

# Projet – Automatisation E2E avec Playwright, POM & Gherkin

## Objectifs

- Mettre en pratique l'ensemble des notions vues en TP :
  - Automatisation E2E avec Playwright
  - Modèle Page Object Model (POM)
  - Rédaction de scénarios en BDD / Gherkin (avec @cucumber/cucumber ou playwright-bdd)
  - Concevoir une suite de tests complète et maintenable sur un site web réel

## 1. Sujet

L'objectif est de concevoir une suite de tests E2E complète sur un site web existant de votre choix.

Le site choisi doit :

- être public et accessible sans authentification complexe
- comporter plusieurs pages ou parcours utilisateurs
- permettre quelques interactions (navigation, formulaires, filtres, etc.)

## 2. Livrable

Le livrable devra être déposé sur un dépôt GitHub contenant :

- Le projet complet
- Un fichier README.md décrivant :
  - Le site choisi
  - Les scénarios testés
  - Les étapes d'installation et d'exécution (npm install, npm run test, npm run bdd, etc.)
  - Les éventuelles difficultés rencontrées
- Le dépôt doit être propre : pas de dépendances (node\_modules ignoré), README complet, commits clairs et réguliers.

## 3. Critères de réussite

- Projet fonctionnel et exécutable localement
- Scénarios Gherkin cohérents et lisibles
- Respect du modèle POM
- Code clair, organisé et maintenable
- Dépôt GitHub propre, lisible et bien documenté

## 4. Conseils

- Choisissez un site avec un parcours utilisateur simple mais varié (login, recherche, ajout au panier, etc.)

- Commencez par un scénario simple avant d'en ajouter d'autres
- Soignez la lisibilité des steps Gherkin
- Testez vos sélecteurs dans Playwright Inspector (mode --debug) avant de les intégrer
- Structurez bien vos classes de pages pour éviter la duplication de code