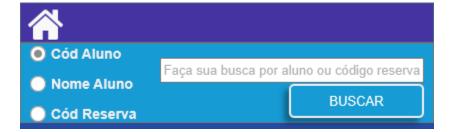


1.19. Autorizar_find_aluno

1.19.1. Interface do usuário



- 1.19.2. Anónimo
- 1.19.2.1. Estado1
- 1.19.2.2. Interface do usuário









1.19.3. Anónimo

1.19.3.1. Estado1

1.19.3.2. Interface do usuário



NOME:
Mr. Bean de London
IDENTIFICAÇÃO:
AL-12001
TURMA:



NOME:
Dino Da Silva Sauro
IDENTIFICAÇÃO:
AL-12002
TURMA:
2º Ano B



NOME:
Rango Kalango
IDENTIFICAÇÃO:
AL-12003
TURMA:
2º Ano B



NOME:
Gioconda Mona Covid
IDENTIFICAÇÃO:
AL-12004
TURMA:
1º Ano B







1.19.3.3. Estado2

1.19.3.4. Interface do usuário









1.20. Alunos

1.20.1. Interface do usuário









1.20.2. Anónimo

1.20.2.1. Estado1

1.20.2.2. Interface do usuário



1.20.3. Anónimo

1.20.3.1. Estado1

1.20.3.2. Estado2

1.20.3.3. Interface do usuário









1.20.4. editar

1.20.4.1. Estado1

1.20.4.2. Interface do usuário









1.21. AutorizadoB

1.21.1. Interface do usuário









1.22. PerfilB

1.22.1. Interface do usuário



1.22.2. Anónimo

1.22.2.1. Estado1

1.22.2.2. Interface do usuário









1.23. EmprestimosB

1.23.1. Interface do usuário









1.23.2. Livro 1

1.23.2.1. Estado1

1.23.2.2. Interface do usuário





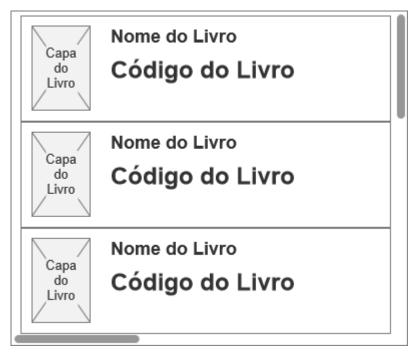




1.23.3. Anónimo

1.23.3.1. Estado1

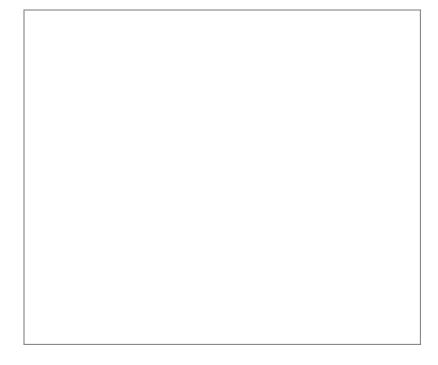
1.23.3.2. Interface do usuário



1.23.4. Anónimo

1.23.4.1. Estado1

1.23.4.2. Interface do usuário





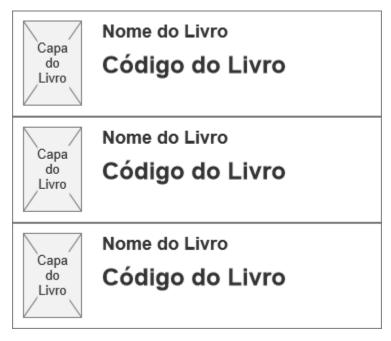




1.23.5. Anónimo

1.23.5.1. Estado1

1.23.5.2. Interface do usuário



1.23.6. Anónimo

1.23.6.1. Estado1

1.23.6.2. Interface do usuário



1.23.7. Anónimo

1.23.7.1. Estado1

1.23.7.2. Interface do usuário









1.23.8. Anónimo

1.23.8.1. Estado1

1.23.8.2. Interface do usuário



1.23.9. Livro 1

1.23.9.1. Estado1

1.23.9.2. Interface do usuário





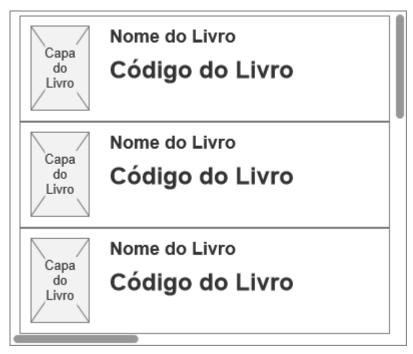




1.23.10. Anónimo

1.23.10.1. Estado1

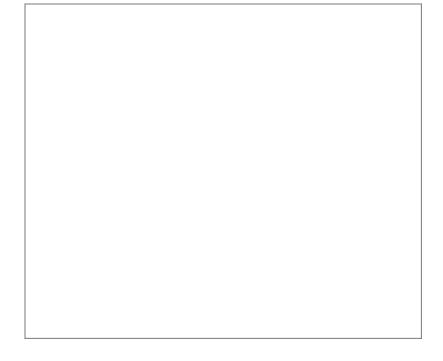
1.23.10.2. Interface do usuário



1.23.11. Anónimo

1.23.11.1. Estado1

1.23.11.2. Interface do usuário





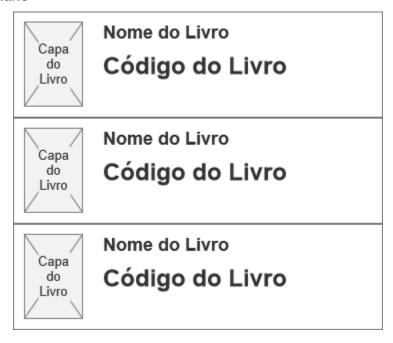




1.23.12. Anónimo

1.23.12.1. Estado1

1.23.12.2. Interface do usuário



1.23.13. Anónimo

1.23.13.1. Estado1

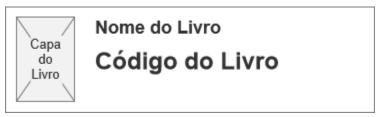
1.23.13.2. Interface do usuário



1.23.14. Anónimo

1.23.14.1. Estado1

1.23.14.2. Interface do usuário









1.23.15. Anónimo

1.23.15.1. Estado1

1.23.15.2. Interface do usuário









1.24. AdicionarLivro

1.24.1. Interface do usuário









1.24.2. Anónimo

1.24.2.1. Estado1

1.24.2.2. Interface do usuário









1.25. ChatB

1.25.1. Interface do usuário





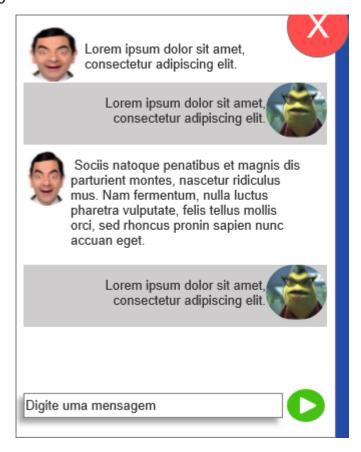




1.25.2. Mens

1.25.2.1. Estado1

1.25.2.2. Interface do usuário









1.26. Relatar

1.26.1. Interface do usuário









1.27. EstatisticasB

1.27.1. Interface do usuário









1.27.2. Carrossel

1.27.2.1. Estado1

1.27.2.2. Interface do usuário



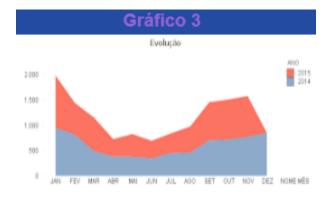
1.27.2.3. Estado2

1.27.2.4. Interface do usuário



1.27.2.5. Estado3

1.27.2.6. Interface do usuário



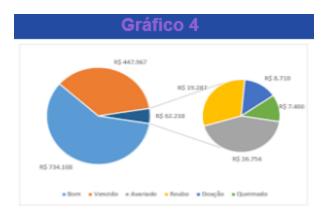






1.27.2.7. Estado4

1.27.2.8. Interface do usuário



1.27.2.9. Estado5

1.27.2.10. Interface do usuário



1.27.3. Anónimo

1.27.3.1. Estado1

1.27.3.2. Interface do usuário







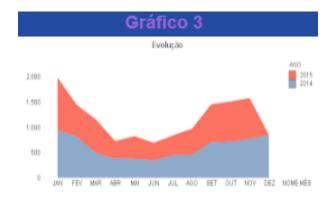


1.27.3.3. Estado2

1.27.4. Anónimo

1.27.4.1. Estado1

1.27.4.2. Interface do usuário



1.27.4.3. Estado2

1.27.5. Anónimo

1.27.5.1. Estado1

1.27.5.2. Interface do usuário









1.27.5.3. Estado2

1.27.6. Anónimo

1.27.6.1. Estado1

1.27.6.2. Interface do usuário



1.27.6.3. Estado2

1.27.7. Bolinhas

1.27.7.1. Estado1

1.27.7.2. Interface do usuário

• • • • •

1.27.7.3. Estado2

1.27.7.4. Interface do usuário

• 🔴 • • •

1.27.7.5. Estado3

1.27.7.6. Interface do usuário

...

1.27.7.7. Estado4

1.27.7.8. Interface do usuário

•••

1.27.7.9. Estado5

1.27.7.10. Interface do usuário









1.27.8. Bolinhas

1.27.8.1. Estado1

1.27.8.2. Interface do usuário

• 🔴 • • •

1.27.8.3. Estado2

1.27.9. Bolinhas

1.27.9.1. Estado1

1.27.9.2. Interface do usuário

1.27.9.3. Estado2

1.27.10. Bolinhas

1.27.10.1. Estado1

1.27.10.2. Interface do usuário

••••

1.27.10.3. Estado2

1.27.11. Bolinhas

1.27.11.1. Estado1

1.27.11.2. Interface do usuário

.

1.27.11.3. Estado2







1.28. Nao implementado

1.28.1. Interface do usuário



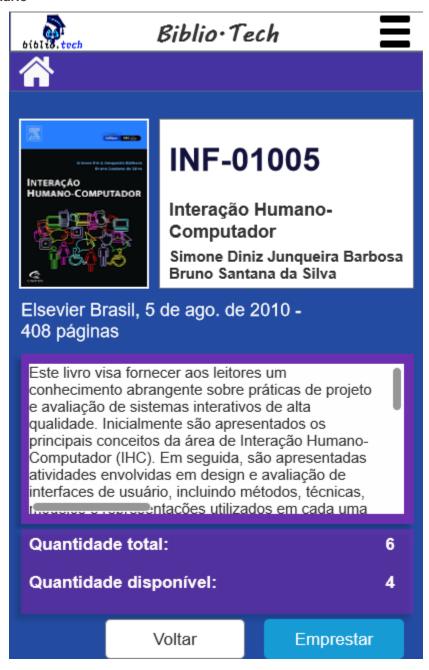






1.29. Detalhe emp Livro1B

1.29.1. Interface do usuário









1.29.2. Anónimo

1.29.2.1. Estado1

1.29.2.2. Interface do usuário



1.29.3. Anónimo

1.29.3.1. Estado1

1.29.3.2. Interface do usuário



1.29.4. Anónimo

1.29.4.1. Estado1

1.29.4.2. Interface do usuário

Este livro visa fornecer aos leitores um conhecimento abrangente sobre práticas de projeto e avaliação de sistemas interativos de alta qualidade. Inicialmente são apresentados os principais conceitos da área de Interação Humano-Computador (IHC). Em seguida, são apresentadas atividades envolvidas em design e avaliação de interfaces de usuário, incluindo métodos, técnicas, modelos e representações utilizados em cada uma delas. Cada capítulo inclui modelos de relatórios, diagramas e outros artefatos produzidos pelas atividades nele descritas. Cada método apresentado é aplicado através de exemplos e exercícios relacionados em diversos ambientes (PC, Web, celulares, entre outros). O leitor será capaz de aplicar os métodos de design e de avaliação de interfaces de usuário em seus projetos, introduzindo atividades relacionadas a IHC nos processos de desenvolvimento de software de que participe, para aumentar a qualidade do produto gerado.







1.29.5. Anónimo

1.29.5.1. Estado1

1.29.5.2. Interface do usuário



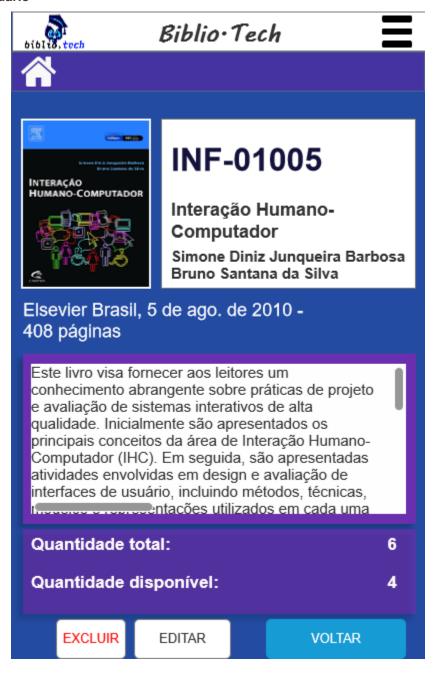






1.30. Detalhe Livro1B

1.30.1. Interface do usuário









1.30.2. Anónimo

1.30.2.1. Estado1

1.30.2.2. Interface do usuário



1.30.3. Anónimo

1.30.3.1. Estado1

1.30.3.2. Interface do usuário



1.30.4. Anónimo

1.30.4.1. Estado1

1.30.4.2. Interface do usuário

Este livro visa fornecer aos leitores um conhecimento abrangente sobre práticas de projeto e avaliação de sistemas interativos de alta qualidade. Inicialmente são apresentados os principais conceitos da área de Interação Humano-Computador (IHC). Em seguida, são apresentadas atividades envolvidas em design e avaliação de interfaces de usuário, incluindo métodos, técnicas, modelos e representações utilizados em cada uma delas. Cada capítulo inclui modelos de relatórios, diagramas e outros artefatos produzidos pelas atividades nele descritas. Cada método apresentado é aplicado através de exemplos e exercícios relacionados em diversos ambientes (PC, Web, celulares, entre outros). O leitor será capaz de aplicar os métodos de design e de avaliação de interfaces de usuário em seus projetos, introduzindo atividades relacionadas a IHC nos processos de desenvolvimento de software de que participe, para aumentar a qualidade do produto gerado.







1.30.5. Anónimo

1.30.5.1. Estado1

1.30.5.2. Interface do usuário



1.30.6. excluir

1.30.6.1. Estado1

1.30.6.2. Interface do usuário





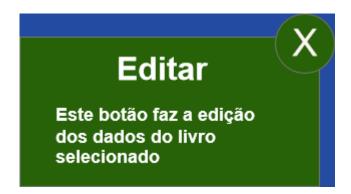




1.30.7. editar

1.30.7.1. Estado1

1.30.7.2. Interface do usuário



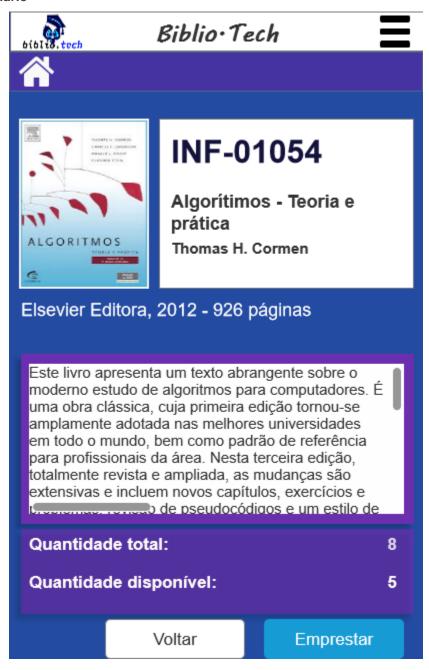






1.31. Detalhe emp Livro2B

1.31.1. Interface do usuário





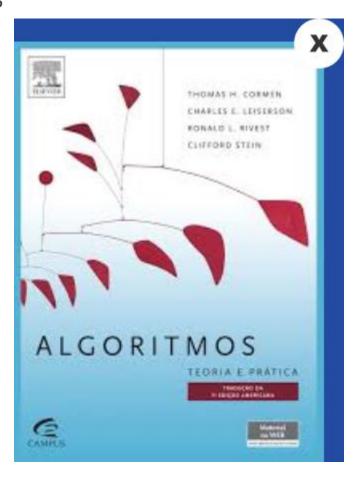




1.31.2. Anónimo

1.31.2.1. Estado1

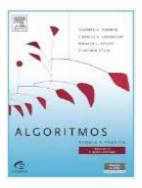
1.31.2.2. Interface do usuário



1.31.3. Anónimo

1.31.3.1. Estado1

1.31.3.2. Interface do usuário









1.31.4. Anónimo

1.31.4.1. Estado1

1.31.4.2. Interface do usuário



1.31.5. Anónimo

1.31.5.1. Estado1

1.31.5.2. Interface do usuário

Este livro apresenta um texto abrangente sobre o moderno estudo de algoritmos para computadores. É uma obra clássica, cuja primeira edição tornou-se amplamente adotada nas melhores universidades em todo o mundo, bem como padrão de referência para profissionais da área. Nesta terceira edição, totalmente revista e ampliada, as mudanças são extensivas e incluem novos capítulos, exercícios e problemas; revisão de pseudocódigos e um estilo de redação mais claro. A edição brasileira conta ainda com nova tradução e revisão técnica do Prof. Arnaldo Mandel, do Departamento de Ciência da Computação do Instituto de Matemática e Estatística da Universidade de São Paulo. Elaborado para ser ao mesmo tempo versátil e completo, o livro atende alunos dos cursos de graduação e pós-graduação em algoritmos ou estruturas de dados. Para os professores, soluções de diversos exercícios apresentados no livro estão disponíveis no site da editora: www.elsevier.com.br/cormen.

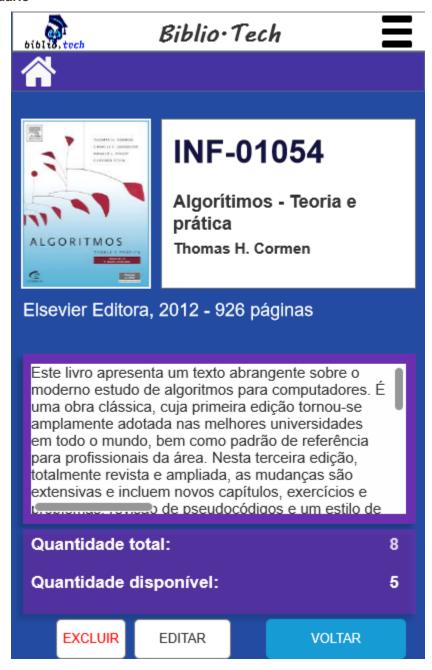






1.32. Detalhe Livro2B

1.32.1. Interface do usuário





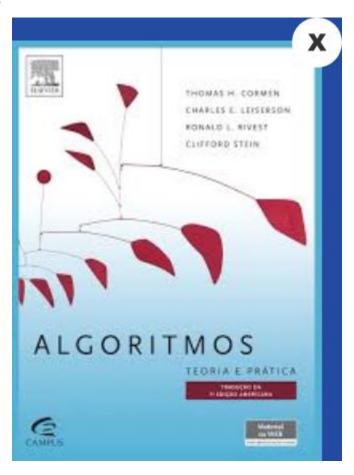




1.32.2. Anónimo

1.32.2.1. Estado1

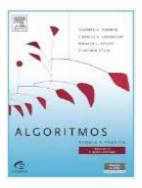
1.32.2.2. Interface do usuário



1.32.3. Anónimo

1.32.3.1. Estado1

1.32.3.2. Interface do usuário









1.32.4. Anónimo

1.32.4.1. Estado1

1.32.4.2. Interface do usuário



1.32.5. Anónimo

1.32.5.1. Estado1

1.32.5.2. Interface do usuário

Este livro apresenta um texto abrangente sobre o moderno estudo de algoritmos para computadores. É uma obra clássica, cuja primeira edição tornou-se amplamente adotada nas melhores universidades em todo o mundo, bem como padrão de referência para profissionais da área. Nesta terceira edição, totalmente revista e ampliada, as mudanças são extensivas e incluem novos capítulos, exercícios e problemas; revisão de pseudocódigos e um estilo de redação mais claro. A edição brasileira conta ainda com nova tradução e revisão técnica do Prof. Arnaldo Mandel, do Departamento de Ciência da Computação do Instituto de Matemática e Estatística da Universidade de São Paulo. Elaborado para ser ao mesmo tempo versátil e completo, o livro atende alunos dos cursos de graduação e pós-graduação em algoritmos ou estruturas de dados. Para os professores, soluções de diversos exercícios apresentados no livro estão disponíveis no site da editora: www.elsevier.com.br/cormen.

1.32.6. excluir

1.32.6.1. Estado1

1.32.6.2. Interface do usuário





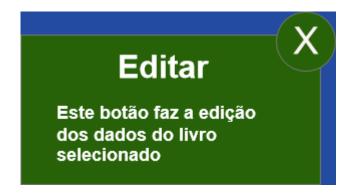




1.32.7. editar

1.32.7.1. Estado1

1.32.7.2. Interface do usuário



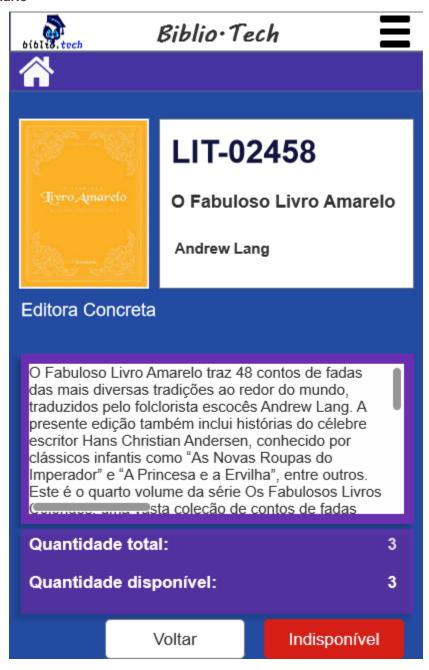






1.33. Detalhe emp Livro3B

1.33.1. Interface do usuário





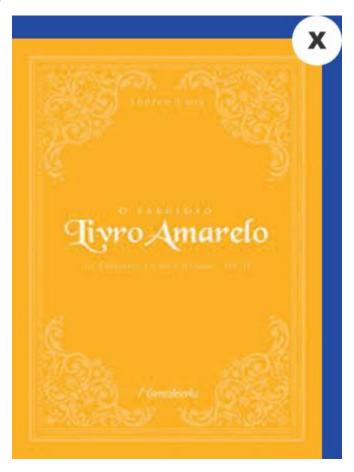




1.33.2. Anónimo

1.33.2.1. Estado1

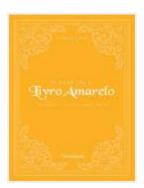
1.33.2.2. Interface do usuário



1.33.3. Anónimo

1.33.3.1. Estado1

1.33.3.2. Interface do usuário









1.33.4. Anónimo

1.33.4.1. Estado1

1.33.4.2. Interface do usuário



1.33.5. Anónimo

1.33.5.1. Estado1

1.33.5.2. Interface do usuário

O Fabuloso Livro Amarelo traz 48 contos de fadas das mais diversas tradições ao redor do mundo. traduzidos pelo folclorista escocês Andrew Lang. A presente edição também inclui histórias do célebre escritor Hans Christian Andersen, conhecido por clássicos infantis como "As Novas Roupas do Imperador" e "A Princesa e a Ervilha", entre outros. Este é o quarto volume da série Os Fabulosos Livros Coloridos, uma vasta coleção de contos de fadas tradicionais, sempre em suas versões antigas, sem adulterações. A série é dividida em 12 volumes, um de cada cor, totalizando mais de 400 histórias. Para enriquecer ainda mais a leitura, todos os contos vêm acompanhados de lindas ilustrações. Não perca essa chance de transmitir aos seus filhos a bondade e a beleza através da mágica dos contos de fadas.

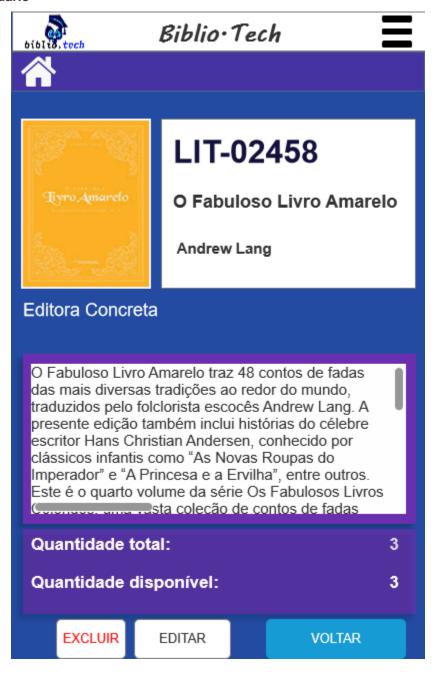






1.34. Detalhe Livro3B

1.34.1. Interface do usuário





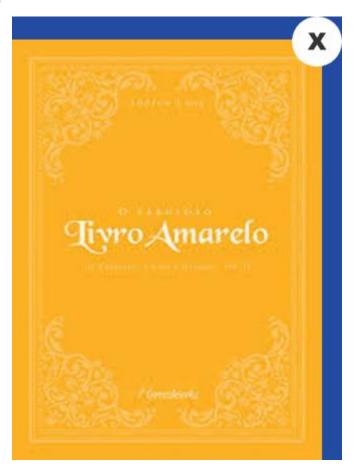




1.34.2. Anónimo

1.34.2.1. Estado1

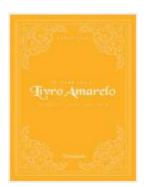
1.34.2.2. Interface do usuário



1.34.3. Anónimo

1.34.3.1. Estado1

1.34.3.2. Interface do usuário









1.34.4. Anónimo

1.34.4.1. Estado1

1.34.4.2. Interface do usuário



1.34.5. Anónimo

1.34.5.1. Estado1

1.34.5.2. Interface do usuário

O Fabuloso Livro Amarelo traz 48 contos de fadas das mais diversas tradições ao redor do mundo. traduzidos pelo folclorista escocês Andrew Lang. A presente edição também inclui histórias do célebre escritor Hans Christian Andersen, conhecido por clássicos infantis como "As Novas Roupas do Imperador" e "A Princesa e a Ervilha", entre outros. Este é o guarto volume da série Os Fabulosos Livros Coloridos, uma vasta coleção de contos de fadas tradicionais, sempre em suas versões antigas, sem adulterações. A série é dividida em 12 volumes, um de cada cor, totalizando mais de 400 histórias. Para enriquecer ainda mais a leitura, todos os contos vêm acompanhados de lindas ilustrações. Não perca essa chance de transmitir aos seus filhos a bondade e a beleza através da mágica dos contos de fadas.

1.34.6. excluir

1.34.6.1. Estado1

1.34.6.2. Interface do usuário





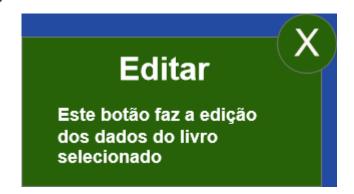




1.34.7. editar

1.34.7.1. Estado1

1.34.7.2. Interface do usuário









1.35. Detalhe emp Livro4B

1.35.1. Interface do usuário





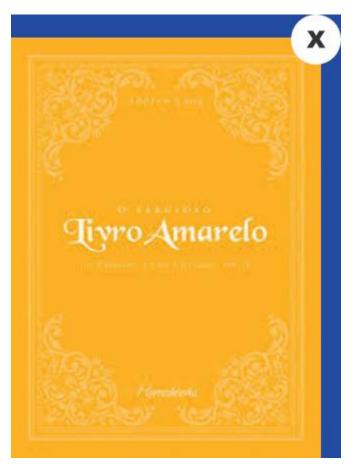




1.35.2. Anónimo

1.35.2.1. Estado1

1.35.2.2. Interface do usuário



1.35.3. Anónimo

1.35.3.1. Estado1

1.35.3.2. Interface do usuário









1.35.4. Anónimo

1.35.4.1. Estado1

1.35.4.2. Interface do usuário



1.35.5. Anónimo

1.35.5.1. Estado1

1.35.5.2. Interface do usuário

Originalmente lançado no Natal de 1890, O Fabuloso Livro Vermelho é o segundo dos doze volumes de contos de fadas compilados pelo renomado folclorista, tradutor e literato escocês Andrew Lang (1844-1912). São 37 histórias em clássicas e inéditas versões em língua portuguesa, todas ilustradas. Este livro foi concretizado graças a uma campanha de financiamento coletivo.

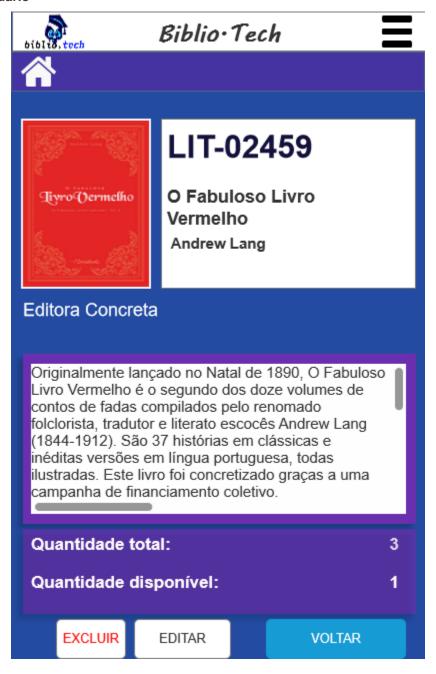






1.36. Detalhe Livro4B

1.36.1. Interface do usuário





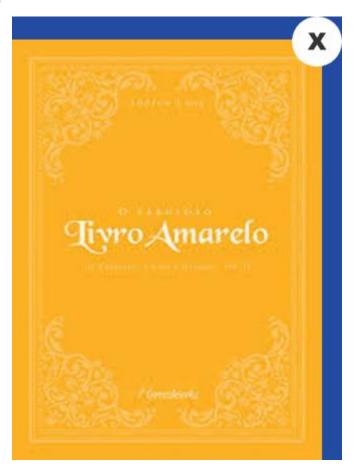




1.36.2. Anónimo

1.36.2.1. Estado1

1.36.2.2. Interface do usuário



1.36.3. Anónimo

1.36.3.1. Estado1

1.36.3.2. Interface do usuário









1.36.4. Anónimo

1.36.4.1. Estado1

1.36.4.2. Interface do usuário



1.36.5. Anónimo

1.36.5.1. Estado1

1.36.5.2. Interface do usuário

Originalmente lançado no Natal de 1890, O Fabuloso Livro Vermelho é o segundo dos doze volumes de contos de fadas compilados pelo renomado folclorista, tradutor e literato escocês Andrew Lang (1844-1912). São 37 histórias em clássicas e inéditas versões em língua portuguesa, todas ilustradas. Este livro foi concretizado graças a uma campanha de financiamento coletivo.

1.36.6. excluir

1.36.6.1. Estado1

1.36.6.2. Interface do usuário





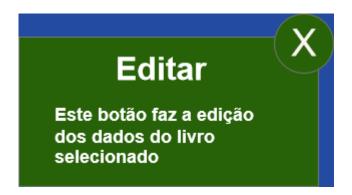




1.36.7. editar

1.36.7.1. Estado1

1.36.7.2. Interface do usuário



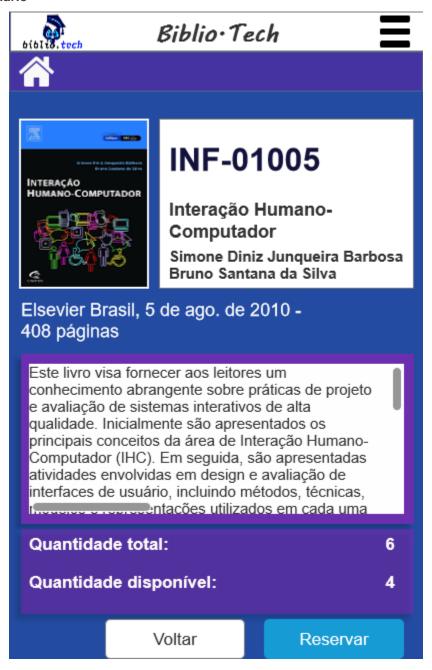






1.37. Detalhe Livro1

1.37.1. Interface do usuário









1.37.2. Anónimo

1.37.2.1. Estado1

1.37.2.2. Interface do usuário



1.37.3. Anónimo

1.37.3.1. Estado1

1.37.3.2. Interface do usuário



1.37.4. Anónimo

1.37.4.1. Estado1

1.37.4.2. Interface do usuário

Este livro visa fornecer aos leitores um conhecimento abrangente sobre práticas de projeto e avaliação de sistemas interativos de alta qualidade. Inicialmente são apresentados os principais conceitos da área de Interação Humano-Computador (IHC). Em seguida, são apresentadas atividades envolvidas em design e avaliação de interfaces de usuário, incluindo métodos, técnicas, modelos e representações utilizados em cada uma delas. Cada capítulo inclui modelos de relatórios, diagramas e outros artefatos produzidos pelas atividades nele descritas. Cada método apresentado é aplicado através de exemplos e exercícios relacionados em diversos ambientes (PC, Web, celulares, entre outros). O leitor será capaz de aplicar os métodos de design e de avaliação de interfaces de usuário em seus projetos, introduzindo atividades relacionadas a IHC nos processos de desenvolvimento de software de que participe, para aumentar a qualidade do produto gerado.







1.37.5. Anónimo

1.37.5.1. Estado1

1.37.5.2. Interface do usuário



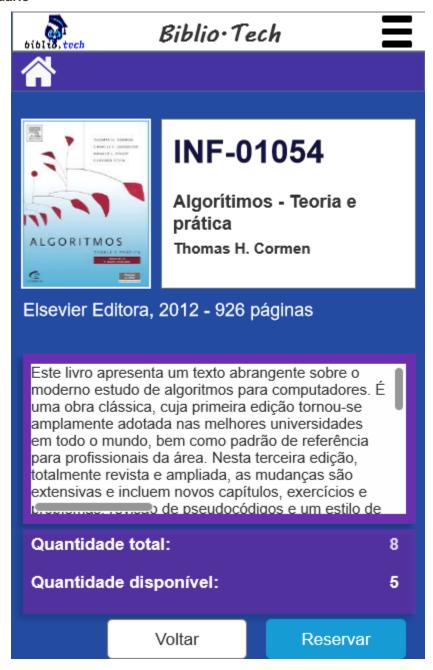






1.38. Detalhe Livro2

1.38.1. Interface do usuário





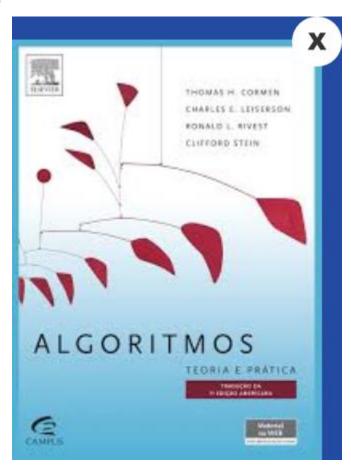




1.38.2. Anónimo

1.38.2.1. Estado1

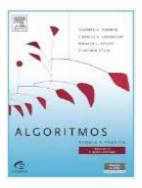
1.38.2.2. Interface do usuário



1.38.3. Anónimo

1.38.3.1. Estado1

1.38.3.2. Interface do usuário









1.38.4. Anónimo

1.38.4.1. Estado1

1.38.4.2. Interface do usuário



1.38.5. Anónimo

1.38.5.1. Estado1

1.38.5.2. Interface do usuário

Este livro apresenta um texto abrangente sobre o moderno estudo de algoritmos para computadores. É uma obra clássica, cuja primeira edição tornou-se amplamente adotada nas melhores universidades em todo o mundo, bem como padrão de referência para profissionais da área. Nesta terceira edição, totalmente revista e ampliada, as mudanças são extensivas e incluem novos capítulos, exercícios e problemas; revisão de pseudocódigos e um estilo de redação mais claro. A edição brasileira conta ainda com nova tradução e revisão técnica do Prof. Arnaldo Mandel, do Departamento de Ciência da Computação do Instituto de Matemática e Estatística da Universidade de São Paulo. Elaborado para ser ao mesmo tempo versátil e completo, o livro atende alunos dos cursos de graduação e pós-graduação em algoritmos ou estruturas de dados. Para os professores, soluções de diversos exercícios apresentados no livro estão disponíveis no site da editora: www.elsevier.com.br/cormen.

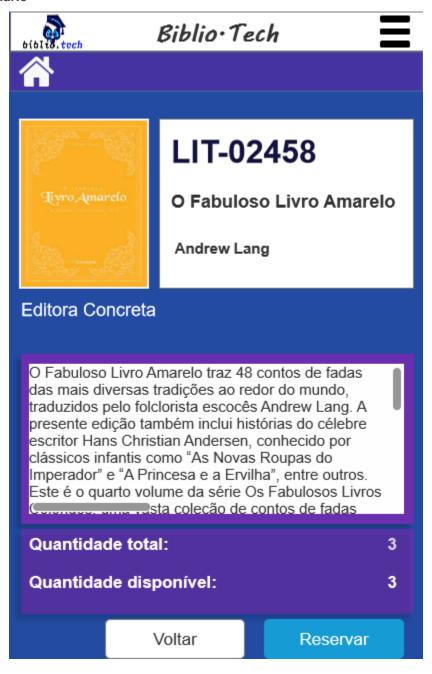






1.39. Detalhe Livro3

1.39.1. Interface do usuário





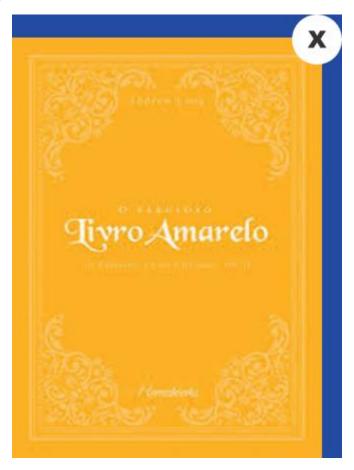




1.39.2. Anónimo

1.39.2.1. Estado1

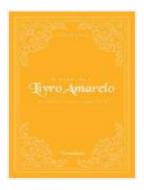
1.39.2.2. Interface do usuário



1.39.3. Anónimo

1.39.3.1. Estado1

1.39.3.2. Interface do usuário









1.39.4. Anónimo

1.39.4.1. Estado1

1.39.4.2. Interface do usuário



1.39.5. Anónimo

1.39.5.1. Estado1

1.39.5.2. Interface do usuário

O Fabuloso Livro Amarelo traz 48 contos de fadas das mais diversas tradições ao redor do mundo. traduzidos pelo folclorista escocês Andrew Lang. A presente edição também inclui histórias do célebre escritor Hans Christian Andersen, conhecido por clássicos infantis como "As Novas Roupas do Imperador" e "A Princesa e a Ervilha", entre outros. Este é o quarto volume da série Os Fabulosos Livros Coloridos, uma vasta coleção de contos de fadas tradicionais, sempre em suas versões antigas, sem adulterações. A série é dividida em 12 volumes, um de cada cor, totalizando mais de 400 histórias. Para enriquecer ainda mais a leitura, todos os contos vêm acompanhados de lindas ilustrações. Não perca essa chance de transmitir aos seus filhos a bondade e a beleza através da mágica dos contos de fadas.

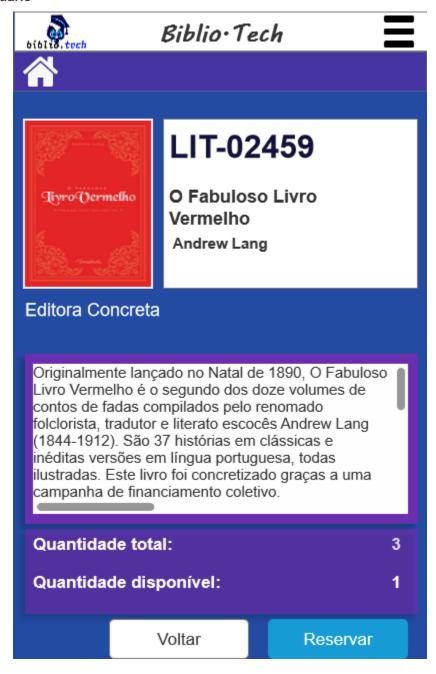






1.40. Detalhe Livro4

1.40.1. Interface do usuário





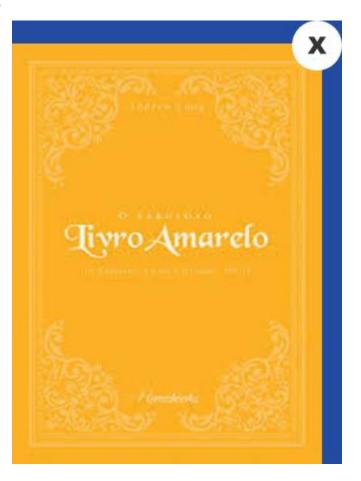




1.40.2. Anónimo

1.40.2.1. Estado1

1.40.2.2. Interface do usuário



1.40.3. Anónimo

1.40.3.1. Estado1

1.40.3.2. Interface do usuário









1.40.4. Anónimo

1.40.4.1. Estado1

1.40.4.2. Interface do usuário



1.40.5. Anónimo

1.40.5.1. Estado1

1.40.5.2. Interface do usuário

Originalmente lançado no Natal de 1890, O Fabuloso Livro Vermelho é o segundo dos doze volumes de contos de fadas compilados pelo renomado folclorista, tradutor e literato escocês Andrew Lang (1844-1912). São 37 histórias em clássicas e inéditas versões em língua portuguesa, todas ilustradas. Este livro foi concretizado graças a uma campanha de financiamento coletivo.







2. Mestres

2.1. Lista Mestra

nav nav B







2.2. nav

2.2.1. Interface do usuário



- 2.2.2. Anónimo
- 2.2.2.1. Estado1
- 2.2.2.2. Interface do usuário



- 2.2.3. Lightbox
- 2.2.3.1. Estado1
- 2.2.3.2. Interface do usuário









2.2.4. Anónimo

2.2.4.1. Estado1

2.2.4.2. Interface do usuário

Perfil

Empréstimos

Relatar Problema

Sair







2.3. nav B

2.3.1. Interface do usuário



- 2.3.2. Anónimo
- 2.3.2.1. Estado1
- 2.3.2.2. Interface do usuário



- 2.3.3. Lightbox
- 2.3.3.1. Estado1
- 2.3.3.2. Interface do usuário









2.3.4. Anónimo

2.3.4.1. Estado1

2.3.4.2. Interface do usuário

Perfil

Empréstimos

Alunos

Sair



