

CountOnME  
Présentation

Thomas JAMME  
2022



# Le contexte

CountOnME est en attente de livraison.

Mon manager me charge de terminer ce projet qui est une calculatrice.

Liste des éléments à réaliser:

- Le design n'est pas responsive
- L'architecture du projet ne respecte pas les bonnes pratiques de développement (MVC)
- L'ensemble de l'application n'a pas été testé
- Il manque la division et la multiplication



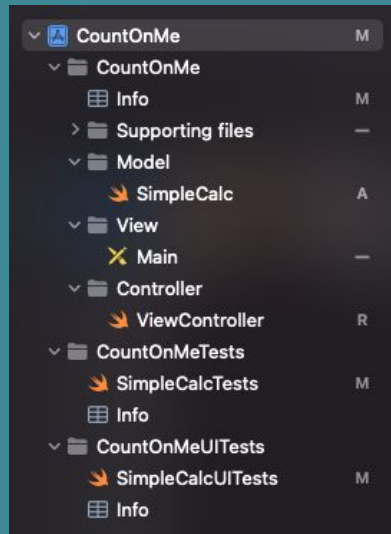
# L'architecture MVC

Le patron de conception MVC signifie Modèle Vue Contrôleur.  
Il permet de diviser son programme en trois parties indépendantes :

- Le Modèle représente la logique de l'application
  - La Vue correspond à l'interface de l'application.
  - Le contrôleur interprète et formate les données pour les passer à la vue.
- Le modèle et la vue ne peuvent jamais communiquer.

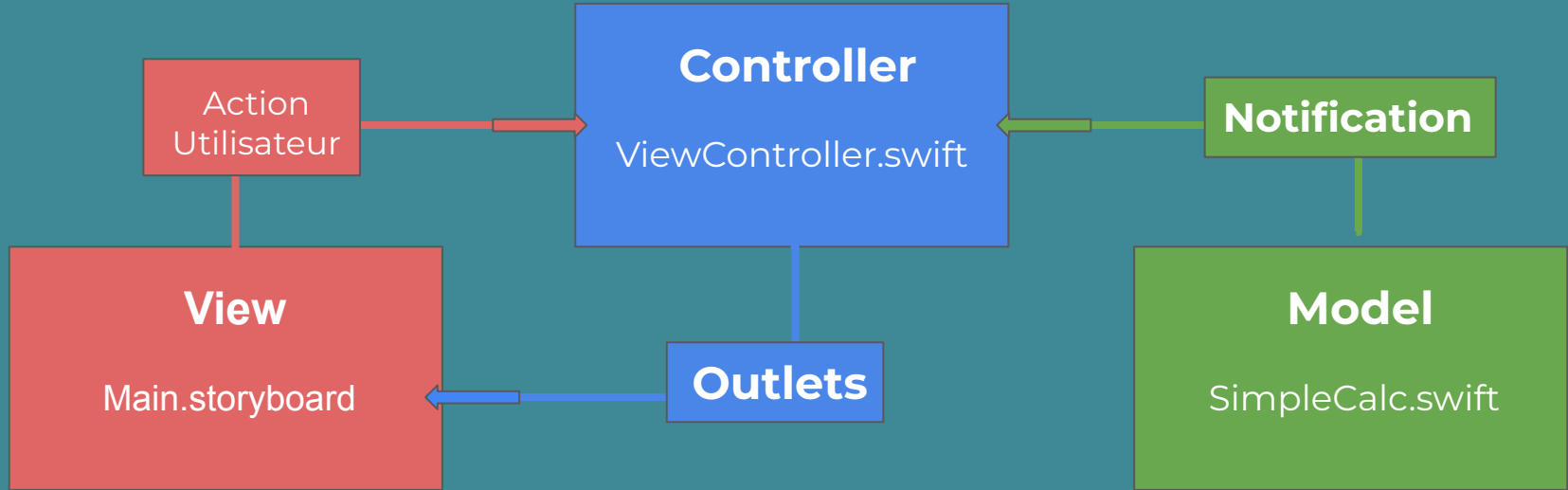
En pratique pour la calculatrice :

- La Vue détecte que le bouton égal est appuyé. Elle fait passer l'information au contrôleur.
- Le contrôleur interroge le modèle en lui passant les informations nécessaires : les nombres et opérateurs.
- Le modèle reçoit les informations et fait les calculs. Il passe le résultat au contrôleur.
- Le contrôleur reçoit le résultat et l'envoie à la vue.
- La vue affiche le résultat à l'écran.





# L'architecture





# Les améliorations apportées

- Ajout d'un bouton pour effacer "C"
- Priorité de calcul
- Mise en forme de la page de lancement
- Récupération du résultat pour l'utiliser pour un calcul



# Simulation et présentation du code

