

Codes Python : Fichiers, Utilisation, Analyse fonctionnelle et Développement

Thommes Eliott

November 18, 2024

Contents

1	Fichiers	3
1.1	Organisation	3
1.2	ChargementLib	3
1.3	ElementLib	3
1.4	ExperimentLib	3
1.5	FormworkLib	3
1.6	GanttChartLib	3
1.7	GeometryLib	3
1.8	LagamineLib	3
1.9	PlotLib	3
1.10	RheologyLib	3
1.11	SoilLib	3
1.12	StructuralLib	3
2	Utilisation	4
2.1	ChargementLib	4
2.2	ElementLib	4
2.3	ExperimentLib	4
2.4	FormworkLib	4
2.5	GanttChartLib	4
2.6	GeometryLib	4
2.7	LagamineLib	4
2.8	PlotLib	4
2.9	RheologyLib	4
2.10	SoilLib	4
2.11	StructuralLib	4
3	Développements	5
3.1	ChargementLib	5
3.2	ElementLib	5
3.3	ExperimentLib	5
3.4	FormworkLib	5
3.5	GanttChartLib	5
3.6	GeometryLib	6
3.7	LagamineLib	6
3.8	PlotLib	6
3.9	RheologyLib	6
3.10	SoilLib	6

3.11 StructuralLib	6
------------------------------	---

Chapter 1

Fichiers

1.1 Organisation

Schéma des interdépendances entre fichiers

1.2 ChargementLib

1.3 ElementLib

1.4 ExperimentLib

1.5 FormworkLib

1.6 GanttChartLib

1.7 GeometryLib

1.8 LagamineLib

1.9 PlotLib

1.10 RheologyLib

1.11 SoilLib

1.12 StructuralLib

Chapter 2

Utilisation

2.1 ChargementLib

2.2 ElementLib

2.3 ExperimentLib

2.4 FormworkLib

2.5 GanttChartLib

2.6 GeometryLib

2.7 LagamineLib

2.8 PlotLib

2.9 RheologyLib

2.10 SoilLib

2.11 StructuralLib

Chapter 3

Développements

3.1 ChargementLib

- Affichage du nom des chargements
- Reconnaissance automatique des chargements
- Définition du chargement en angle relatif ou absolue
- Définition

3.2 ElementLib

-
-

3.3 ExperimentLib

-
-

3.4 FormworkLib

- Refaire les fonctions d’affichage
- Ajouter les autres fonctions de calculs de pression

3.5 GanttChartLib

-
-

3.6 GeometryLib

-
-

3.7 LagamineLib

-
-

3.8 PlotLib

-
-

3.9 RheologyLib

-
-

3.10 SoilLib

-
-

3.11 StructuralLib

- Créer une classe Structure
 - Enregistrer la structure et les cas de charges
 - Afficher la structure
 - Afficher les cas de charges
 - Afficher les résultats
 - Afficher la structure par type de section, cond limites, chargement,...
- Créer une classe de solveur
 - Enregistrer les paramètres du solveur
 - Créer les implémentations des différents solveurs
 - Indications pour afficher que les résultats ont été obtenus (sonore, visuel,...)