

Kapitel 2: Message Passing

21. december 2017 17:21

De to vigtigste paradigmer til at fange kommunikation i

Et distribueret system er meddelelseskort og delt hukommelse.

Vi overvejer kun at sende besked.

(Kurset Concurrency & Multithreading er dedikeret til delt hukommelse.)

Asynkron kommunikation betyder at sende og modtage

af en meddelelse er uafhængige begivenheder.

I tilfælde af synkron kommunikation, afsendelse og modtagelse

af en meddelelse koordineres for at danne en enkelt begivenhed; en besked

må kun sendes, hvis destinationen er klar til at modtage den.

Vi overvejer primært asynkron kommunikation.