



THOMAS PROCUREUR

Étudiant en M2 informatique à la recherche
d'un stage de 6 mois et disponible
immédiatement

Portfolio en ligne

<https://thomproc-portfolio.onrender.com>

CENTRES D'INTÉRÊT



- Apprentissage du piano en autodidacte depuis 10 ans
- Jeux de société
- Résolution d'énigmes / casse-têtes
- Développement d'applications
- Sport : musculation, ski, escalade

COMPÉTENCES INFORMATIQUES



Langages

- Python
- C / C++
- SQL / NoSQL
- Javascript
- TypeScript
- HTML
- CSS
- Dart

Technologies

- Node.js
- React
- Flutter
- GitHub
- Latex

LANGUES



Anglais - B2
(Certificat Cambridge)

Espagnol - B1

Arabe - A1

SOFT SKILLS



- Créatif
- Esprit logique
- Capacité d'écoute
- Esprit d'équipe
- Autonome

INFORMATIONS PERSONNELLES



07 60 43 23 17



thomproc@hotmail.fr



Aix en provence / Draguignan



titulaire du permis B / véhiculé

FORMATIONS ET DIPLÔMES



Master informatique Technologie de l'Internet

2022 à ce jour : Université de Pau et des Pays de l'Adour (Pau)

Réseau, Cybersécurité, Génie logiciel, Programmation Android mobile, Base de données avancées, IHM, Internet des objets, Systèmes concurrents, Machine Learning

Licence Informatique parcours Informatique

2019-2022 : Université de Toulon (La Garde)

Baccalauréat S option SVT mention bien

2016-2019 : Lycée Jean Moulin (Draguignan)

Enseignement de spécialité : Informatique et Sciences du Numérique

Brevet des collèges mention très bien

2015-2016 : Collège Emile Thomas (Draguignan)

PROJETS



2ème année de Master (actuellement)

- **Application mobile** afin de rechercher une **station service** selon la **position** et les **préférences** utilisateurs (carburants, distance, services etc..) par requête d'une **API**.

1ère année de Master (2022/2023)

- Création d'un **Space Invaders like 3D** en **javascript** (bibliothèque **Three.js**), jouable sur un navigateur web
- Analyse en **python** (bibliothèque **spaCy**) de **tweets liés au tourisme** afin d'extraire des entités thématiques ou spatiales

3ème année de licence Informatique (2021/2022)

- **Modélisation** d'une scène 2D par **placement de cubes** sur une grille en vue isométrique en **python orienté objet**
- **Système de facturation** destiné à un artisan avec **gestion d'une base de données**

2ème année de licence Informatique (2020/2021)

- Algorithme des **K plus proches voisins** en langage **C**
- Application de **gestion d'une base de données** d'un camping avec **Python** et **postgreSQL**

Lycée Jean Moulin (2018/2019)

- Informatique et Science du Numérique (ISN) : **Le jeu de la vie**, un automate cellulaire
- Travaux Personnels Encadrés (TPE) : Recherche d'un isolant respectant le développement durable et pouvant concurrencer les matériaux industriels