1. Participar de competições com amigos							2. Realizar atividades físicas					3. Proporcionar competições que incentivem os alunos			4. Treinar Aluno						5. Sistema	
1.0 Criar uma guilda	1.1 Alterar dados de uma guilda	Excluir uma guilda	1.3 Analisar rank de pontuação	1.4 Entrar em uma guilda	1.5 Realizar check-in diário	1.6 Acompanhar Ranking da Academia	Inscrever-se em aulas	2.1 Cancelar inscrição em uma aula	2.2 Avaliar professor	Acompanhar lista de espera de uma aula	2.4 Acompanhar evolução física	Iniciar um torneio entre guildas	Alterar dados de um torneio entre guildas	Cancelar um torneio entre guildas	4.0 Criar aula	4.1 Alterar data/hora da aula	4.2 Cancelar aula	Personalizar treino de aluno	4.4 Avaliar aluno	4.5 Realizar bioimpedância	Maximizar a ocupação de uma aula	Controlar a frequência dos alunos
© RELEASE 1																						
NOT READY Criar uma guilda	NOT READY Alterar dados de uma guilda criada	NOT READY Excluir uma guilda criada	NOT READY Listar pontuação de membros da guilda por semana, mês e sempre	NOT READY Entrar em uma guilda com o código de convite	NOT READY Realizar check-in de treino	NOT READY Lista a pontuação individual dos alunos da academia por semana,	NOT READY Inscrever-se em aulas	NOT READY Calcular valor do reembolso	NOT READY Avaliar Professor	NOT READY Aceitar/Rejeitar o convite para a aula	NOT READY Acompanhar histórico de bioimpedância	NOT READY Iniciar um torneio	NOT READY Alterar dados de um torneio	NOT READY Cancelar um torneio	NOT READY Criar aula	NOT READY Editar data/hora da aula	NOT READY Cancelar aula	NOT READY Criar treino de Aluno		NOT READY Salvar dados corporais de um aluno	NOT READY Controle de capacidade de uma aula	NOT READY Calcular o total de faltas em um período
NOT READY Visualizar código de convite			NOT READY Listar pontuação das guildas durante um torneio			NOT READY Listar pontuação durante um torneio	NOT READY Listar aulas de diferentes modalidades	Not ready Notificar aluno sobre a possibilidade e/ou valor do reembolso	NOT READY Listar a pontuação por atributo			NOT READY Definir uma premiação para um torneio			NOT READY Criar aulas recorrentes	NOT READY Editar data/hora de aulas recorrentes	NOT READY Encerrar recorrência de aulas	NOT READY Atualizar treino de Aluno			Promoção automática de alunos na lista de espera	NOT READY Bloquear novas inscrições de um aluno
																						NOT READY Desbloquear aluno após um período de tempo
UNPLANNED																						
			NOT READY Listar guildas vencedoras de torneios antigos		NOT READY Realizar check-in de aula			Solicitar reembolso ao sistema de pagamentos		Acompanhar lista de espera de uma aula									NOT READY Avaliar aluno			Integração com o sistema da catraca inteligente