

Projet – Automatisation E2E avec Playwright, POM & Gherkin

Objectifs

- Mettre en pratique l'ensemble des notions vues en TP :
 - Automatisation E2E avec Playwright
 - Modèle Page Object Model (POM)
 - Rédaction de scénarios en BDD / Gherkin (avec @cucumber/cucumber ou playwright-bdd)
 - Concevoir une suite de tests complète et maintenable sur un site web réel

1. Sujet

L'objectif est de concevoir une suite de tests E2E complète sur un site web existant de votre choix.

Le site choisi doit :

- être public et accessible sans authentification complexe
- comporter plusieurs pages ou parcours utilisateurs
- permettre quelques interactions (navigation, formulaires, filtres, etc.)

2. Livrable

Le livrable devra être déposé sur un dépôt GitHub contenant :

- Le projet complet
- Un fichier README.md décrivant :
 - Le site choisi
 - Les scénarios testés
 - Les étapes d'installation et d'exécution (npm install, npm run test, npm run bdd, etc.)
 - Les éventuelles difficultés rencontrées
- Le dépôt doit être propre : pas de dépendances (node_modules ignoré), README complet, commits clairs et réguliers.

3. Critères de réussite

- Projet fonctionnel et exécutable localement
- Scénarios Gherkin cohérents et lisibles
- Respect du modèle POM
- Code clair, organisé et maintenable
- Dépôt GitHub propre, lisible et bien documenté

4. Conseils

- Choisissez un site avec un parcours utilisateur simple mais varié (login, recherche, ajout au panier, etc.)

- Commencez par un scénario simple avant d'en ajouter d'autres
- Soignez la lisibilité des steps Gherkin
- Testez vos sélecteurs dans Playwright Inspector (mode --debug) avant de les intégrer
- Structurez bien vos classes de pages pour éviter la duplication de code